

Draug& Drive

מספר פרויקט: 231404

סדנה: פיתוח משחקים עם Unity

מנחה: ד"ר סולامي משה

מגייסים: שני קורלנד, שמואל סילמן, יותם גואטה

י"חוד המשחק

יש משחקים מכובדות, ויש משחקי ציור, אבל אין משחקים

שמשלבים את שניהם.

במשחק אפשר לשחק מכל מכשיר עם אנשים מכל העולם

בעבודת צוות!

התאמת אישית: תוכלו להעלות תמונות משלכם!



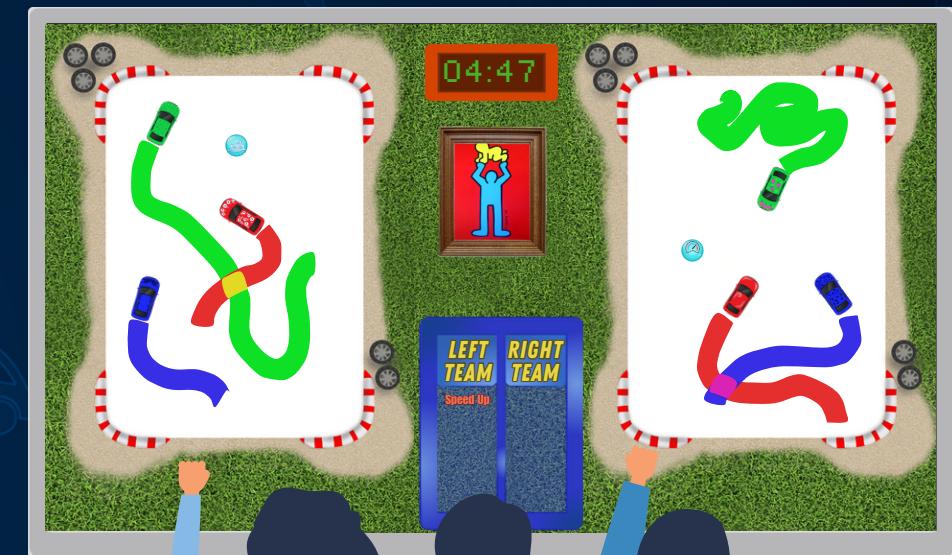
קהל היעד

כל מי שאוהב משחק מוכןיות, משחק
ציור או שנייהם!
מתאים לכל המשפחה, ואפשר לשחק
בכל גיל.
תזמין חברים ותשחקו ביחד מאותה
סופה!



