# UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE - UFRN Instituto Metrópole Digital

DIM0524 - Desenvolvimento de Sistemas para Dispositivos Móveis Professor: Emerson Alencar

## Avaliação - Unidade II

- 1. Baixe o projeto base para fazer a avaliação
- 2. O projeto que você irá desenvolver é um aplicativo de cadastro de tarefas. Desenvolva de acordo com as orientações abaixo:
- 3. Tela de Login:



- a) Botão cadastrar:
  - i) Abre a tela de cadastro de usuário
- b) Botão Entrar:
  - i) Validação de usuário e senha, de acordo com os dados salvo no shared preferences
  - ii) Após validação, se dados corretos abre a Tela de lista de tarefas caso contrário Toast informando que os dados estão incorretos
- c) Após o cadastro do usuário, quando aplicação for fechada e aberta deverá carregar os dados armazenados no shared preferences

### 4. Tela de Cadastro de Usuário



- a) Ao clicar no botão cadastrar os dados serão salvos em um arquivo utilizando o Shared Preferences e a tela de cadastro é fechada
- b) Os dados de email e senha devem carrega automaticamente na tela de login

#### 5. Tela de listagem



- a) Tela carrega uma lista de tarefas com: checkbox informando se a tarefa está concluída ou não, id da tarefa, título da tarefa e descrição
- b) Ao clicar uma única vez na tarefa checkbox é marcado ou desmarcado (esse status é alterado no banco) e o estilo da Tarefa muda de acordo com o exemplo abaixo:



Para ter o estilo da figura deve ser aplicada a seguinte configuração:

```
holder.itemView.setBackgroundColor(Color.TRANSPARENT)
holder.txtTitle.<u>paintFlags</u> = Paint.STRIKE_THRU_TEXT_FLAG
```

- c) Ao executar um clique longo, abre um dialog para confirmação da exclusão. Se "sim" deve excluir a tarefa, se "não" nada ocorre.
- d) Só pode ser apagada as tarefas com status concluída, caso tente apagar deverá aparecer uma notificação enviada via Broadcast Receivers que a tarefa não foi apagada pois ainda não foi concluída. Na notificação deve conter um ícone, o id e o título da tarefa.

#### 6. Menu



- a) Opção Cadastrar abre a tela de cadastro da tarefa
- b) Opção Concluir tarefas altera o status de todas as tarefas da lista para concluída, neste caso os checkboxs ficam marcados (status deve ser alterado no banco) e a tarefa fica no mesmo estilo mostrado no item 5.
- c) Opção Sair faz logout na aplicação, volta a tela de login.
- d) A opção concluir tarefas deve ficar sempre visível na ActionBar

#### 7. Cadastro de Tarefa



- a) Botão cadastrar tarefa deve armazenar a tarefa no SQlite e fechar a tela
- b) Após cadastrar uma tarefa deve ser enviada uma notificação com um ícone, o id, o título e a descrição da tarefa.
- c) Após a tarefa cadastrada a lista de tarefas deverá ser atualizada automaticamente