Ecriture de pages Web

Le langage HTML

Matine OUSMANE

matines1@yahoo.fr

Comment fonctionne le Web?

- C'est un mécanisme client-serveur.
- Le client demande un fichier, le serveur lui donne tel qu'il est stocké – processus statique
- Le serveur peut aussi générer un fichier en fonction de la demande du client – processus dynamique

Écrire pour le Web

- Ce n'est pas uniquement écrire des pages en HTML, il faut penser en terme de **projet**:
 - Définir, écrire le contenu.
 - Trouver une arborescence ergonomique
 - Équilibre menus/sous-menus.
 - Appliquer / Respecter la charte graphique
 - Utiliser, adapter les propositions graphiques.
 - Produire et intégrer les pages.
 - Installer le site sur le serveur.
 - Politique de maintenance et de mise à jour.

Comment écrire en HTML?

- A la main, avec un éditeur de texte
- A l'aide d'un programme qui génère le code HTML pour vous
 - Assistant au code HTML.
 - Éditeur dit « WYSIWYG » ou graphique.

Que choisir pour écrire de l' HTML?

A la main, avec un éditeur de texte

Simple Text, Bbedit, Emacs, WordPad ...

Avec un logiciel « assistant » au code HTML

PageSpinner sur MacIntosh, Amaya sur Unix, HTML-Kit sur PC ...

A l'aide d'un programme dit "WYSIWYG"

Dreamweaver, Golive, Netscape composer, FrontPage, Claris Homepage ...

Que choisir pour lire HTML?

- Le client doit pouvoir interpréter HTML et afficher le résultat. Ils sont divers, tournant sur des systèmes différents:
 - Mozilla, Netscape Navigator, Internet explorer, Safari, Firefox, Opéra, iCab, Emacs mode www, Amaya, Lynx, links, w3m ...
- Note: Les clients web ne possèdent pas tous un processeur XML capable d'interpréter correctement le XHTML. Pour une meilleure compatibilité:
 - **x** utiliser les versions les plus récentes des navigateurs.
 - pour les plus anciens, faire en sorte qu'ils affichent la page comme du HTML en omettant les déclarations XML qui pourraient les perturber.

HTML, l'origine

- HTML Hyper Text Markup Language est né en 1989 sous l'impulsion de Tim Berners Lee, "inventeur "du Web.
- + HTML est basé sur SGML (Structured Markup Language), qui est une vieille norme utilisée pour la description de documents. Elle est conçue pour les grosses documentations techniques.
- + HTML est une instance de SGML.

HTML, les principes

- Il contient des commandes, implémentées par des balises pour marquer les différents types de texte (titres, paragraphe, listes ...), pour inclure des images, des formulaires, des liens ...
- C'est un langage à balisage qui décrit la structure logique d'un document hypertexte. Il a volontairement été conçu pour être simple.

Que peut-on trouver dans un document HTML

| type d'information | | extension de fichier |
|--------------------|---------------|----------------------|
| texte ascii | \rightarrow | .txt |
| document HTML - | | .html ou .htm |
| image GIF | \rightarrow | .gif |
| image TIFF image | | .tiff |
| bimap XBM Image | \rightarrow | .xbm |
| JPEG - | | .jpg ou .jpeg |
| son AIFF | \rightarrow | .aiff |
| son AU vidéo | | .au |
| QuickTime vidéo | | .mov |
| MPEG fichier | | .mpeg ou .mpg |
| PostScript - | → | .ps |

Pour décrire un fichier hypertexte, le langage HTML insère des balises dans le texte du document :



 Ces balises peuvent être insérées n'importe où dans le texte, entre 2 phrases, mots, lettres ...

<gras>Le <italique> COUrs </italique> HTML</gras>



Le cours HTML

Il faut respecter une logique d'imbrication:

Bon:

```
<gras><italique> Le cours HTML </italique> </gras>
```

Résultat : Le cours HTML

Mauvais:

<gras><italique> Le cours HTML

Le langage HTML est insensible à la casse, mais comme XHTML l'est, toujours écrire en minuscules.

