# 

# Programação Orientada a Objetos 2 – Prof. Bruno Cesar

## Trabalho complementar - 2.º Bimestre - Resenha PodCast

# **Resenha Podcast: NerdTech 19 - Profissão programador 3.0**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome: | Samuel Wanderley Bonfim | |
| Matrícula: | N333GE3 | Turma: ( ) DS3P30 ( x ) DS4P30 |

Neste Podcast foi possível observa que há tempos atrás os grupos de programadores eram divido em dois grupos sendo eles FrontEnd e BackEnd, nesta situação ou você era somente FrontEnd ou somente BackEnd, dificilmente os dois, como foi citado, muitos designers desenham uma obra de arte no entanto para a tecnologia da época para os programadores BackEnd seria impossível de implementar, este era um dos motivo pelo quais havia uma certa discordância por parte deste grupos de programadores, atualmente um renome que ganhou grande espaço no mercado é o programador FullStack, que é basicamente o programador que atua de ponta a ponta no projeto(BackEnd, frontEnd e banco de dados), e mesmo os programadores que se nomeiam FrontEnd nos dias de hoje, se arriscam em se aprofundar um pouco BackEnd quebrando a suposta barreira existente.

Neste Podcast é recomendado que um novo programador inicie seus estudos a partir do FrontEnd, pois por ser um menos complexo e mais intuitivo é indicado, entre umas das vantagens é o ambiente necessário para o que é praticamente ter um browser instalado na maquina e um editor de código(caso não tenha um editor de código use o bloco de notas mesmo), o que difere da estrutura de um BackEnd que é necessário diversas instalações para dá início a um projeto, o que pode ser um empecilho para um novo programador, no entanto a melhor maneira de aprender programar não depende da tecnologia ou se você decidiu iniciar com FrontEnd ou BackEnd, a melhor maneira de aprende a programar é programando, criando afinidade com a tecnologia escolhida e dominando a mesma, outra citação que chama bastante atenção neste PodCast é a seguinte: não é necessário você conhece todas tecnologia do momento, mas sim dominar uma tecnologia que ainda esteja em uso(é aconselhável você não programar em FlashPlayer) , caso surja a necessidade de troca de tecnologia seu conhecimento com a antiga não é em vão, pois você terá consigo a lógica de programação consigo.