# **CURRICULUM VITAE**

#### INFORMAZIONI PERSONALI



Nome Samuele Toscani

Data Nascita 04/10/97 Luogo Nascita Mantova

> Indirizzo Via Falcone Borsellino 13, 46033 Castel D'Ario MN

Smartphone: 346 0960468 Telefono Casa: 0376 660355

Personale: toscanisamuele@libero.it E-mail Universitaria: 271968@studenti.unimore.it

Profilo GitHub Personale: https://github.com/SamueleToscaniTSA

### **ESPERIENZA LAVORATIVA**

Data (da – a) Agosto 2018 in corso

TSA Toscani Academy Datore di Lavoro di Samuele e Stefano Toscani

Sviluppo software ed applicazioni su commessa Tipo Azienda

cliente, accademia corsi informatici, elettronici,

Elettrici ed industriali

Tipo Impiego Docente corsi e sviluppatore applicazioni

Sviluppatore applicazioni:

- configurazione e programmazione sistema linux embedded per gestione multimediale attrazione Movieland Park, tramite comunicazione

PLC Siemens S7-1200

- sviluppo software e progetti su commessa

Coordinatore progetti laboratorio:

- progettazione, prototipazione e programmazione applicazioni con team

Principali Mansioni e Responsabilità Docente corsi:

- TSA Lab incontri serali e sviluppo progetti su commessa

- Arduino base, intermedio, avanzato

- Arduino display 4x7 segmenti, LCD, Touch, Oled

- Arduino applicativi PC Processing

- Arduino app smartphone MIT App Inventor

- Arduino robotica

- smart home con Google Home

Qualifica Conseguita

Docente e lavoratore autonomo

#### **ESPERIENZA LAVORATIVA**

Data (da – a) Novembre 2018 in corso

Datore di Lavoro Toscani Automazione di Toscani Stefano

Programmazione PLC, HMI, SCADA realizzazione Tipo Azienda

Software impianti industriali

Coadiuvante familiare Tipo Impiego

### Foglio1

	Foglio1
Principali Mansioni e Responsabilità  Qualifica Conseguita	Programmatore, realizzatore shield e schede a Microcontrollore, aiuto sul posto durante messa funzione impianto Lavoratore e supporto attività aziendali
ESPERIENZA LAVORATIVA	
Data (da – a) Datore di Lavoro Tipo Azienda Tipo Impiego	Ottobre 2017 fino Maggio 2019 Bonferraro Spa gruppo SMEG Produttore elettrodomestici, settore metalmeccanico Operatore catena montaggio (solo Ottobre 2017) Programmatore PLC e HMI Manutentore elettrico ed informatico
Principali Mansioni e Responsabilità	Programmatore PLC e HMI:  - catene montaggio elettrodomestici casalinghi / professionali  - presse meccaniche / plastica  - impianti termo-formatura  - banchi collaudo per laboratori / uffici  - impianti smistamento prodotti  - impianti immagazzinamento prodotti  - impianti taglio (anche inox)  Manutentore elettrico:  - interventi manutenzione preventiva  - interventi manutenzione ordinaria / straordinaria  - interventi fermo impianto  - catene montaggio elettrodomestici casalinghi / professionali  - presse meccaniche / plastica  - impianti termo-formatura  - impianti smistamento prodotti  - impianti immagazzinamento prodotti  - impianti taglio (anche inox)  - impianti saldatura  Manutentore informatico:  - sistemi visione artificiale  - applicativi supervisione impianti  - protocolli comunicazione
Qualifica Conseguita	Programmatore e manutentore elettrico terzo livello Abilitazione addetto lavori elettrici PES, PAV, PEI Attestato superamento corso SIMATIC TIA Portal Attestato superamento corso SIMATIC SAFETY
ESPERIENZA LAVORATIVA	
Data (da – a) Datore di Lavoro Tipo Azienda	Giugno 2014 e Giugno 2015 Toscani Automazione di Toscani Stefano Programmazione PLC, HMI, SCADA realizzazione Software impianti industriali
Tipo Impiego Principali Mansioni e Responsabilità	Stagista Programmatore, realizzatore shield e schede a microcontrollore, aiuto sul posto durante messa Funzione impianto
Qualifica Conseguita	Stage (non obbligatorio) per riconoscimento crediti

