

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No. de práctica(s):	1
Integrante(s):	Samuel Estrada Gómez
No. de lista o brigada:	15
Semestre:	2024-1
Fecha de entrega:	30/08/2023
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

OBJETIVOS

- 1. Realice la "Actividad en casa", propuesta en la página 20 del manual de práctica de laboratorio de fundamentos de programación.
- 2. Con el buscador de google, realizar una búsqueda de información en Internet (diferente a las realizadas en la sesión de laboratorio) con los siguientes operadores: signo menos, OR, filetype, comillas dobles y operador define. Además, utilice las herramientas también señaladas en la práctica (calculadora, conversión de unidades, graficas de funciones, google scholar).
- 3. Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM http://dgb.unam.mx/.
- 4. Realizar una página web en la que describan alguna actividad que les guste hacer o algo que les guste mucho.
- 5. Desde la página de Google drive o directamente de google forms: (https://docs.google.com/forms/) crear un formulario donde las preguntas tengan relación con la actividad descrita en la página web hecha en el punto anterior.
- 6. Ingresen a https://sites.google.com/ para ver el sitio web que crearon y edítenlo para agregar al final el formulario que hicieron.

DESARROLLO

1.- "Actividad en casa"

Archivo de mi repositorio en el que puse mis datos

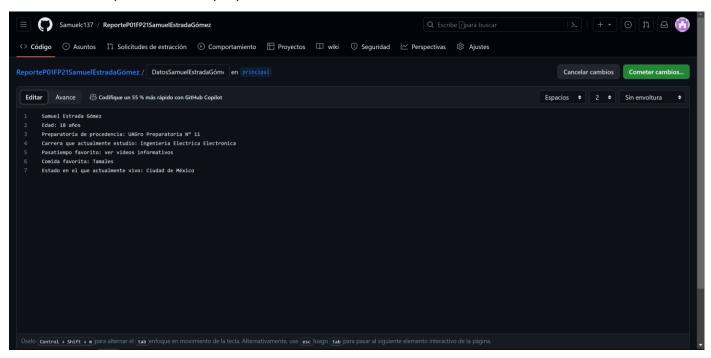
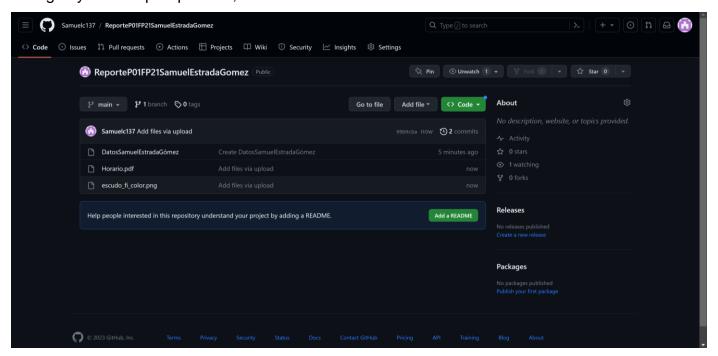
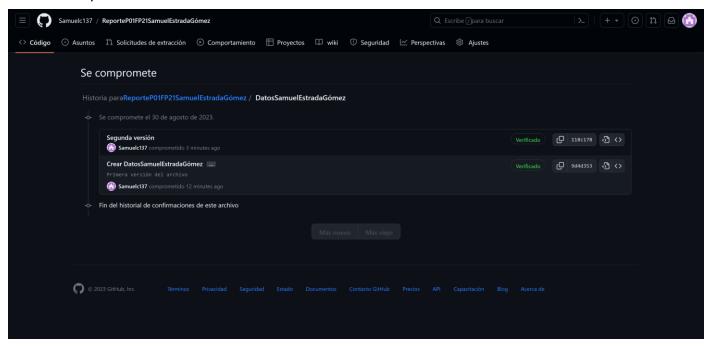