Bon:

```
<gras><italique> Le cours HTML </italique> </gras>
```

Mauvais:

```
<GRAS><italique> Le cours HTML </italique> </GRAS>
<Gras><ITALIQUE> Le cours HTML </ITALIQUE> </GRAS>
<GRAS><ITALIQUE> Le cours HTML </italique> </GRAS>
```

Un fichier HTML

Un fichier HTML doit comporter au minimum ces 4 balises:

<html>

<head>

<title>

<body>

Expert : un fichier XHTML doit comporter ces 4 balises + les déclarations XML et DTD.

Analyse des balises

<head> . . </head> Entête du document

<title> . .</title> Titre du document

<body> . . </body> Corps du document

Les titres et paragraphes

Titre de niveau n, de 1 à 6

Paragraphe

Les listes

Liste triée, liste à numéros

Elément de la liste

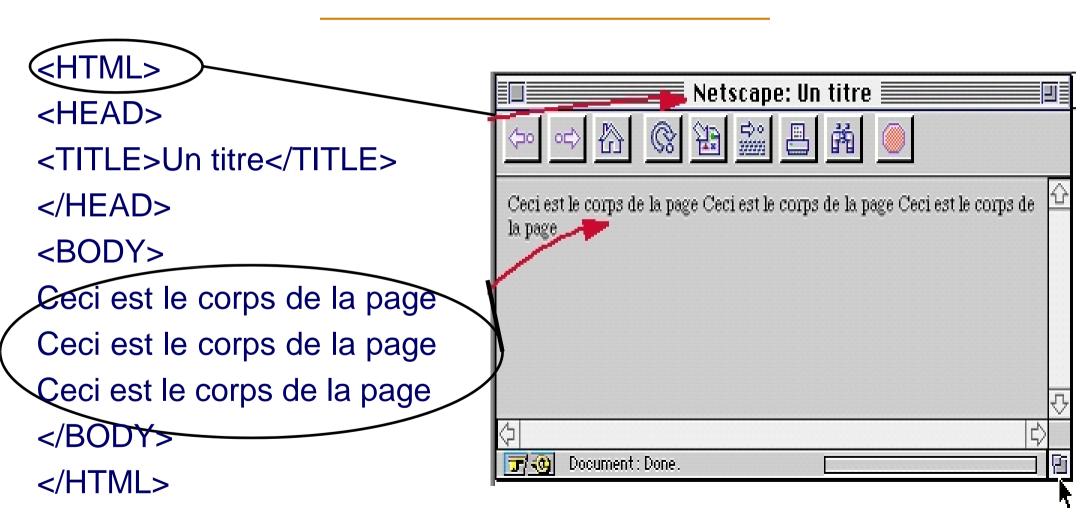
Un fichier HTML

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0.1</pre>
Transitional//EN "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>mon premier fichier</title>
</head>
<body>
hello world
</body>
</html>
```

Un fichier XHTML

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0</pre>
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="fr"</pre>
xml:lang="fr">
<head>
<title>mon premier fichier</title>
</head>
<body>
hello world
</body>
</html>
```

Structure d'une page



Caractères accentués

Paragraphe normal:

```
JUSTIFY
<P [ALIGN=position]>texte du paragraphe</P>
```

Paragraphe préformatté :

```
<PRE [WIDTH=entier]>texte du paragraphe</PRE>
```

Listes:

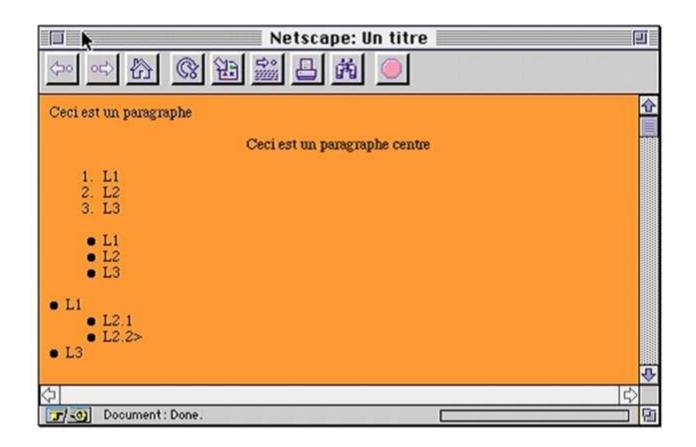
```
<UL> Elements de la liste</UL> non numéroté
<OL> Elements de la liste
<DL> Elements de la liste
liste de définition
etc...
Un élément d'une liste
```

