Introdução a Teste de Software com Springboot

Samuel Lucas

Roteiro

- Conhecimentos necessários
- Metodologia do minicurso
- Ferramentas instaladas
- Conclusão

Conhecimentos necessários



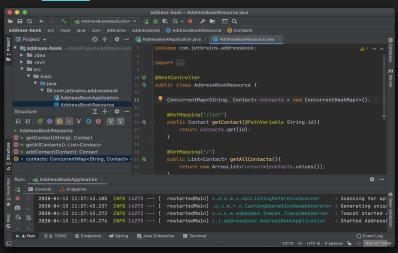
Metodologia do minicurso

- Minicurso online de 7 módulos
- Slides + Implementação de códigos
- Material disponibilizado no <u>Github</u>

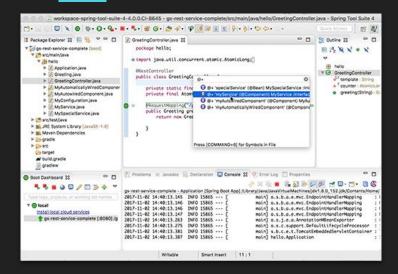
Ferramentas necessárias

(1/3)

Fonte



Fonte

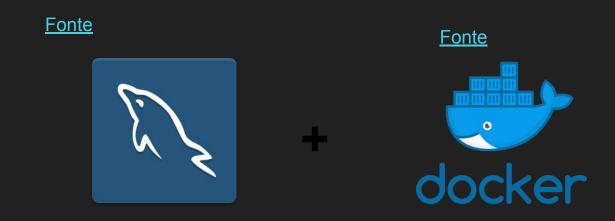


<u>IntelliJ</u>

Spring Tool Suite

Ferramentas necessárias

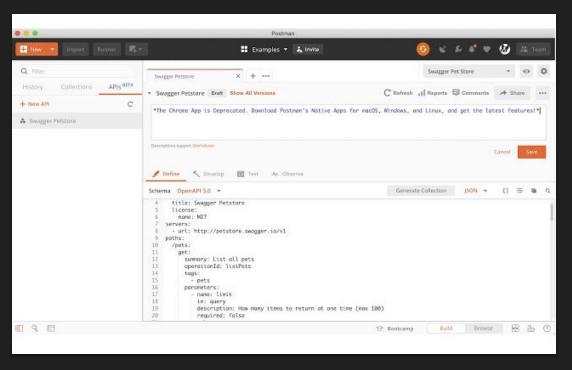
(2/3)



https://imasters.com.br/data/utilizando-docker-com-mysql

Ferramentas necessárias

(3/3)



Conteúdo dos módulos

(1/2)

- Módulo 1: Introdução a teoria de Teste de Software
 - Motivação
 - O que e Teste de Software?
 - A adição de testes podem melhorar a qualidade de um software?
 - Por que os teste não são aplicados em larga escala?
 - Caso de teste
 - Níveis de teste

Módulo 2: Framework de automação de testes

- Testes automatizados
- JUnit
- o JUnit: qual versão usaremos?
- Comando e métodos JUnit
- JUnit 4 x JUnit 5

Módulo 3: Configurando dependências de teste

- Spring Boot Start Test
- Banco de dados em memória
- Passeando por projeto Springboot

Conteúdo dos módulos

(2/2)

- Módulo 4: Início da codificação dos testes unitários da aplicação
 - Aplicação: Sistema de notas
 - Teste manuais
 - Passos de teste
 - Codificação dos teste unitários da camada Repository
- Módulo 6: Finalização da codificação dos testes unitários da aplicação
 - Codificação dos teste unitários da camada
 Controller
 - Teste funcional
 - Teste estrutural
 - JaCoco
 - Teste baseado em defeitos
 - Teste de regressão

Módulo 5: Continuação da codificação dos testes unitários da aplicação

- Ambiente de teste
- Dublês de teste
- Mockito
- Codificação dos teste unitários da camada Service

Módulo 7: Teste de integração

- Codificação dos teste da camada
 Controller
- Testes parametrizados