Imagen y archivo pdf que subi, en este caso mi horario

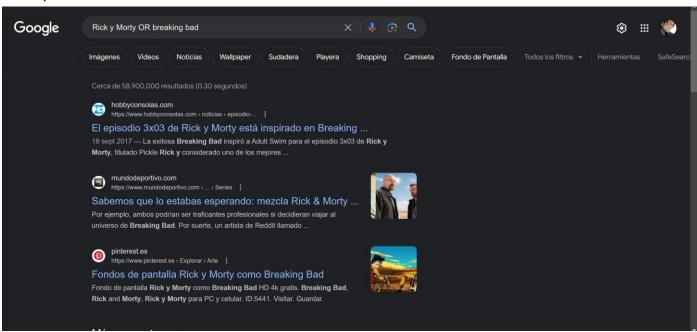


Commint que realicé

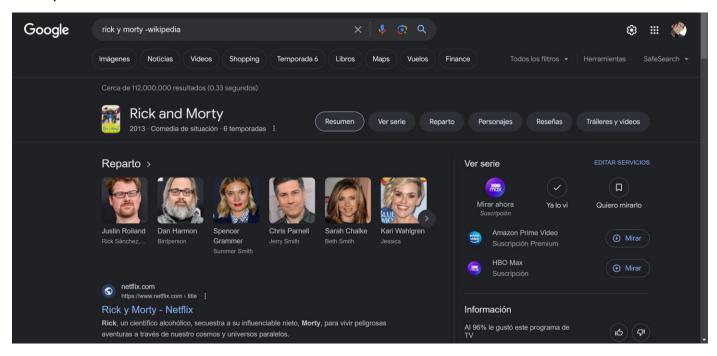


2.- Busqueda de informacion en internet

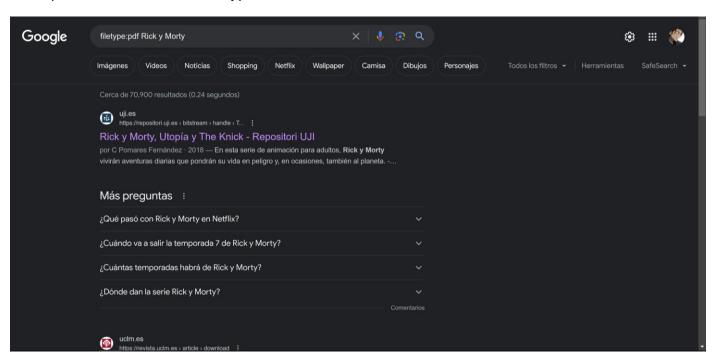
Busqueda con el comado: OR



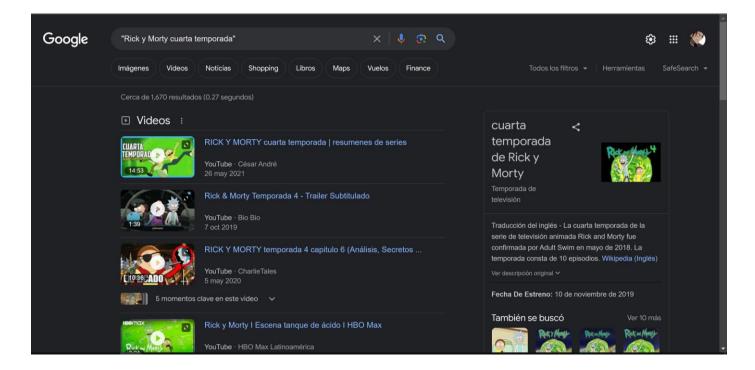
Busqueda con el comado: -



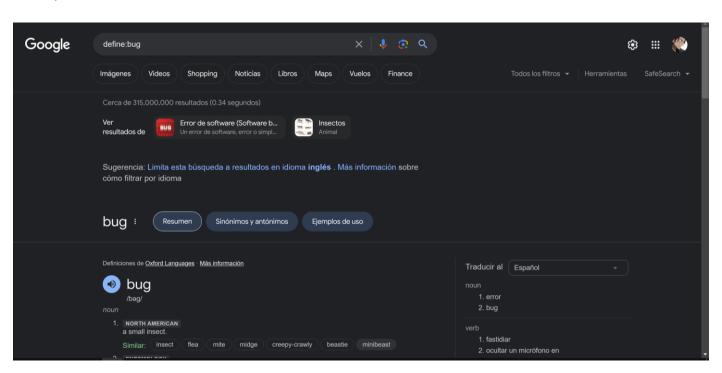
Busqueda con el comado: filetype



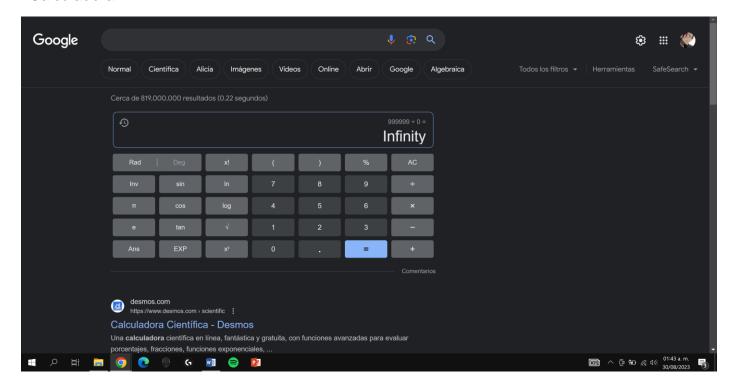
Busqueda con el comado: comillas dobles



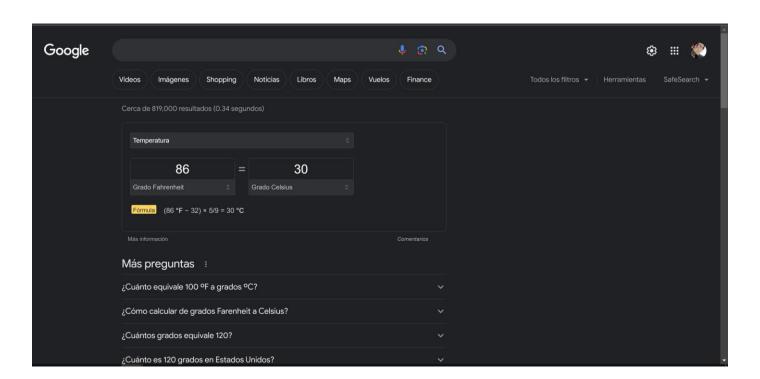
Busqueda con el comado: define



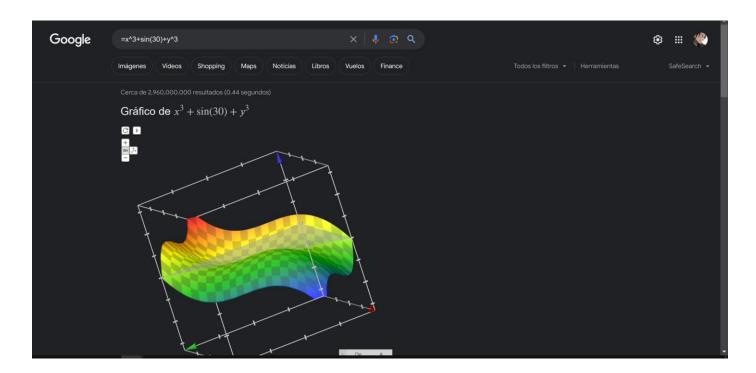
Calculadora



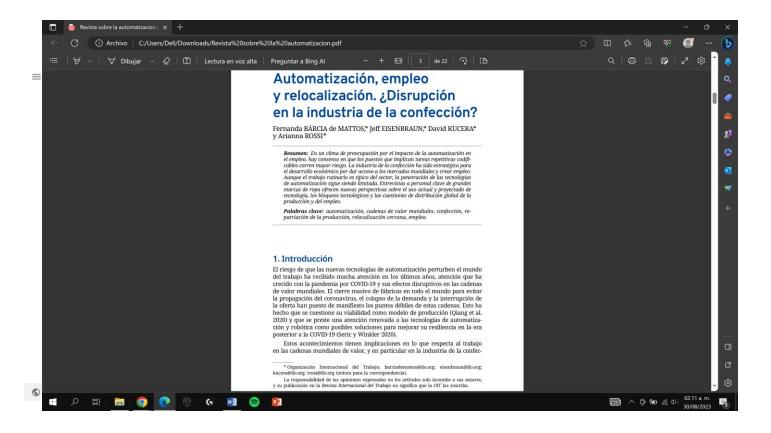
Conversion de unidades



Graficadora

