

# Documentação do Projeto GrilloStore

## Introdução

O projeto GrilloStore é um sistema de e-commerce desenvolvido como parte de um trabalho acadêmico. Seu objetivo é simular o funcionamento básico de uma loja virtual, permitindo o cadastro de usuários, navegação por páginas principais e interação com elementos da interface.

## Objetivos

O principal objetivo do sistema é fornecer uma plataforma de comércio eletrônico, onde usuários podem se cadastrar e navegar pela loja. O projeto também tem como meta o aprendizado prático de tecnologias web, aplicando conceitos de HTML, CSS, JavaScript, além da aprendizagem do PHP e banco de dados.

## Funcionalidades do sistema

- Página principal com navegação básica.
- Página de cadastro de usuários.
- Armazenamento de dados no navegador via JavaScript.
- Estilização personalizada com CSS.
- Uso de imagens e ícones para identidade visual.

## Requisitos Funcionais

- RF01: O sistema deve permitir o cadastro de novos usuários.
- RF02: O sistema deve disponibilizar uma página principal para navegação.
- RF03: O sistema deve apresentar elementos visuais (ícones, imagens, logotipos).
- RF04: O sistema deve validar informações básicas no cadastro.

## Requisitos Não Funcionais

- RNF01: O sistema deve ser desenvolvido utilizando tecnologias web (HTML, CSS, JS, PHP, MySQL).
- RNF02: O sistema deve ser compatível com navegadores modernos.
- RNF03: O código deve ser modularizado em arquivos separados de HTML, CSS, JavaScript e PHP.

## Tecnologias utilizadas

- HTML5 para estruturação das páginas.
- CSS3 para estilização e layout.
- JavaScript para interatividade e armazenamento local.
- PHP e MySQL para processamento de dados e integração com banco de dados.

- GitHub para versionamento do projeto.
- Figma para prototipação da interface.

## Estrutura do projeto

O projeto está organizado da seguinte forma:

- /paginas → contém arquivos HTML (cadastro, principal).
- /estilo → contém os arquivos CSS de estilização.
- /script → contém os arquivos JavaScript.
- /imagem e /imagem-grilo → contém imagens e ícones.
- /Documentação → inclui arquivos de requisitos e diagramas.

## Casos de uso

O sistema possui casos de uso relacionados ao cadastro, login e navegação responsiva:

- UC01: Cadastrar usuário.
- UC02: Acessar página principal.
- UC03: Visualizar informações da loja.

Os diagramas e tabelas de casos de uso estão disponíveis na pasta Documentação.

## Conclusão

O GrilloStore demonstra, de forma prática, a aplicação de conceitos fundamentais de desenvolvimento web. O sistema atinge os objetivos propostos, oferecendo uma interface de cadastro, login e navegação responsiva. Como trabalho acadêmico, contribui para o aprendizado e aplicação de tecnologias essenciais no desenvolvimento de sistemas web.