תיאור המשחק

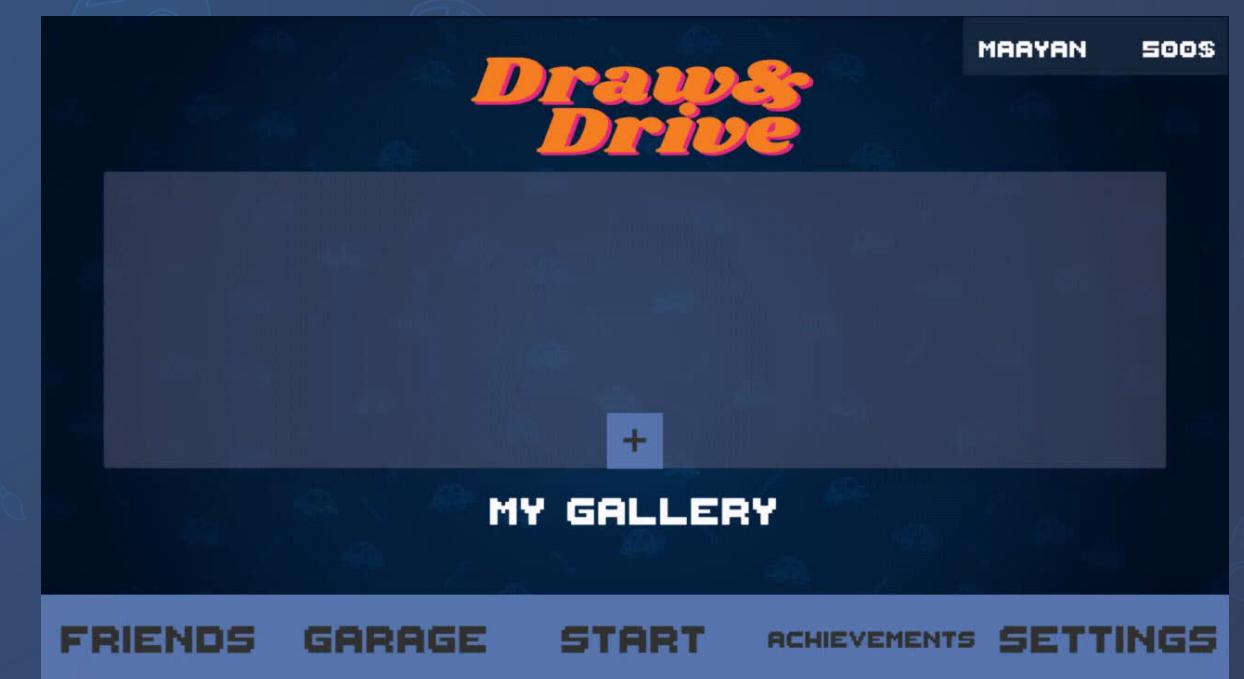
2 קבוצות של 5 מכוניות, שמתחרות
לצייר את הציור הכי דומה לתמונה!
כל שחקן בצביע יסוד משלו, וביחד
משלבים צבעים כדי לצייר על הקנבס.
הקובוצה עם הציור המדויק ביותר -
מנצחת!

