

Menu Maker

Qwenta

Planification de projet

MENU MAKER by

Qwenta

Sommaire



Récapitulatif du projet

Product Backlog
Spécification Techniques



Planning Menu Maker

Découpage du projet en sprints.
Kanban



Menu Maker

Application de création de menus pour les restaurateurs.



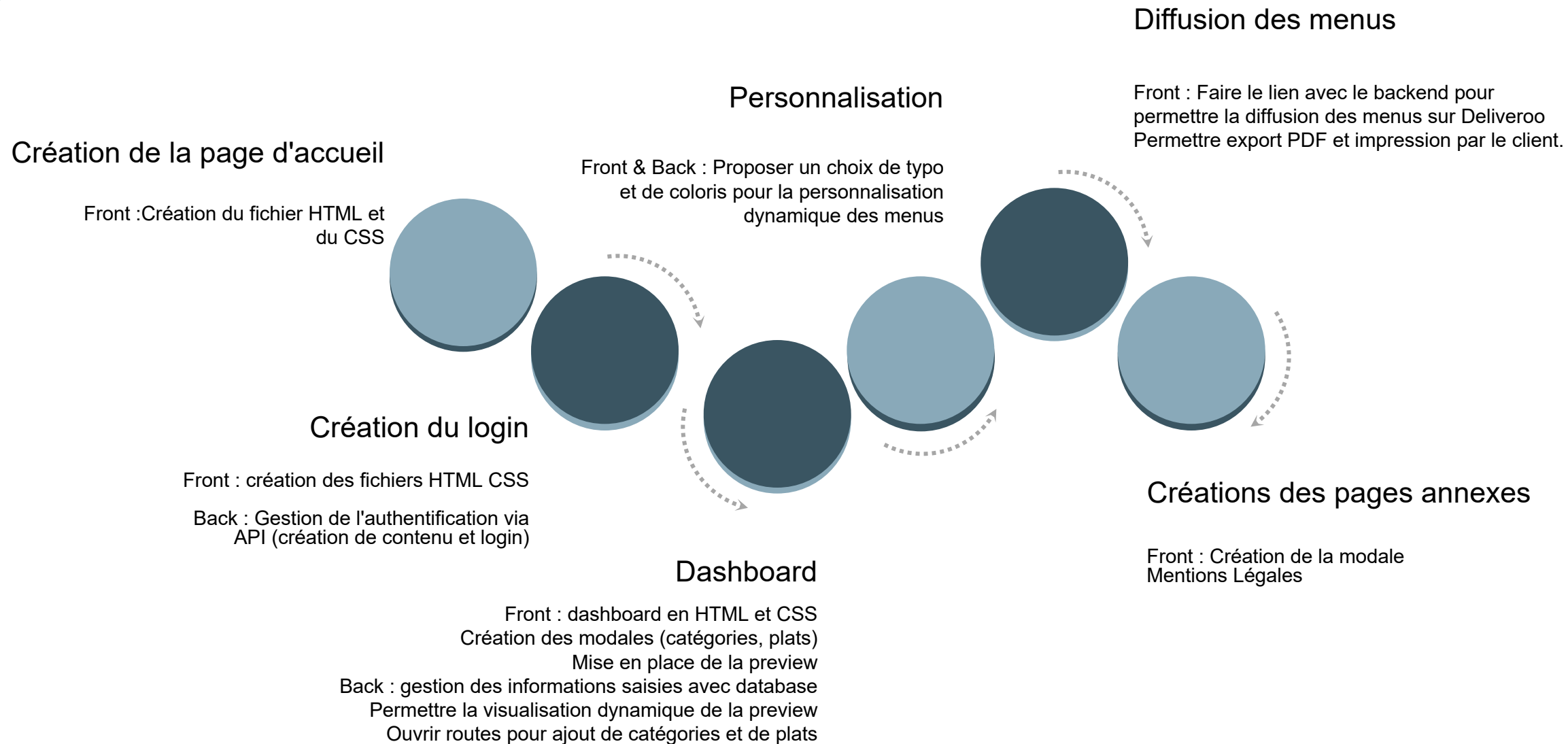
La société Qwenta, imprimerie de support professionnels, souhaite développer une application web dynamique permettant aux restaurateurs de créer rapidement et facilement des menus à destination du web ou du print.



Product Backlog

Précision des tâches et découpage de celles-ci en différentes étapes afin de mener à bien, de façon agile et optimisé le projet.

Product Backlog



Création de la page d'accueil

Index.html : bannière, personnalisez votre menu et Explications étape par étape.

L'internaute doit comprendre l'utilité de l'application

Login

Création des fichiers HTML en front
Permettre la créa de compte et le login en back

L'internaute peut créer un compte par mail
S'il possède un compte il doit pouvoir se connecter



Page d'accueil & login

Première approche de l'utilisateur avec l'application.

Page dashboard

Création du fichier html pour le dashboard comprenant les différents onglets et une navigation intuitive.

