#### Dados:

Classe ContaBancaria possui 3 atributos, são eles:

- número da conta: Cada conta tem o seu número individual, assim não se repetindo.
- 2. saldo: O saldo é um valor double.
- **3. Histórico de transações:** Histórico de transação ou extrato, mostra todos os depósitos e saques que foram feitos nesta conta.

# Lógica de Negócio:

- 1. **depositar():** Recebe um valor double que incrementa no saldo, este valor não pode ser negativo.
- 2. sacar(): Retira um valor específico do saldo, entretanto, não deixando o saldo negativo.
- 3. exibirSaldo(): Mostra o valor do saldo, ou seja, o valor total disponível na conta.
- 4. extrato(): Mostra todos os saques e depósitos realizados na conta.

### Comportamento:

### Classes:

1. ContaBancaria: Classe principal que demonstra a conta bancária.

#### Dados:

Classe Agenda possui 1 atributo, são eles:

1. Agenda: uma lista de contatos.

Classe Contatos possui 3 atributos, são eles:

- 1. **nome:** Contato deve obrigatoriamente ter um nome.
- 2. **telefone:** Contato deve obrigatoriamente ter um telefone.
- 3. email: Contato pode ou não ter email.

# Lógica de Negócio:

- 1. adicionarContato(): Adiciona um novo contato na lista da Agenda.
- 2. **buscarContatosPeloNome():** Faz uma busca de contatos pelo nome na lista da Agenda.

- 3. **atualizarContato():** Busca um contato existente na lista da Agenda e atualiza alguma informação.
- 4. excluirContato(): Exclui determinado contato na lista da Agenda.

#### Comportamento:

### Dados:

Classe Restaurante possui 4 atributos, são eles:

- 1. nome: nome do restaurante.
- 2. endereço: endereço do restaurante.
- 3. menu: lista dos produtos oferecidos.
- 4. pedidos: lista de todos os pedidos já feitos.

# Lógica de Negócio:

- 1. adicionarltemMenu(): Adiciona um novo item à lista de menu.
- 2. adicionarPedido(): Adiciona um item do menu na lista de pedidos.
- 3. **valorTotalPedidos**(): Busca um contato existente na lista da Agenda e atualiza alguma informação.
- 4. eibirMenu(): Mostra todos os itens inclusos na lista de menus.

## Comportamento:

#### Dados:

Classe LojaVirtual possui 4 atributos, são eles:

- 1. nome: Nome da loja.
- 2. endereço: Endereço da loja.
- 3. catálogo de produtos: Lista de produtos oferecidos na loja.
- **4. vendas:** Lista de produtos que foram vendidos pela loja.

Classe Cliente possui 4 atributos, são eles:

nome:

endereço:

carrinho de compras:

histórico de compras:

### Lógica de Negócio:

1. adicionarProduto(): adicionar um produto ao catálogo da loja.

2. adicionarVenda(): adiciona produtos vendidos a lista de vendas.