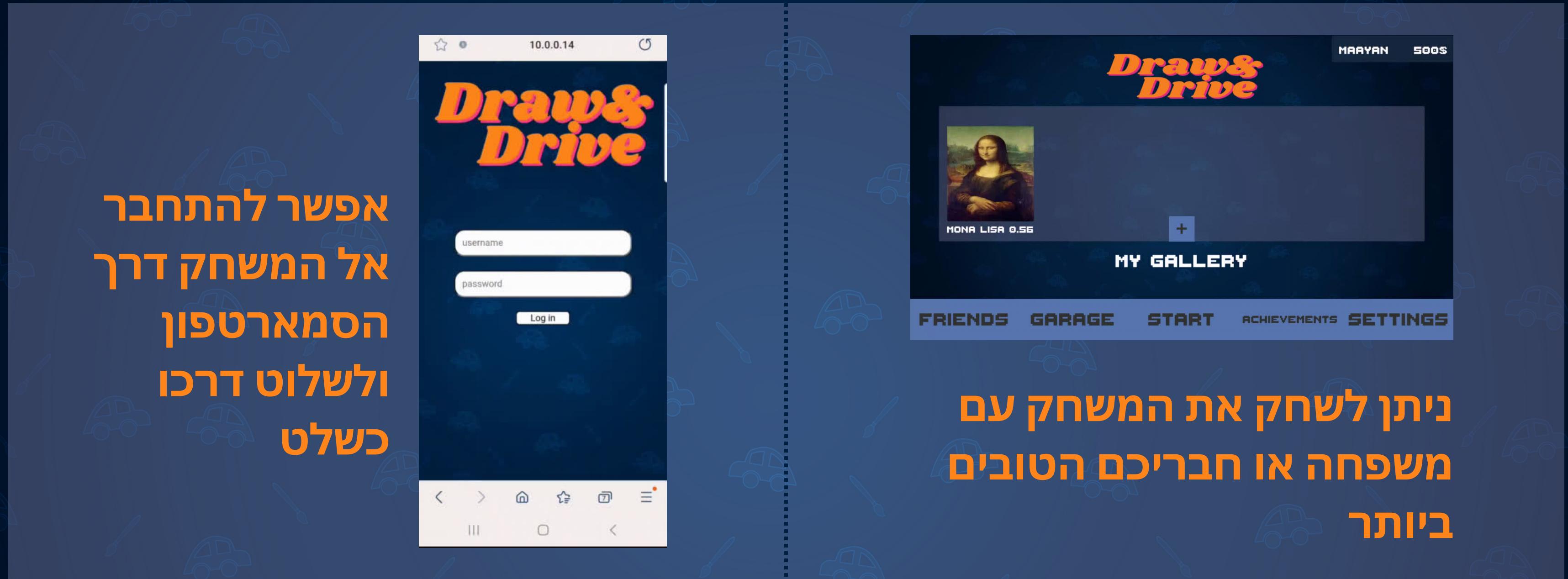


הדגמת המשחק



השחקנים מעדיפים תמונות
לפרופיל האישי שלהם אשר
יכולו לצייר אותם במשחק