 Elements de la liste

Balises de paragraphe : exemple (1)

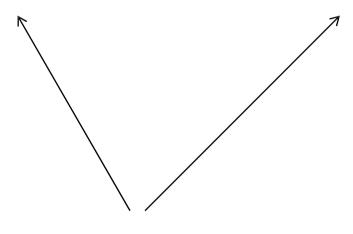
```
<hr/><hr/>HTML><HEAD><TITLE>Un titre</TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR=#FF8844>
<P>Ceci est un paragraphe</P>
<P ALIGN = CENTER>Ceci est un paragraphe centre</P>
<0L>
</0L>
<UL>
</UL>
<DL>
<LI>L1</LI><DL><LI>L2.1</LI><LI>L2.2</DL><LI>L3</LI>
</DL></BODY></HTML>
```

Balises de paragraphe : exemple (2)



Balises de titres

Les Six niveaux de titre !!!
<Hentier>texte du titre



Niveau du titre

Pas de numérotation automatique...

Balises de titre : exemple (1)

```
<HTML><HEAD>
<TITLE>Exemple de titres</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Mon titre de niveau 1</H1>
<P>du texte</P>
<H2>Mon titre de niveau 2</H2>
<P>encore du texte</P>
<H3>Mon titre de niveau 3</H3>
<P>Bon ben on ne va pas continuer comme cela longtemps
non???</P>
</BODY></HTML>
```

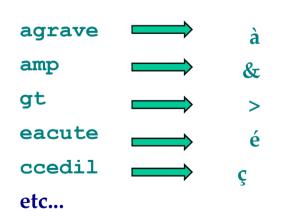
Balises de titre : exemple (2)

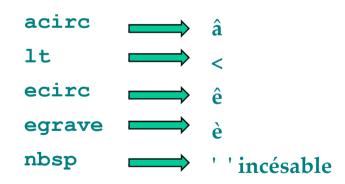


Balises de caractères spéciaux

™ Caractères accentués ou équivalents à des délimiteurs HTML &commande;

Quelques commandes





Balises de formats de caractères

```
Styles "physiques" (en dur):
```

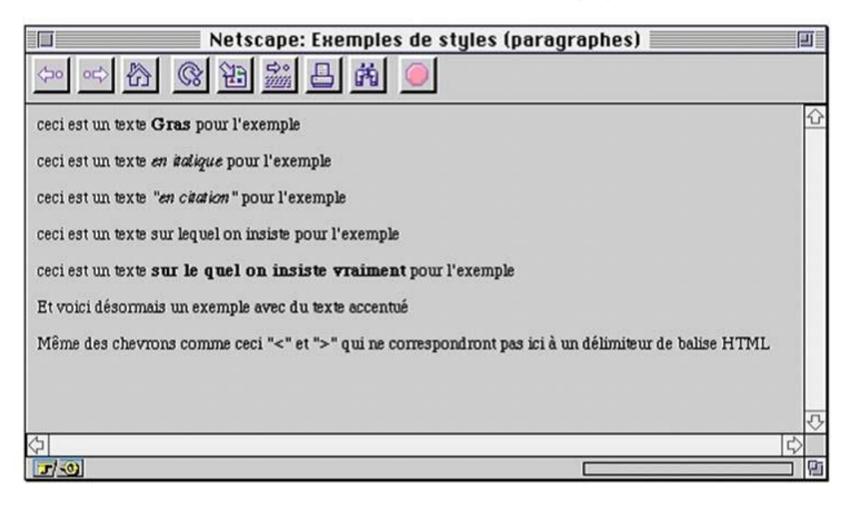
- séquence de caractères
- <l>séquence de caractères</l>
- <U>séquence de caractères</U>

gras italique souligné?

