

Atividade Prática

Monte no Draw.io o diagrama de atividade.

Faça o download, extraia o arquivo e abra no draw.io

Atividade: Diagrama de Atividades — Cadastro de Livro

Objetivos

- Praticar modelagem de comportamento usando Diagrama de Atividades (UML).
- Identificar fluxo de controle, decisões, paralelismo e artefatos (dados).
- Aprender a construir o diagrama passo a passo no draw.io (agora diagrams.net).

Enunciado da atividade

Crie um Diagrama de Atividades que modele o processo de Cadastro de um Livro em um sistema de biblioteca digital. O processo deve cobrir as seguintes situações mínimas:

Início do processo.

1. Verificação se o livro já está cadastrado (buscar por ISBN).
2. Se já cadastrado, mostrar mensagem de erro e encerrar o processo.
3. Se não cadastrado, solicitar dados do livro (título, autor, ISBN, editora, ano, categorias).
4. Validar dados obrigatórios e formato do ISBN.
5. Permitir o upload de uma capa (opcional) em paralelo ao preenchimento dos dados.
6. Salvar os dados no banco e confirmar cadastro.
7. Fim do processo.
8. Inclua um artefato de dados representando o objeto Livro e, se desejar, um swimlane para diferenciar ações do Usuário e do Sistema.

Solução esperada (descrição textual do fluxo)

1. Start
2. Pesquisar por ISBN (atividade)
3. Decisão: ISBN encontrado?
 - Sim → Mostrar mensagem "Livro já cadastrado" → End
 - Não → Abrir formulário de cadastro
4. Fork (paralelismo):
 - Ramo A: Preencher dados do livro → Validar campos obrigatórios/ISBN
 - Ramo B: Upload da capa (opcional)
5. Join após ambos os ramos (ou após o preenchimento, aceitando que upload seja opcional)
6. Salvar Livro (persistir dados) — atualiza o artefato Livro.
7. Notificar usuário: cadastro confirmado
8. End

Abra <https://app.diagrams.net/> e responda.