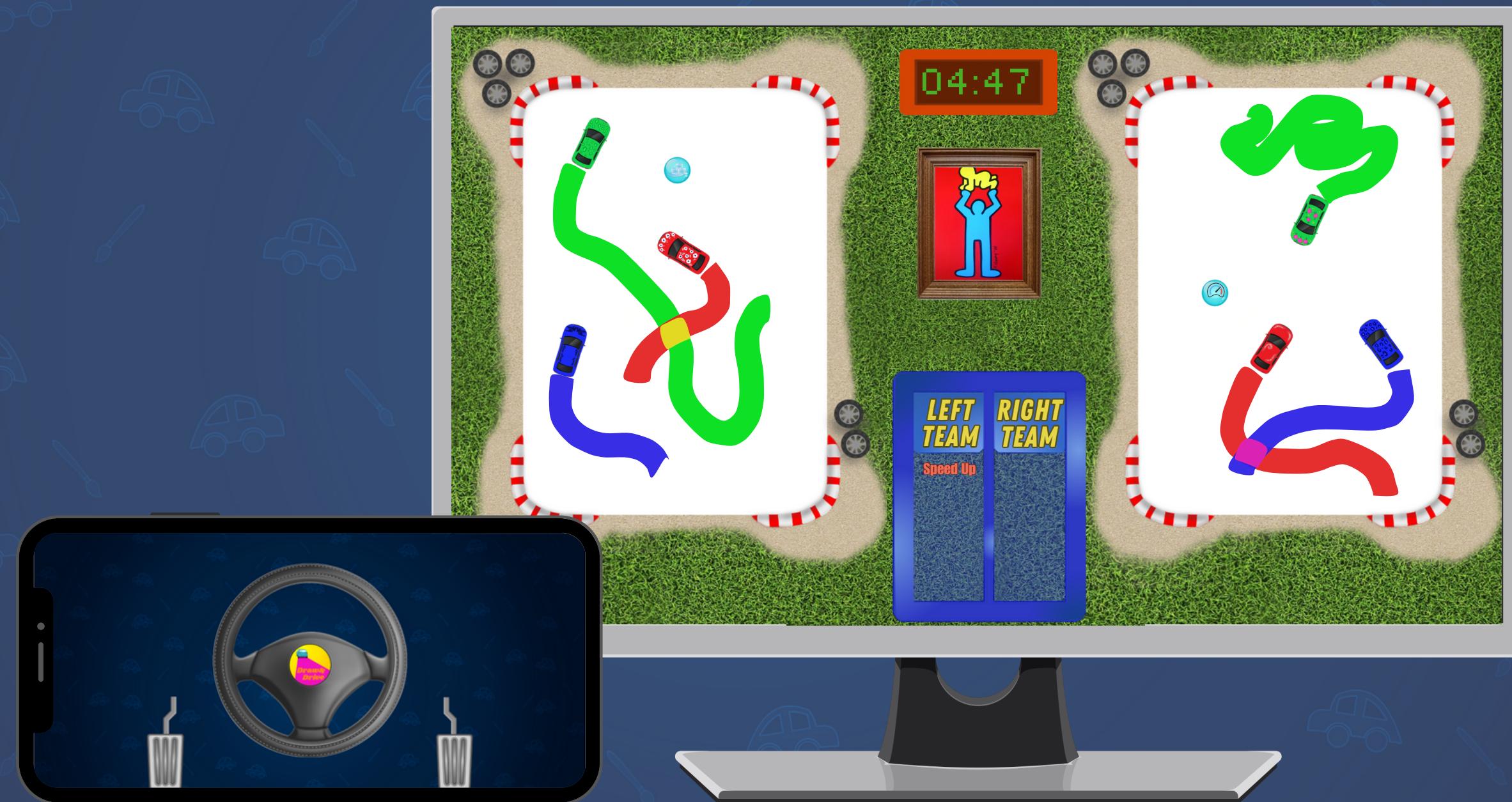


הדף מהמשחק

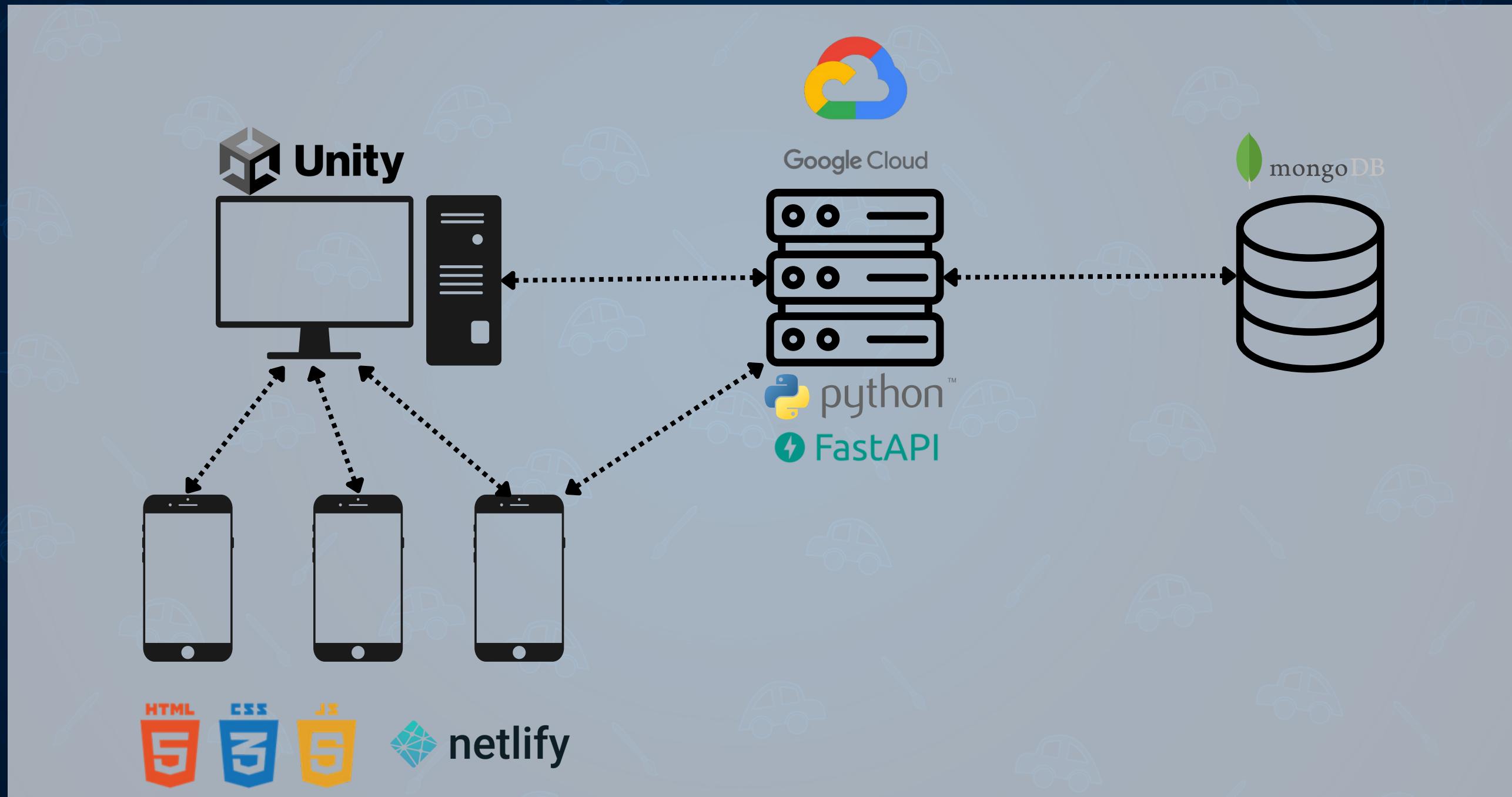
אפשר להתחבר
אל המשחק דרך
הסמארטפון
ולשלוט דרכו
בשלט

