



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Manuel Enrique Castañeda Castañeda

Asignatura: Fundamentos de programación.

Grupo: 14

No. de práctica(s): 1

Integrante(s): Samuel Jonathan Miranda Contreras

No. de lista o brigada: 26

Semestre: 1

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

CUESTIONARIO

PREVIO

1. ¿Qué es un navegador de internet?

Un navegador de internet es una herramienta que nos ayuda a movernos en la red y nos da acceso a información por medio de textos, imágenes, videos, etc.

2. ¿Qué es un repositorio?

Un repositorio es un almacén de información, en cómputo se usa guardar archivos digitales.

3. ¿Cómo se puede graficar en 3d en Google?

Para esto podemos usar la herramienta WebGL o igualmente la página Geogebra.

OBJETIVOS

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

DESARROLLO

Actividad 1. Crear repositorio de almacenamiento en línea.

Para esta actividad es necesario saber el significado de un repositorio, el profesor nos aportó un concepto en clase y por mi parte busqué más definiciones en internet.


¿Para qué nos va a servir?

Este repositorio tiene diferentes funciones, a nosotros como estudiantes nos puede ayudar a crear proyectos de varias cuentas o bien hacer proyectos personales y tener un espacio en dónde guardarlos.

Definición:

Puede asociarse la idea de repositorio al concepto de archivo o de depósito. En un repositorio, se guarda algo, que puede ser material (físico) o simbólico. En este sentido, actualmente se suele hacer referencia a las bases de datos digitales y a diversos sistemas informáticos como repositorios. (<https://definicion.de/repositorio/>)

En esta actividad se nos pidió realizar un repositorio en la página de GitHub (github.com) para esto fue necesario el realizar cuidadosamente los pasos de el manual de prácticas, empezamos por crear una cuenta en la página por lo que fue necesario el tener un correo electrónico, un username y una contraseña.

A screenshot of the GitHub account creation interface. The background is dark blue. The text is white and light blue. It shows the following steps: 1. 'Welcome to GitHub! Let's begin the adventure' in light blue. 2. 'Enter your email' in light blue, followed by a green checkmark and the email 'samuelinto123@gmail.com' in white. 3. 'Create a password' in light blue, followed by a green checkmark and a series of dots representing a password. 4. 'Enter a username' in light blue, followed by a red arrow pointing to a text box containing 'Cheecky2001'. To the right of the text box is a green button labeled 'Continue' in white.

Ya con la cuenta creada podemos crear en esta página un repositorio y los proyectos que se requieran.

Actividad 2. Realizar búsquedas avanzadas de información especializada

Para esta actividad el profesor nos explicó las diversas funciones que tiene el buscador de Google y el como realizar un búsqueda de la manera adecuada, vimos funciones como el entrecomillado o el agregar el signo de más (+) para realizar una búsqueda más específica. Con esta información nos fue posible realizar las búsquedas y hacer una investigación de los siguientes temas.

1. ¿Que necesito para tener plantas hidropónicas?

a. Semillas

Son las semillas que utilizarás en el cultivo hidropónico. Es recomendable comenzar primero con una sola especie de planta hasta que aprendas cómo cultivarla.

b. Sustrato

El sustrato es lo que le brindará apoyo a la planta y retendrá los nutrientes que ella necesita. En la mayoría de los sistemas se requiere que uses sustrato. Hay varios tipos, como por ejemplo el peat moss, la vermiculita, la fibra de coco, el fomi agrícola y la perlita.

c. Contenedor o recipiente

Aquí será donde colocaremos nuestro cultivo. Pueden ser bolsas negras, contenedores o tubos de PVC. El recipiente debe tener una profundidad de 20 a 30 centímetros.

d. Una tabla de madera

Esta tabla debe tener las mismas dimensiones que el recipiente.

e. Un tapón de goma o plástico

Este será útil para hacer los cambios de agua cuando sean necesarios.

f. Solución nutritiva

Es el material más importante pues de ella dependerá el crecimiento saludable de las plantas. Puede ser una solución casera o una ya disponible en el mercado y que tenga los nutrientes balanceados.

g. Bomba aireadora

Se utiliza para que el agua tenga buena oxigenación.

h. Control natural de plagas

Las estrategias naturales para el control de las plagas son una parte muy importante de la hidroponía. Lee el artículo dedicado a este tema.

i. Ambiente

Este es el lugar que escogerás para realizar la siembra, ya sea en un invernadero, en una azotea o al aire libre (patio).

<https://prfarmcredit.com/como-comenzamos-un-cultivo-hidroponico-casero/>

3 ¿Qué características tiene el clúster hecho con varias ps2?