L'internaute s'est connecté, il peut naviguer facilement entre les onglets pour pouvoir créer/modifier ses menus

Création de catégories

Création de la modale en front.
Aquisition des données saisies en back

L'internaute connecté peut ajouter une catégorie en quelques clics et peut également modifier et sélectionner les catégories créées précédemment.

Création de plats

Création de la modale pour l'ajout du plat
La preview se met à jour dynamiquement
En back, récupération des données via API

L'internaute peut ajouter des plats, prix, photos et descriptions sans «limites»



Dashboard

Création, modification et personnalisation de menus par les restaurateurs.

Style des menus

Création d'une liste de possibilités en terme de typographie, de couleur et de mise en page.

L'internaute peut voir son menu dans la preview et modifier son style dynamiquement

Exportation des menus

Mise en place du component ReactJS permettant l'export

L'internaute peut exporter son menu au format PDF

Impression des menus

Faire le lien avec le site Qwenta pour l'élaboration de devis personnalisés

L'internaute peut commander l'impression de ses menus en un clic

Menus précédents

Faire le lien avec le backend pour récupérer dynamiquement les infos sur la database

L'internaute peut visualiser toutes ses créations

The image displays two versions of a web form for creating a menu, titled 'Ajoutez vos : Souvlakis'. The left version is a blank form with input fields for 'Plat 1' (Nom du plat, Prix, Description) and 'Plat 2', along with a '+Ajouter photo' button. The right version shows the form filled out with a preview image of a Souvlaki Poulet, the name 'Souvlaki Poulet', and the price '8,50€'. Both forms have a 'Valider' button at the bottom.

Dashboard

Création, modification et personnalisation de menus par les restaurateurs.

Informations légales

Création d'une modale avec mention «tous droits réservés»

L'internaute peut cliquer, qu'il soit connecté ou non, sur «mentions légales»

Tarifs

La page est créée chez Qwenta. Il faudra l'intégrer au projet.

L'internaute doit pouvoir avoir une vue sur les tarifs

Partage Deliveroo/Instagram

Faire un lien vers le site deliveroo et instagram

L'internaute doit pouvoir, en un clic partager son menu sur son compte deliveroo/instagram e redirection vers le site concerné

Infos utilisateurs et branding

Faire le lien avec Database pour modifier les infos utilisateurs (ajout/ suppression de mail, modification du logo et des infos du restaurant, changer moyen de paiement...)



Dashboard

Création, modification et personnalisation de menus par les restaurateurs.

Découpage du projet

Sprint 1 : 5 jours

Création de la page d'accueil

Front :Création du fichier HTML et du CSS

Création du login

Front : création des fichiers HTML CSS

Back : Gestion de l'authentification via API (création de contenu et login)

Sprint 2 : 12 jours

Dashboard

Front : dashboard en HTML et CSS
Création des modales (catégories, plats)
Mise en place de la preview
Back : gestion des informations saisies avec database
Permettre la visualisation dynamique de la preview
Ouvrir routes pour ajout de catégories et de plats

Personnalisation

Front & Back : Proposer un choix de typo et de coloris pour la personnalisation dynamique des menus

Sprint 3 : 7 jours

Diffusion des menus

Front : Faire le lien avec le backend pour permettre la diffusion des menus sur Deliveroo
Permettre export PDF et impression par le client.

Créations des pages annexes

Front : Création du modal Mentions légales

Planning

Kanban du projet MenuMaker



Lien vers le kanban

<https://www.notion.so/15eea2df9ebe434c959a1577aafbe7c9?v=f17437d489fb4ba8836cc6e02c26708e>

Board View Table +				
Aa Name	Assign	Date Created	Sprint	Status
Rdv Client Sprint 2 2	Chef de projet	28 juin 2023 11:56	2	À faire
RDV Client Sprint 1 2	Chef de projet	28 juin 2023 11:53	1	À faire
Test unitaires du projet	Dev Front-End Dev Back-En	28 juin 2023 11:20	2	À faire
RDV Client pour présentation de la première	Chef de projet	28 juin 2023 09:55	2	À faire
Vérifier l'accessibilité du site	Dev Front-End Dev Back-En	27 juin 2023 15:59	3	À faire
Création des articles de blogs	Dev Front-End	27 juin 2023 15:58	4	À faire
Design des articles de blogs présents en page		27 juin 2023 15:58	4	À faire
Design page Tarifs et Mentions Légales		27 juin 2023 15:57	4	À faire
Création page Tarifs et Mentions Légales	Dev Front-End	27 juin 2023 15:57	4	À faire
Réunion d'équipe fin sprint 3	Chef de projet Dev Back-En	27 juin 2023 15:55	2	À faire
Gestion des exports de menus	Dev Back-End	27 juin 2023 15:53	3	À faire



Mise en place de 3 sprints

Une réunion aura lieu avec le client à la fin de chaque sprint pour valider l'aspect et les fonctionnalités de l'application



3 réunion internes

L'équipe se réunira après chaque sprint pour échanger sur les difficultés rencontrées ainsi que pour présenter les fonctionnalités réalisées



Phases de tests

Des tests réguliers permettront d'éviter les erreurs de fonctionnement. Il faudra déposer le code testé et débogué sur GitHub

