## Lista de Questões 4 - Classes e métodos Programação Orientada a Objetos

Monitor: Samuel Veloso - samuelveloso.contato@gmail.com

- 1. Crie uma classe em chamada Data que inclui três informações como variáveis de instância:
  - a. mês (int),
  - b. dia (int),
  - c. e ano (int).
  - d. A classe deve ter métodos get e set para cada variável. Forneça um método displayData que exibe o dia, o mês e ano separados por barras normais (/).
- 2. Crie uma classe para representar uma conta corrente, com métodos para depositar uma quantia, sacar uma quantia e obter o saldo. Para cada saque será debitada também uma taxa de operação equivalente à 0,5% do valor sacado. Implemente as válidações que se fizerem necessárias para cada método. Faça um menu para o usuário navegar pelas opções da classe.
- 3. Adicione a classe anterior um método que mostre um extrato geral da conta, contendo o nome do titular, número da conta e o saldo .
- 4. Criar a classe Pessoa com as seguintes características
  - a) atributos: dia, mês e ano de nascimento, nome da pessoa
  - b) métodos:
    - i. getIdade(), que retorna a idade da pessoa;
    - ii. getNome(), que retorna o nome da pessoa;
    - iii. setDataNascimento(), que recebe dia, mês e ano de nascimento como parâmetros e preenche nos atributos correspondentes do objeto.
  - c) Faça um menu para o usuário navegar pelas opções da classe, podendo assim cadastrar uma nova pessoa.
- 5. Crie uma classe calculadora. Esta classe deve fazer as operações básicas (soma, subtração, divisão e multiplicação). Ao fim, dê ao usuário a opção de ir para as opções de calculadora científica, podendo fazer os seguintes cálculos: raiz quadrada e a potência.
- 6. Adicione à classe anterior um método que receba três valores, 'a', 'b' e 'c', que são os coeficientes de uma equação do segundo grau e retorne o valor do delta, que é dado por 'b<sup>2</sup> 4ac'

7. Crie uma classe chamada Cliente com os seguintes atributos: nome, endereço, telefone, rg e cpf. Escreva os métodos get/set para todos os atributos. Defina ainda um método chamado imprimir, para exibir todos os dados de um cliente.