

## HRY A ICH VYUŽITIE PRI ŠTÚDIU

Účel hier, bol v histórii prevažne zabaviť hráča. V dnešnej dobe však existujú videohry, ktoré hráme čisto pre ich informačnú hodnotu. Dalo by sa teda hovoriť o tom, že v blízkej budúcnosti by žiaci nemuseli získavať informácie z učebníc, ale mohli by ich nadobúdať práve pomocou videohier zameraných na edukačné účely. Pomocou tohto štýlu učenia, by sa deti nemuseli pozeráť na dvojrozmerné obrázky v učebniciach, ale pre príklad by si mohli nasadiť virtuálnu realitu a pozorovať vnútro človeka v trojrozmernom spracovaní. Úspechy vo videohre by mohli byť zaznamenávané vo forme známok a následne použité v celkovom hodnotení študenta.

Samuel Zrubák

<https://www.direktor.sk/sk/aktuality/videohry-v-kontexte-vyucovacieho-procesu.a-5012.html>