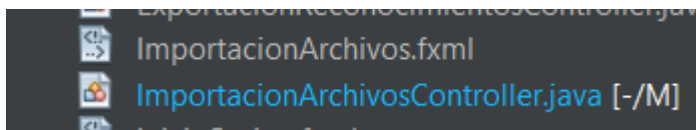
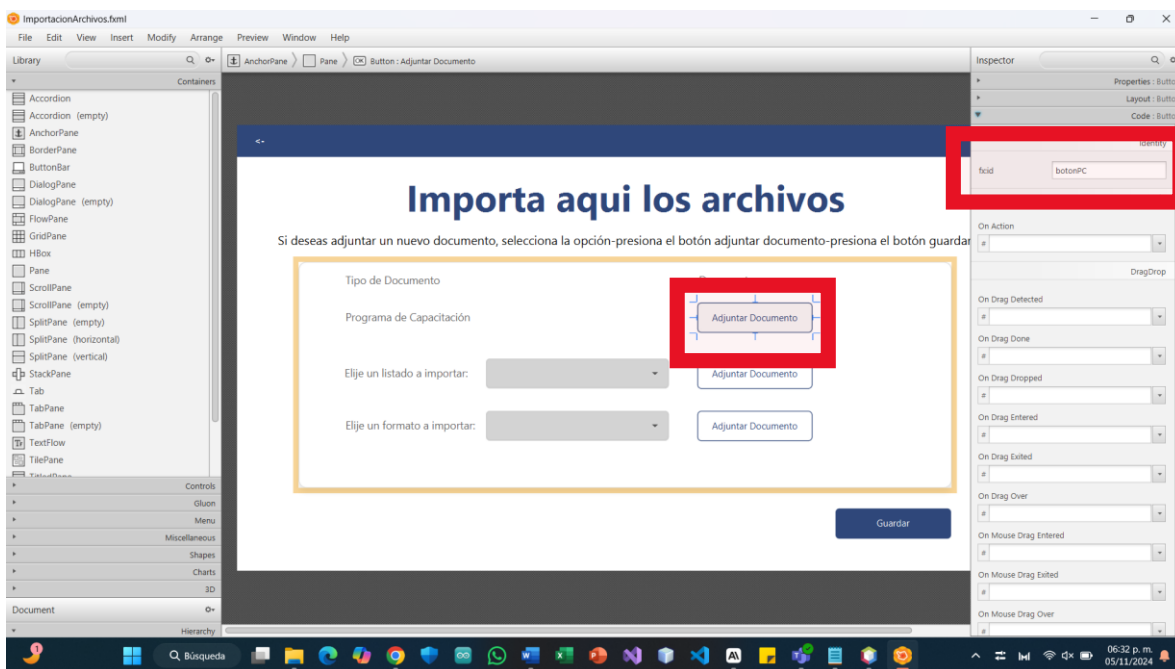


En el proyecto por vista ustedes tienen 2 archivos .fxml y el Controller



En el Scene Builder tienen que definir el nombre los componentes que están utilizando.

Por ejemplo a este botón en el apartado de FX : ID le tienen que poner el nombre que va a tener ese botón



Y así lo harían por cada componente que tiene su vista una vez tengan hecho esto lo guardan. Y se pasan a el archivo de Controller

Aquí es donde tienen de declarar por así decirlo el componente al que le asignaron el nombre en el Scene Builder con el mismo nombre en el Controller para que puedan asignarle funcionalidades. En este caso pues tomo el de ejemplo

```
1  /**
2  public class ImportacionArchivosController implements Initializable {
3
4      private File programaCapacitacion;
5      private File listado;
6      private File formato;
7
8      /**
9       * Initializes the controller class.
10      */
11
12      @FXML
13      private Button botonCerrar;
14
15      @FXML
16      private Button botonMinimizar;
17
18      @FXML
19      private Button botonPC;
20
21      @FXML
22      private Button botonListado;
23
24      @FXML
25      private Button botonFormato;
26
27      @FXML
28      private Button botonGuardar;
29  }
```

Por ejemplo en este botón estamos utilizando un Mouse Clicked entonces tengo que crear un método que haga la funcionalidad que quiero que tenga ese botón

Que en este caso es este método que recibe el evento que es un Mouse Clicked

```
public void cargarProgramaCap(MouseEvent event) {
    FileChooser selectorArchivos = new FileChooser();
    selectorArchivos.setTitle("Seleccionar archivo");
    selectorArchivos.setInitialDirectory(new File(System.getProperty("user.home")));
    selectorArchivos.getExtensionFilters().addAll(
        new FileChooser.ExtensionFilter("Todos los archivos", "*.pdf", "*.xlsx", "*.xls", "*.doc", "*.docx"),
        new FileChooser.ExtensionFilter("PDF", "*.pdf"),
        new FileChooser.ExtensionFilter("Excel", "*.xlsx", "*.xls"),
        new FileChooser.ExtensionFilter("Word", "*.doc", "*.docx")
    );

    programaCapacitacion = selectorArchivos.showOpenDialog(botonPC.getScene().getWindow());
    if (programaCapacitacion != null) {
        labelPC.setText(programaCapacitacion.getName());
    }
}
```

En inicializar tienen que asignarle al botón el método que contiene la funcionalidad, en mi caso sería así:

```
botonPC.setOnMouseClicked(event -> {
    cargarProgramaCap(event);
});
```

Algo así en términos generales es como tienen que trabajar, nada mas que lo adecuan a lo que les haya tocado y las funcionalidades correspondientes.