

GrilloStore - Sistema de E-commerce

Documentação
de Requisitos e
Casos de Uso

Trabalho
Acadêmico

Introdução

- O projeto GrilloStore é um sistema de e-commerce acadêmico, desenvolvido para simular o funcionamento de uma loja virtual. Permite cadastro de usuários, navegação e interação com elementos de interface.



Objetivos

- Fornecer uma plataforma de comércio eletrônico.

- Permitir cadastro e navegação de usuários.

- Aplicar tecnologias web (HTML, CSS, JS, PHP, MySQL).

- Aprendizado prático de desenvolvimento web.

Funcionalidades Principais

- Página inicial com navegação.

- Cadastro de usuários.

- Armazenamento de dados no navegador.

- Estilização personalizada com CSS.

- Identidade visual com ícones e imagens.

Requisitos Funcionais

- Cadastro e login de clientes.

- Perfis de usuário editáveis.

- Recuperação de senha.

- Visualização, busca e filtros de produtos.

- Gerenciamento de carrinho e checkout.

- Rastreamento de pedidos e confirmação por email.

Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: interface intuitiva.
- Desempenho: carregamento rápido.
- Segurança: proteção de dados e SSL.
- Disponibilidade: 24/7.
- Compatibilidade: dispositivos e navegadores.
- Escalabilidade e confiabilidade.

Casos de Uso

- Pesquisar Produto.

- Visualizar Produto.

- Adicionar ao Carrinho.

- Fazer Pedido (Checkout).

- Rastrear Pedido.

- Solicitar Devolução/Reembolso.

- Gerenciar Pedidos/Produtos/Estoque (Administrador).