PROGETTI UNIVERSITA'	Partecipazione Hackathon Smart City Mantova 2020 1 classificato progetto Tea, applicazione rilevamento anomalie impianti teleriscaldamento acque Partecipazione follow-up Hackathon Tea per Approfondimento progetto rilevamento anomalie, Comunicazione con server ed innovazione Partecipazione progetto Coding con Alcenero e UniMORE, insegnare ed avvicinare i bambini alla programmazione
ALTRI PROGETTI	Partecipazione Fiera Millenaria Elettronica Gonzaga 2019 con stand TSA, rivenditore corsi espositore progetti Creazione applicativo Desktop Python, comunicazione PLC Siemens simulatore impianti Creazione Time Machine Bash per sistemi linux Creazione oscilloscopio prova con piattafrome Raspberry / Arduino Creazione file excel per gestionali casalinghi
ISTRUZIONE E FORMAZIONE	
Data (da – a)	Settembre 2019 in corso
Istruzione	Ingegneria Informatica presso sede Mantova università Modena Reggio Emilia UniMORE
Principali materie e abilità di studio	Partecipazione Hackathon Smart City Mantova 2020 1 classificato progetto Te I anno: - fondamenti di analisi: 30 e Lode - fondamenti programmazione: 30 e Lode - architettura calcolatori: 30 e Lode - inglese B1: idoneo - Algortimi e Linguaggi Programmazione: 30L - Algebra e Geometria: 30 - Fisica:
Qualifica Conseguita	in corso
ISTRUZIONE E FORMAZIONE	
Data (da – a)	Ottobre 2017 fino Maggio 2019
Istruzione	Bonferraro Spa gruppo SMEG
Principali materie e abilità di studio	Corsi programmazione PLC Siemens TIA Portal ed abilitazione a lavori e manutenzione impianti
Qualifica Conseguita	Programmatore e manutentore elettrico terzo livello Abilitazione addetto lavori elettrici PES, PAV, PEI Attestato superamento corso SIMATIC TIA Portal Attestato superamento corso SIMATIC SAFETY Corso base neo-assunti competenze legali
ISTRUZIONE E FORMAZIONE	
Data (da – a) Istruzione Principali materie e abilità di studio	Giugno Luglio Agosto 2017 Toscani Automazione di Toscani Stefano Corso automazione industriale e programmazione base ed avanzata PLC Siemens presso Toscani Automazione
Qualifica Conseguita	Corso base automazione industriale e PLC Corso base programmazione Siemens TIA Portal Corso avanzato programmazione Siemens TIA Portal
ISTRUZIONE E FORMAZIONE	

