

	Primer Entregable	Código: FO-DOC-12
		Versión: 01
		Fecha de Aprobación: Mayo 02 de 2018
		Página 1 de 2

COPIA CONTROLADA

FACULTAD/DEPENDENCIA: Ingeniería		FECHA DE ENTREGA		
PROGRAMA ACADÉMICO/ ÁREA: TECNOLOGÍA EN SISTEMAS		DD 30	MM 08	AAAA 2024
ASIGNATURA: Construcción de Software I		PROFESOR: Juan Guillermo Duque Galvis		
TIPO DE EVALUACIÓN	Práctica	PORCENTAJE: 15%	CALIFICACIÓN:	
ALUMNOS:				

Taller de Programación: Variables, Tipos de Datos, Operadores y Estructuras de Control

Contexto: Estás aplicando para un puesto de desarrollador junior en una empresa de tecnología. Como parte del proceso de selección, te han pedido que demuestres tus habilidades básicas de programación completando los siguientes ejercicios. Asegúrate de analizar cuidadosamente cada enunciado y proporcionar una solución clara y eficiente.

Entrega: Se envía archivo comprimido .zip al correo jduqueg2@tdea.edu.co

Clasificación de Triángulos: Pide al usuario que ingrese las longitudes de los tres lados de un triángulo. Luego, determina si el triángulo es equilátero, isósceles o escaleno utilizando estructuras condicionales.

Año Bisiesto: Escribe un programa que determine si un año ingresado por el usuario es bisiesto o no. Recuerda que un año es bisiesto si es divisible por 4, pero no por 100, a menos que también sea divisible por 400.

Ordenamiento de Tres Números: Solicita al usuario que ingrese tres números y luego los imprima en orden ascendente utilizando estructuras condicionales.

	Primer Entregable	Código: FO-DOC-12
		Versión: 01
		Fecha de Aprobación: Mayo 02 de 2018
		Página 2 de 2

COPIA CONTROLADA

Calculadora de Descuento: Crea un programa que calcule el precio final de un producto después de aplicar un descuento. El usuario debe ingresar el precio original y el porcentaje de descuento.

Tabla de Multiplicar (Sin Bucles): Crea un programa que imprima la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario, del 1 al 10, **sin utilizar bucles**. Puedes utilizar múltiples líneas de impresión o concatenación de cadenas.

Cálculo de Promedio: Escribe un programa que solicite al usuario ingresar tres calificaciones, las almacena en variables, calcule el promedio y lo imprima en pantalla.