En el año 2004, en la [Universidad de Illinois](#) (en [Urbana-Champaign](#), Estados Unidos), se exploró el uso de consolas [PlayStation 2](#) (PS2) en cómputo científico y visualización de alta resolución. Se construyó un clúster conformado por 70 PS2; utilizando Sony Linux Kit (basado en Linux Kondora y Linux Red Hat) y MPI.

4 ¿Qué es y para qué sirve Arte ASCII?

El arte ASCII ha servido como lenguaje fuente para representar logos de compañías y productos, para crear diagramas procedimentales de flujo de operaciones y también en el diseño de los primeros videojuegos.

https://es.wikipedia.org/wiki/Arte_ASCII

5 ¿Quién ha encontrado el numero primo más grande y con qué?

El número primo más grande conocido (277.232.917-1), con un total de 23.249.425 cifras, ha sido descubierto por el proyecto [Great Internet Mersenne Prime Search](#) (GIMPS), fundado en 1996 por George Woltman, un matemático norteamericano, con el propósito de buscar los números primos de Mersenne más grandes, denominados así en memoria del matemático y filósofo francés Marin Mersenne (1588-1648). El número primo más grande fue descubierto el pasado 26 de diciembre con un ordenador personal por Jonathan Pace, uno de los miles de voluntarios que usa el software gratuito de GIMPS. Pace, un ingeniero eléctrico de 51 años de edad residente en Germantown (Tennessee), recibirá un premio de 3.000 dólares (unos 2.500 euros) por su descubrimiento.

https://www.nationalgeographic.com.es/ciencia/actualidad/descubierto-numero-primo-mas-grande-conocido_12236

6 ¿Que necesito para calentar una pecera de 1000lt con energía solar? Son acuarios

Seis paneles SM-37V de la marca Sunway. Tienen tubos interiores de cobre fusionados con paletas de aluminio. Estas paletas maximizan la captación de calor para calentar el agua. En el interior cuentan con aislante de lana mineral para concentrar el calor. Y están cubiertos con una placa de vidrio para concentrar el calor. El marco de cada panel es de perfil de aluminio desarmable y tiene tornillos de acero inoxidable. Esto asegura su durabilidad

Bomba recirculadora

Termostato

Tanque con capacidad de 1000 litros, con recubrimiento aislante y contra agua.

Soportes de hierro con recubrimiento anticorrosivo. diseñado para mantener los paneles con la inclinación correcta para maximizar la captación de energía

<https://sunway-solar.com/producto/calentador-solar-1000-lts/>
\$50,000 mxn aprox

7 ¿Que es mejor amd o intel?

AMD es la mejor opción para computadoras de escritorio en este momento

Para Laptops y servidores es mejor Intel.

8 Haga una tabla comparativa entre ps5, Xbox y pc

Experiencia Propia

	XBOX	PS5	PC
Procesador grafico	9	8	10
Renderizado	10	9	8
Exclusivos	9	10	5
Precio	8	8	1

9 ¿Cuándo fue la última pandemia?

Empezó en marzo del 2020 y está vigente hasta la fecha

599M de contagios

6.5M de Muertes

Google Stats

10 ¿Quién invento el ajedrez? Los indios por Sissa Ben Dahir Wikipedia

11 ¿Como funciona la programación paralela?

La programación paralela es un modelo de programación que permite a un ordenador utilizar múltiples recursos simultáneamente para resolver problemas de cálculo.

<https://historiadelaempresa.com/programacion-paralela>

ANÁLISIS DE RESULTADOS

En esta práctica desarrollamos nuestras habilidades para la investigación, esto nos puede servir no solo para la materia de Fundamentos de Programación si no para cualquier otra materia en la que tengamos que investigar sobre diversos temas. A la hora de hacer la cuenta en la plataforma GitHub hubieron varios inconvenientes relacionados con el idioma ya que la plataforma estaba configurada al inglés por lo que tuve que realizar una serie de traducciones para poder acceder, igualmente las investigaciones al principio fueron algo lentas y muy poco efectivas, pero con el paso del tiempo he ido mejorando y puedo decir que con las nuevas herramientas del buscador de Google que ya conozco puedo realizar trabajos mejor hechos y bien fundamentados desde internet.

CONCLUSIONES.

El saber usar todas las herramientas aprendidas es indispensable para nosotros los universitarios y en general para la sociedad, ya que estamos en una época en la que todo tipo de información está a un click de distancia por lo que tenemos que aprender a aprovechar estas herramientas y a darles un manejo responsable, ahora bien, todas estos conocimientos tenemos que aplicarlos lo cual es muy fácil ya que en todos lados se va a solicitar investigación y que mejor que usar el internet como medio para investigar y divulgar. Fue una práctica muy útil y espero aplicar pronto los conocimientos obtenidos.