Formats de caractères et caractères spéciaux : exemple (1)

```
<P>ceci est un texte <B>Gras</B> pour l'exemple</P>
<P>ceci est un texte <I>en italique</I> pour l'exemple</P>
<P>ceci est un texte <I>"en citation"</I> pour l'exemple</P>
<P>ceci est un sur lequel on insiste pour l'exemple</P>
<P>ceci est un texte <B>sur le quel on insiste vraiment</B>
pour l'exemple</P>
<P></P>
<P>Et voici d&eacute;sormais un exemple avec du texte accentu&eacute;</
P>
<P>M&ecirc;me des chevrons comme ceci "&lt;" et "&gt;" qui ne
correspondront pas ici
à un dé limiteur de balise HTML</P>
</BODY></HTML>
```

Formats de caractères et caractères spéciaux : exemple (2)



Quelques commandes utiles : exemple (1)

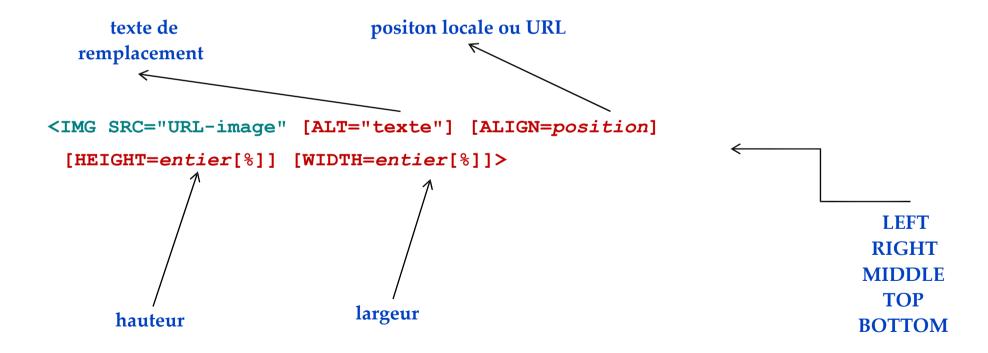
```
<P>Voici d'autres commandes utiles comme une rupture de ligne
ici<BR>
pour<BR>pouvoir<BR>formatter<BR> un peu...</P>
<CFNTFR>
<P>ceci sera centre...</P>
<P>ceci aussi </P>
</CFNTFR>
<P>Maintenant quelques exemples de lignes horizontales</P>
<HR>
<HR ALIGN=CENTER>
<HR SI7F=8>
<HR SIZE = 4 WIDTH=80%>
</BODY></HTML>
```

Quelques commandes utiles : exemple (2)



Insertion d'une image

- **Attention aux formats (gif, JPEG, ...)**
 - +Insertion d'une image :



Les images -1

 . .

Insère une image

Principaux attributs:

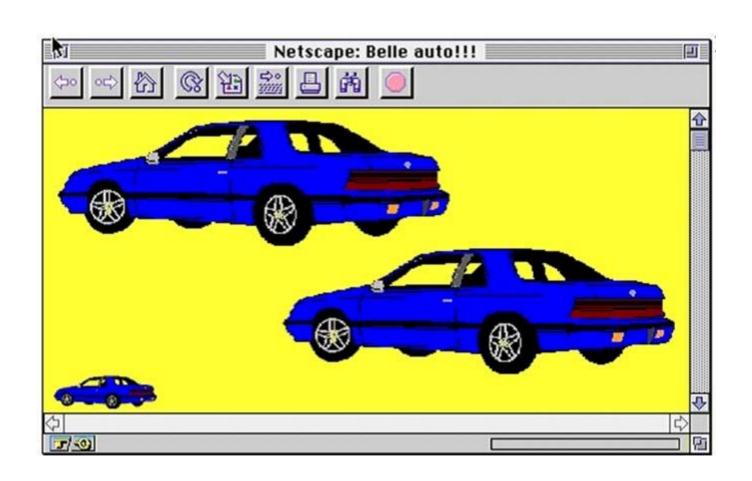
Les images -2

- Attention au poids des images, il est important d'optimiser son fichier image.
- Deux formats sont lus par les navigateurs, GIF (Graphics Interchange Format) et JFIF (JPEG File Interchange Format).On utilise le GIF pour les illustrations, le JPEG pour les photos.

