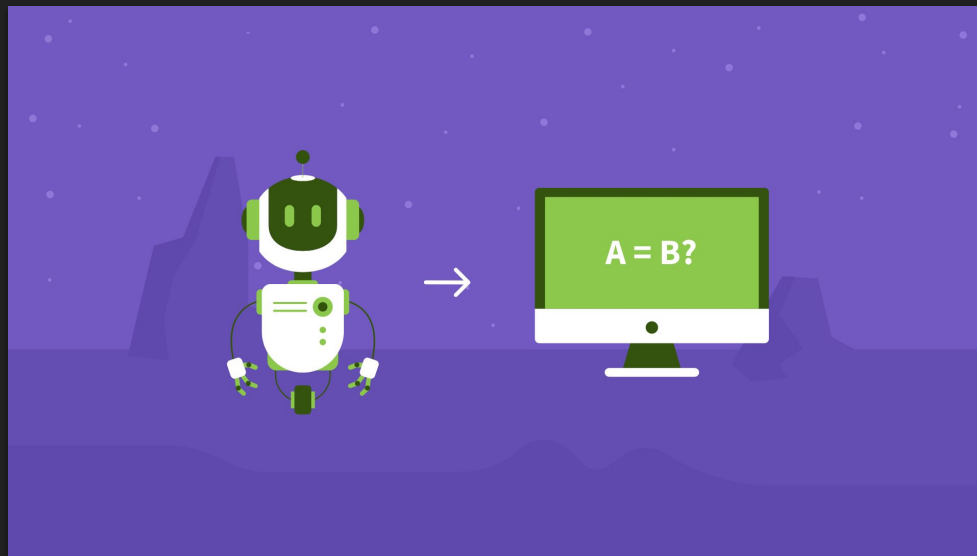


# Módulo 2 - Framework de automação de testes

Introdução a Teste de Software  
com Spring

# Testes automatizados



[Fonte da imagem](#)

# JUnit

[Fonte da  
imagem](#)

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

import org.junit.jupiter.api.Test;

public class MyTests {

    @Test
    public void multiplicationOfZeroIntegersShouldReturnZero()
    {
        MyClass tester = new MyClass(); // MyClass is tested

        // assert statements
        assertEquals(0, tester.multiply(10, 0), "10 x 0 must
be 0");
        assertEquals(0, tester.multiply(0, 10), "0 x 10 must
be 0");
        assertEquals(0, tester.multiply(0, 0), "0 x 0 must be
0");
    }
}
```

# JUnit: qual versão utilizaremos?

[Fonte da imagem](#)



[Documentação oficial](#)

# Comandos e métodos JUnit

Comando	Descrição
<b>@DisplayName</b>	Declara um nome de exibição personalizado para a classe ou método de teste.
<b>@Test</b>	Indica que um método é um método de teste.
<b>assertEquals</b>	Verifica se elementos são iguais
<b>assertThrows</b>	Verifica se houve e qual foi a exceção
<b>assertAll</b>	Verifica um conjunto de asserções

# JUnit 4 x JUnit 5

JUnit 4	JUnit 5	Característica
@BeforeClass	@BeforeAll	Executar antes de todos os métodos de teste na classe atual.
@After	@AfterEach	Executar após cada método de teste.
@Ignore	@Disabled	Desativar um método / classe de teste.
-	@ExtendWith	Registrar extensões personalizadas.