* + 1. Controllare freccia tra dbh e db, pensare se scrivere da qualche parte dbms
    2. ragionare sugli user, perché sono dati scambiati, non so se fanno azioni, il dbh li crea e li scambia; controllare testo e classe mappa

Mettere un bottone nel mockup di municipality per richiedere unsafe areas

Aggiungere la user interface

Sistemare il class per accident, manca type e date

Incoerenza tra sequence 4 e 5, decidere come fare, e nel 4 creare authority da db

Bisogna mettere un id alle violation (e anche alle unsafe area se si vogliono salvare nel db, se no si possono togliere dal db), e quindi sitemare sequence 5

Nel sequence di unsafe in base a cosa si decide bisogna salvarle nel db

L’anno scorso per i create nei sequence usavamo il costruttore non un metodo, probabilmente è più giusto perché create è interno alla lifeline

Correggere interface in base a modifiche dei sequence

Nel paragrafo design pattern sistemare i create e decidere se metterli nei diagrammi

Mettere nel sequence utente che è impossibile leggere data tempo e posizione e la cosa del impossibile inviare per internet (r2 e r3)

R7 aggiungere anche dbh, anche in r8 anche r9

R11 non lo abbiamo messo nei sequence

R8 aggiungere municipality e dbh

Nel mockup authority mancano altre violation

Sistemare r8 elenco

Sistemare sequence statistic con r16, municipality con r17

R18 aggiungere enduserh

R21 aggiungere dbh

Correggere authority che ha area assegnata nel rasd

Sistemare le reference

Fare i diagrammi di integration e scrivere testing. Poi rileggere capitolo 5

Mettere immagini giuste dei gantt e di tutti i diagrammi