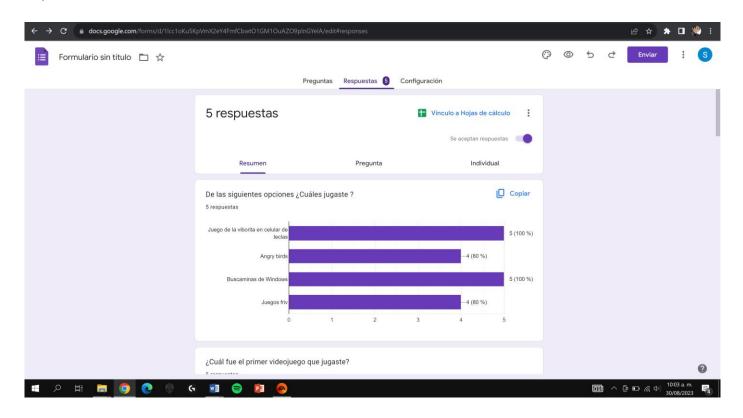


3: Revista que descargue de la biblioteca digital UNAM de mi tema: Automatizacion



5.- Mi pagina WEB: https://sites.google.com/view/juegosgodxc/inicio

Hoja de calculo



CONCLUSIONES

En esta primera practica de laboratorio aprendi muchas cosas como: hacer una pagina web, hacer un formulario de google, utilizar la herramienta GitHub, entre muchas cosas, la que me pareció mas interesante fue crear mi propia pagina web que aunque en estos momentos sea muy sencilla esto me servira para darme una idea de como es hacer una. Las herramientas que utilisamos en esta practica solo las utilizamos superficialmete, pero realizando practicas mas adelante podremos dominar dichas herramientas.