

# Generación de Valores Aleatorios



```
# Valores aleatorios con  
la función randint  
numero = randint(1, 10)
```



random



## Generación de Valores Aleatorios en Python



### Introducción



En esta guía aprenderás cómo generar números aleatorios en Python utilizando el módulo `random`, específicamente la función `randint`. Verás cómo importar correctamente la función, utilizarla para obtener valores en un rango definido, y simular el lanzamiento de un dado. Esta funcionalidad es muy útil en juegos, simulaciones y pruebas automatizadas.



### Paso 1: Crear el archivo del programa

Vamos a trabajar en el siguiente archivo:

<https://www.globalmentoring.com.mx>

 generar\_valores\_aleatorios.py Ruta: EntradaDatosConsola/generar\_valores\_aleatorios.py

---



## Descripción general

Este archivo contiene ejemplos prácticos para:

- Importar el módulo `random` y su función `randint`.
  - Generar un número aleatorio entre 1 y 10.
  - Simular el lanzamiento de un dado de 6 caras.
  - Comparar dos formas de importar y utilizar funciones de un módulo.
- 



## Código paso a paso



### Comentario inicial

```
# Valores aleatorios con la función randint
```

Este comentario indica la intención del programa.

---



### Importar el módulo `random` y su función

Forma directa:

```
from random import randint
```

Esto permite usar `randint()` directamente sin anteponer `random`.

Alternativa:

```
# import random
```

Con esta forma, deberías usar `random.randint(...)`, pero en este caso solo se dejó como comentario.

---



### Generar un número aleatorio entre 1 y 10

```
numero = randint(1, 10)
print(f'Número aleatorio entre 1 y 10: {numero}')
```

Este código genera un número aleatorio entre 1 y 10, incluyendo ambos límites.

---

## Simulación de lanzamiento de un dado de 6 caras

```
dado = randint(1, 6)
print(f'Resultado de lanzar el dado: {dado}')
```

Se simula un dado estándar, obteniendo valores entre 1 y 6 cada vez que se ejecuta.

---


## Alternativa de importación con el módulo completo

```
import random
dado = random.randint(1, 6)
print(f'Resultado de lanzar el dado: {dado}')
```

Esta forma específica de qué módulo viene la función, lo cual puede hacer el código más explícito pero también más largo.

---

## Conclusión

 ¡Listo! Has aprendido a usar la función `randint` del módulo `random` para generar valores aleatorios en Python. Esta técnica te servirá mucho en desarrollo de juegos, pruebas automáticas, simulaciones y más.

Dominar los módulos y sus funciones te permite aprovechar mejor las capacidades del lenguaje Python



---

Sigue adelante con tu aprendizaje 🚀, ¡el esfuerzo vale la pena!

¡Saludos! 🙌

Ing. Marcela Gamiño e Ing. Ubaldo Acosta

Fundadores de [GlobalMentoring.com.mx](https://www.globalmentoring.com.mx)