Insertion d'une image : exmple (1)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Belle auto!!!</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#fbf82b">
<P><IMG SRC="voiture.gif" ALT="voiture 1" ALIGN="LEFT"></P>
<P><IMG SRC="voiture.gif" ALT="voiture 2" ALIGN="RIGHT"></P>
<P><IMG SRC="voiture.gif" ALT="voiture 3" HEIGHT=25></P>
</BODY>
</HTML>
```

Insertion d'une image : exemple (2)



Rappels

- Les noms d'éléments sont sensibles à la casse et sont écrits en minuscules.
- Les noms d'attributs sont sensibles à la casse, doivent être écrits en minuscules et encadrées par des guillemets. Tous les attributs doivent recevoir une valeur.
- Les balises fermantes sont obligatoires.

Les liens - 1

Création d'un lien hypertexte, ou vers un point d'ancrage du document

Principaux attributs:

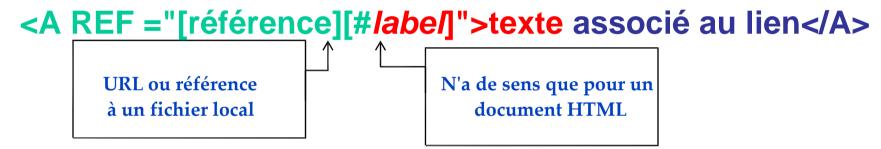
href = url name = chaîne de caractères

L'Institut Pasteur

Les liens - 2

Liens vers d'autres documents

Lien sur un autre document



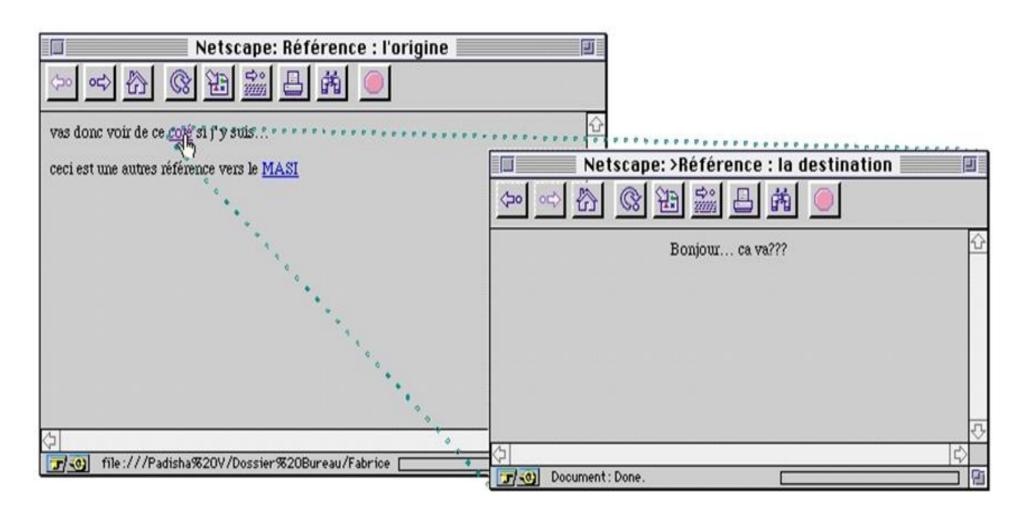
- définition d'un label dans un document HTML :
- suite d'instructions HTML

Liens vers d'autres documents : exemple (1)

™ ref1.html