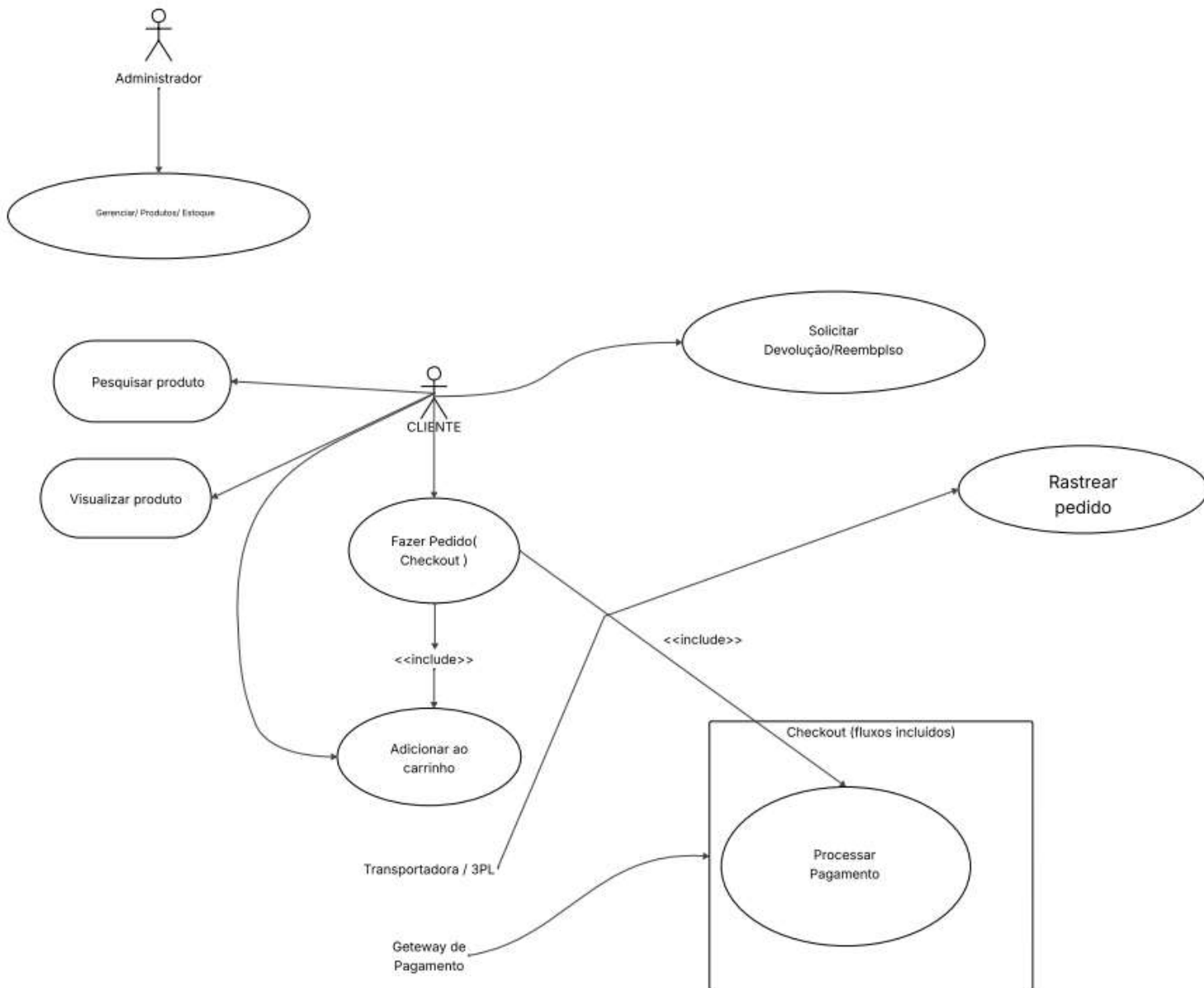
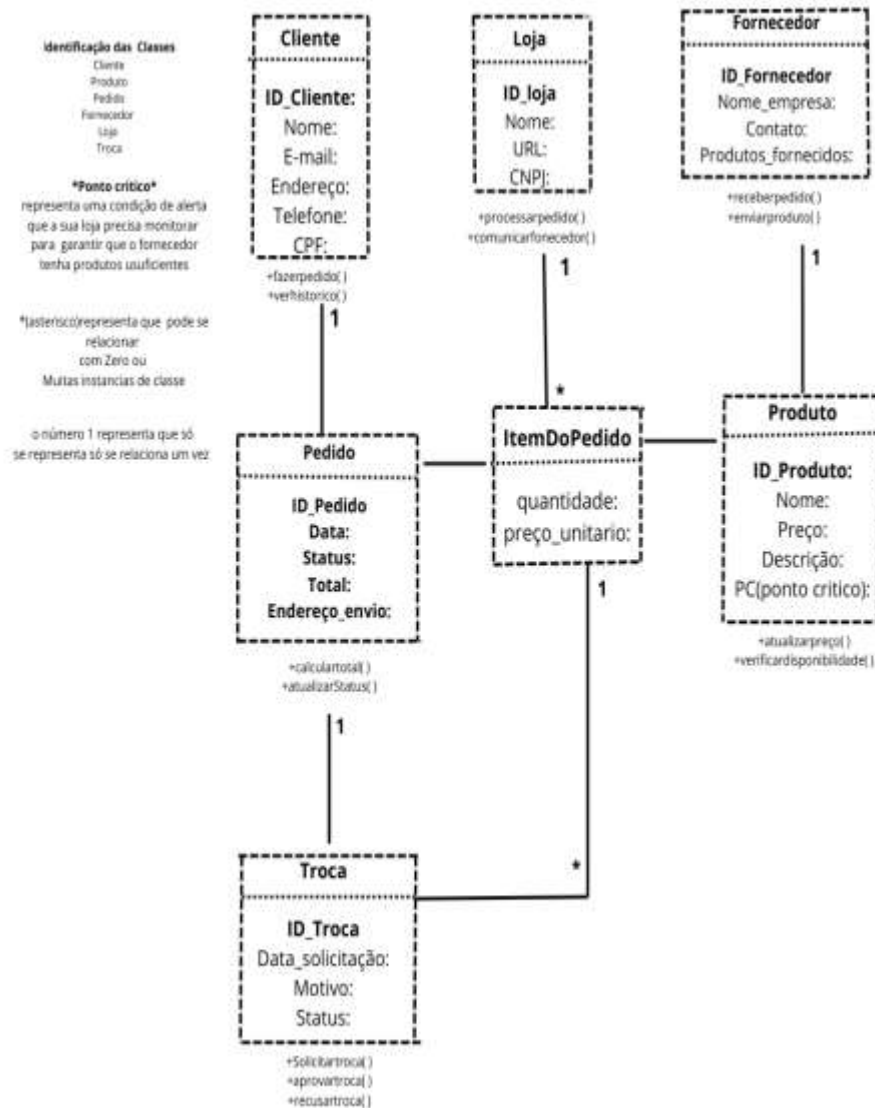


Diagrama de classes



Tecnologias Utilizadas

- - HTML5, CSS3, JavaScript.
- - PHP e MySQL.
- - GitHub para versionamento.
- - Figma para prototipação.

Conclusão

- O GrilloStore demonstra a aplicação prática de conceitos de desenvolvimento web, alcançando seus objetivos de aprendizado. O sistema apresenta cadastro, login e navegação responsiva, consolidando o estudo de tecnologias web.