ניתן לשחק את המשחק עם
משפחה או חברים הטובים
ביותר

הדף המשתק

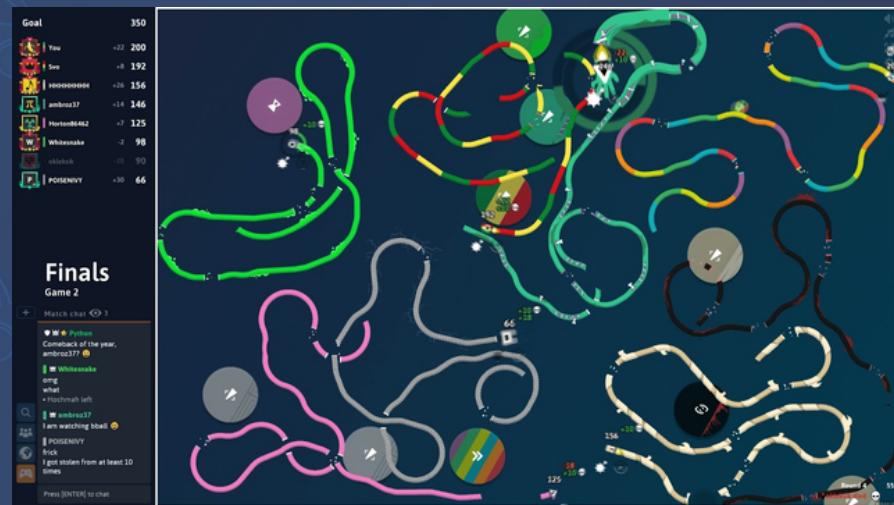
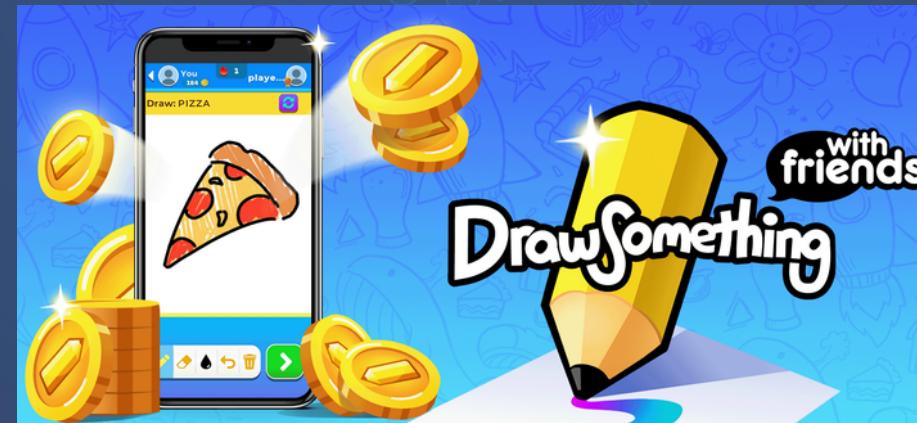


ארכיטקטורה



משחקים דומים

קיימים לא קיימים משחקים דומים למשחק שלנו,
אבל כן ישנים משחקים שנתרנו לנו השראה.



סיכון

המשחק משלב עבודה צוות ויצירתיות
ומיצר חוויה מהנה עם כל החברים וחברת
משפחה.

למדנו המון על פיתוח משחקיים, בדgesch על
מחשבים מבוססי ענן.
העבודה על הפרויקט נתנה לנו כלים של
עבודת צוות ושיתוף פעולה.



Draw & Drive