




Sistema de Recetas de Cocina en Python

Introducción

En esta guía vamos a desarrollar un pequeño programa interactivo en Python para registrar recetas de cocina. El usuario podrá introducir el nombre de la receta, los ingredientes, el tiempo de preparación y la dificultad. Aprenderás cómo manejar entradas por consola, realizar conversiones de tipo y estructurar la salida de manera clara y ordenada.

Paso 1: Crear el archivo del sistema

Vamos a crear un nuevo archivo llamado:

 recetas_cocina.py

 Ruta: EntradaDatosConsola/recetas_cocina.py

Este será el archivo donde escribiremos todo nuestro programa de recetas.



Descripción general del código

Este programa solicita los siguientes datos:

- Nombre de la receta 🍷
- Ingredientes 🍅 🥬 🥕
- Tiempo de preparación 🕒 (convertido a entero)
- Dificultad 🌟 (fácil, medio o difícil)

Después, se imprime toda la información de manera estructurada.



Código paso a paso



Imprimir el título del sistema

```
print('*** Recetas de cocina ***')
```

Esto imprime un título llamativo al iniciar el programa.



Solicitar el nombre de la receta

```
nombre_receta = input('Ingresa el nombre de la receta: ')
```

Este valor es una cadena y se almacena directamente sin conversión.



Solicitar los ingredientes

```
ingredientes = input('Ingresa los ingredientes: ')
```

El usuario debe ingresar todos los ingredientes separados por comas. También se almacena como cadena.



Solicitar el tiempo de preparación (convertido a entero)

```
tiempo_preparacion = int(input('Ingresa el tiempo de preparación en minutos: '))
```

Aquí se convierte el valor ingresado a un número entero con `int()`.

Solicitar la dificultad

```
dificultad_preparacion = input('Ingresa la dificultad (fácil, medio, difícil): ')
```

Este valor también es una cadena. El usuario elige entre las opciones proporcionadas.

Imprimir los datos ingresados

```
print('-' * 30)
print(f'Nombre de la receta: {nombre_receta}')
print(f'Ingredientes: {ingredientes}')
print(f'Tiempo de preparación: {tiempo_preparacion} minutos')
print(f'Dificultad: {dificultad_preparacion}')
```

Aquí se imprimen todos los valores capturados.

- ◆ Se usa `'-' * 30` para separar visualmente los datos.
 - ◆ Todos los valores se imprimen con formato legible y ordenado.
-

Código Final

```
print(f'*** Recetas de Cocina ***')
nombre_receta = input('Ingresa el nombre: ')
ingredientes = input('Ingresa los ingredientes: ')
tiempo_preparacion = int(input('Ingresa el tiempo de preparación (min): '))
dificultad_preparacion = input('Ingresa la dificultad (facil, medio, dificil): ')
print('-----')
print(f'Nombre receta: {nombre_receta}')
print(f'Ingredientes: {ingredientes}')
print(f'Tiempo de preparación: {tiempo_preparacion}')
print(f'Dificultad: {dificultad_preparacion}')
```

Salida por consola

```
*** Recetas de Cocina ***
```

```
Ingresa el nombre: Spaguetti a la boloñesa
Ingresa los ingredientes: tomate, albahaca, carne molida, ajo, cebolla, sal, pimienta
Ingresa el tiempo de preparación (min): 30
Ingresa la dificultad: media
-----
Nombre receta: Spaguetti a la boloñesa
Ingredientes: tomate, albaca, carne molida, ajo, cebolla, sal, pimienta
Tiempo de preparación: 30
Dificultad: medio
```

✅ Conclusión

🎉 ¡Felicidades! Has completado un programa completo para registrar recetas desde la consola. Practicaste cómo capturar información del usuario, convertir tipos de datos y mostrar resultados de forma clara.

Este ejercicio refuerza la lógica básica para construir sistemas interactivos y puede ser la base para un sistema más avanzado de gestión de recetas 🔥

Sigue adelante con tu aprendizaje 🚀, ¡el esfuerzo vale la pena!

¡Saludos! 🙌

Ing. Marcela Gamiño e Ing. Ubaldo Acosta

Fundadores de [GlobalMentoring.com.mx](https://www.globalmentoring.com.mx)