```
<HTML><HEAD><TITLE>R&eacute;f&eacute;rencel'origine</TITLE></HEAD><BODY>
<P>vas donc voir de ce
<A HREF="ref2.html" ALT="vers ref2">cot&eacute</A>
si j'y suis...</P>
<P>ceci est une autres r&eacutef&eacuterence vers le
<A HREF="http://www-masi.ibp.fr/">MASI</A>
</P></BODY></HTML>
  +ref2.html
<HTML><HEAD><TITLE>>R&eacute;f&eacute;rence : la destination</TITLE></HEAD><BODY>
<P ALIGN=CENTER>Bonjour... ca va???</P>
</BODY></HTML>
```

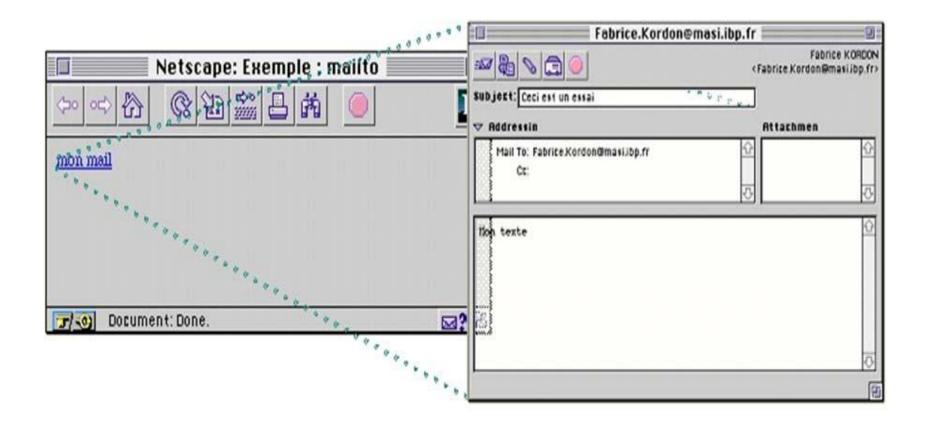
Liens vers d'autres documents : exemple (2)



Remarque: le lien "mailto"

Exemple

mon mail



Les tableaux -1

. .

Définit un tableau

Principaux attributs (certains ne sont pas valides en XHTML 1.1):

```
align = position
bgcolor = color
  border = n
cellpadding = n
cellspacing = n
width = n
```

Les tableaux -2

Définit une ligne d'un tableau

Principaux attributs (certains ne sont pas valides en XHTML 1.1):

```
align = left,center,right
valign = top, middle, bottom
    bgcolor = color
    border = n
```

Les tableaux -3

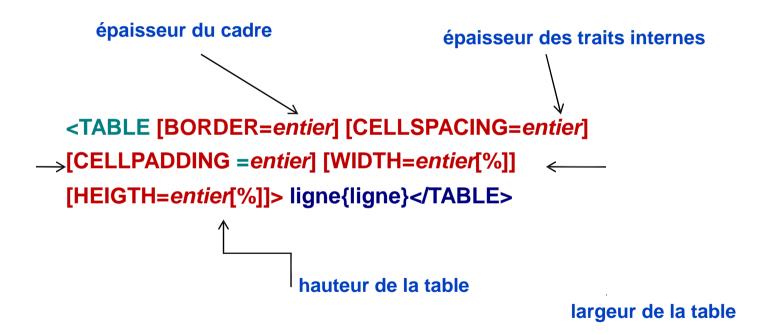
Définit une cellule de données

Principaux attributs (certains ne sont pas valides en XHTML 1.1):

```
align = type
valign = type
bgcolor = color
colspan,rowspan = n
height, width = n
```

Balises de tables (1)

La table:



distance du texte à la bordure

Balises de tables (2)

```
nombre de nombre de colonnes largeur lignes

<TD [ROWSPAN=entier] [COLSPAN=entier] [WIDTH=entier[%]]

[ALIGN=type]>instructions HTML</TD>

MIDDLE

RIGHT
```

Balises de tables : exemple (1)

```
<BODY BGCOLOR=#fffeac TEXT=#0a0a8a LINK=#ff1614 VLINK=#9414cb>
<TABLE BORDER=6 CELLSPACING=12 CELLPADDING=10 WIDTH=80%
HEIGHT=100%>
<TR><TD COLSPAN=2 ALIGN=RIGHT>case 1-1 sur deux colones </TD>
   <TD WIDTH=50% ALIGN=CENTER>case 1-3 </TD>
</TR>
<TR><TD ROWSPAN=2>case 2-1 sur deux lignes </TD>
   <TD>case 2-2 </TD>
</TR>
<TR><TD>case 3-2 </TD>
<TD>case 3-3 </TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY></HTML>
```

Balises de tables : exemple (2)

