

Pinball Speed

Scripts/Códigos

AtivBar – Ativa as barras/paredes que bloqueiam o caminho da bola e muda a cor do círculo central.

AtivPlacas – O GameObjeto que tem este script possui 3 filhos (GameObjeto), o script vai ativar eles, dar pontos ao jogador e mudar a cor destes GameObjetos filhos.

AudioManager – Nele que é guardado todos os Audios Sources publicos. Para qualquer outro script possa usar/tocar.

Bar – Utilizado para controlar os Flippers do jogo.

Canhao – Desativa a simulação do rigidbody da bola e direciona ela para uma posição, após isso dispara a bola ativando o rigidbody.

CentImpulso – Desativa a simulação do rigidbody da bola e direciona ela para uma posição, após isso dispara a bola em direção aleatória e ativa o rigidbody.

GameManager – Responsável pela pontuação do jogador, avisar os outros scripts que a bola foi destruída, recarregar a cena e chamar o método de salvar pontuação

MCor – Toca um efeito sonoro, muda o tamanho e a cor do HitCircle toda vez que é atingido e retorna para cor/ tamanho normal em seguida.

NCor – Toca um efeito sonoro e muda a cor toda vez que é atingido e volta para a cor normal em seguida.

PlacasSon – Usado nos GameObjetos filhos do 'AtivPlacas', quando atingido pela bola, tem o colisor desativado e a cor muda para o branco.

Player – Na parte inicial da fase, após 1 segundo que a bola está nela, pode disparar a bola, usando a tecla espaço ou seta para cima. A maioria das colisões (Trigger and Collision) são identificadas por este script, dando pontos ao jogador, ativando efeitos sonoros ou fazendo ele perder.

PointBall – Posiciona a bola no local onde ela é disparada e dar permissão para o jogador poder disparar.

ScoreManager – Salvar a melhor pontuação do jogador por PlayerPrefs.

UIManager - Responsável pelo UI do jogo: textos, canvas, imagens, botões, etc. Através dele que é mostrado a pontuação do jogo.

GameObjetos



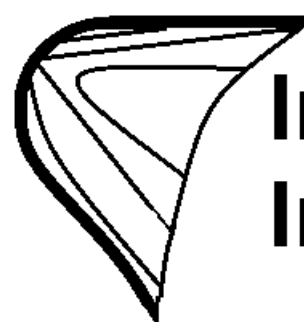
Bumper



Bola | Ball



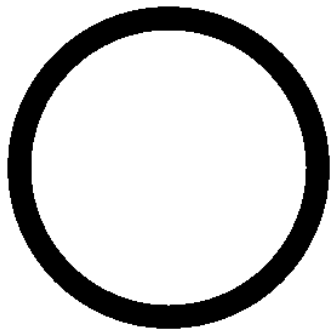
**Canhão |
Cannon**



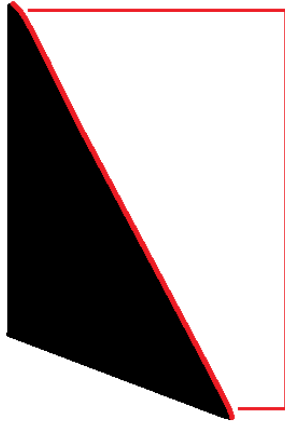
**Impulso |
Impulse**



Drop Target



**Gatilho |
Trigger**



Kicking Rubbers
Chutando
Borracha