## Foglio1

	-
Data (da – a)	Settembre 2016 fino Maggio 2017
Istruzione	Ingegnerie elettronica, informatica e delle Telecomunicazioni presso università di Parma UniPr
	l anno:
Principali materie e abilità di studio	- fondamenti programmazione: 30L - elettronica digitale: 25
Qualifica Conseguita	Esperienza interrotta per motivi personali
ISTRUZIONE E FORMAZIONE	
IOTHOLIGITE ET ORIMALIONE	
Data (da la)	Sattambra 2011 fina Luglia 2016
Data (da – a)	Settembre 2011 fino Luglio 2016
Istruzione	Istituto Tecnico Settore Tecnologico Enrico Fermi
Principali materie e abilità di studio	ITIS Enrico Fermi indirizzo elettronica
Qualifica Conseguita	Diplomato votazione 89/100
Assumes Conseguing	Attestato partecipazione corso base Arduino
LINGUE CONOSCIUTE	
Madrelingua	Italiano
Lingua 1	Inglese
	Più che buona conoscenza utilizzo PC
	Più che buona conoscenza pacchetti
	Microsoft Office, Open Office e Libre Office
	Più che buona conoscenza ambienti di
	programmazione quali: - Python
	- C
	- Linux Bash
	- Siemens TIA Portal, Step7
	- Weintek pannelli operatori
	- Omron PLC
	- C++ / Java (Arduino, Processing)
	- Visual Basic
	- Assembly (RISC-V)
	- HTML / CSS (semplici siti)
	- MIT App Inventor (app smartphone)
	- Scratch (insegnamento) - tool configurazione sensori / attuatori
	Più che buona conoscenza di progettazione,
CADACITA! E COMPETENZE	schematizzazione e realizzazione circuiti stampati
CAPACITA' E COMPETENZE	Più che buona conoscenza pratica dei processi di
TECNICHE	saldatura di componenti discreti ed SMD
	Più che buona conoscenza sensori, attuatori e
	sistemi elettronici
	Buona conoscenza dei principi dell'automazione
	e dei processi industriali, produzione e smistamento
	Buona conoscenza della configurazione elettrica di sensori ed attuatori, principi ed utilizzo
	Buona conoscenza pratica e teorica cablaggi
	impianti e quadri elettrici, relativa messa in funzione
	Conoscenza base pratica sistemi visione artificiale
	Conoscenza base dei principi di funzionamento di
	circuiti ad aria ed oleodinamici
	Conoscenza base dei principi e costruzione
	a livello meccanico di un impianto e sistemi
	Più che buona conoscenza configurazione ed
	utilizzo sistemi smart home e configurazione
	Buona conoscenza in campo musicale e principi trattazione segnale
	Buona conoscenza allestimento palco e gestione
	suoni e mixer, interfacciamento e componenti
	,,
L	

## Foglio1

CAPACITA' E COMPETENZE ORGANIZZATIVE	Attitudine nel prendere responsabilità ed organizzare un determinato progetto Buona capacità decisionale e coordinativa di un team al fine di raggiungere un obiettivo comune Nessun problema a lavorare sotto pressione ed estendere l'orario lavorativo Mi piace ricoprire un ruolo di leader nel gruppo, sono stato / sono:  - leader e co-fondatore gruppo Hakertz vincitori Hackathon 2020 - docente TSA Lab e coordinatore progetti - rappresentante studenti universitari UniMn - frontman diversi gruppi musicali mantovani - capitano squadra di calcio A.C. Castel D'Ario - rappresentante di classe medie, superiori
CAPACITA' E COMPETENZE RELAZIONALI	Buone capacità relazionali, disposto sempre ad aiutare, ascoltare e consigliare / farmi consigliare Buona capacità di gestire un gruppo e prendere decisioni, documentando ed esponendo opinioni, al fine di prendere una decisione nel rispetto di tutti
CAPACITA' E COMPETENZE ARTISTICHE	Canto e suono la tastiera in diversi gruppi musicali Sono compositore, autore di testi e melodie e paroliere Ho inciso e registrato circa una decina di canzoni Ho avuto gruppi in tutto il territorio mantovano e suonato spesso a feste, festival, bar, locali e pub Nei gruppi sono spesso io a curare il sound ed allestimento palco
CAPACITA' E COMPETENZE PERSONALI	Gioco spesso a calcio / calcetto, tennis d'estate Ho frequentato nuoto e karate Mi piacciono videogiochi, giochi da tavolo e LEGO Mi piacciono film, cucinare e talvolta scrivere e disegnare
ALTRE INFORMAZIONI	Su richiesta pratico ripetizioni di matematica, informatica ed elettronica
PATENTE	Conseguita patente B
ALTRI ALLEGATI	Sito Toscani Automazione: - https://toscaniautomazione.wixsite.com/toscaniautomazione Sito TSA Toscani Academy: - https://toscaniautomazione.wixsite.com/toscaniacademy Canzone scritta e registrata: - https://www.youtube.com/watch?v=pAsL6yxaY_8