

Lista de Questões 1 - Programação Estruturada

Programação Orientada a Objetos

- 1 - Criar três variáveis: gastoJaneiro, gastosFevereiro e gastosMarco; Iniciar cada variável com algum valor; Mostrar a soma de todas na tela.
- 2 - Criar três variáveis e inicializá-las com um valor; mostrar na tela a multiplicação desses valores;
4. Faça um algoritmo que leia as três notas de 15 alunos de uma turma.
Para cada aluno, calcule a média ponderada, como segue: $MP = (n1*2 + n2*4 + n3*3) / 10$
5. Escreva um algoritmo que pergunta: “Que dia eh hoje?”, depois salva a resposta numa variável chamada dia, e por fim mostra a mensagem: Hoje é e o dia.
6. Faça um algoritmo que leia um número inteiro e mostre na tela seu antecessor e seu sucessor.
7. Faça um algoritmo que mostre a mensagem "Digite seu salário: ", e depois calcule o valor do novo salário considerando um aumento de 10%, por fim mostre o novo salário na tela.
8. Faça um algoritmo que leia dois números inteiros e mostra na tela esses números em ordem crescente.
9. Escreva um algoritmo que leia um número inteiro e diga se ele é positivo ou negativo
10. Faça um programa que dada a idade de uma pessoa.
verifique sua classe eleitoral:
 - menor que 16 anos não pode votar;
 - com 16 ou 17 anos ou mais que 65 anos, votar é facultativo;
 - entre 18 e 65 anos (inclusive), votar é obrigatorio.
11. Escreva um algoritmo que leia: o nome, altura e o sexo de duas pessoas, calcule e mostre o seguinte (Use a estrutura para):
 - a) Quem tem a maior e a menor altura;
 - b) A media das alturas;

Links úteis e dicas:

- Configurando seu computador para programar em JAVA:
 - Video mostrando como instalar o JDK e o ECLIPSE
<https://www.youtube.com/watch?v=HCgY7qg36eQ>
 - Links usados no video:
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>
<https://www.eclipse.org/downloads/packages/>
- Artigo O que é JAVA?
 - <http://javafree.uol.com.br/artigo/871498/>
- Artigo: Características básicas do JAVA
 - <http://javafree.uol.com.br/artigo/871496/%20Tutorial-Java-2-Caracteristicas-Basicasindex>
- Apostila: Java e Orientação a Objetos
 - <https://www.caelum.com.br/download/caelum-java-objetos-fj11.pdf>