

SI100A/SI100B – Algoritmos e Programação de Computadores I

Prof. Guilherme Palermo Coelho

Exercícios em Sala

Tópico 10a

**Enunciado:** Implemente um programa que faça a **avaliação de polinômios** de um grau qualquer. Este programa deve:

1. Ler o grau do polinômio (número inteiro);
2. Ler os coeficientes do polinômio (pontos flutuantes, fornecidos do menor para o maior grau) e armazená-los em um vetor dinamicamente alocado, de tamanho adequado ao grau do polinômio.
3. Ler o valor de  $x$  (ponto flutuante) e retornar o valor resultante.

Por exemplo, o polinômio  $3x^2 + 2x + 12$  tem grau 2 e vetor de coeficientes  $v[] = \{12, 2, 3\}$ .

**Atenção:** valores em ponto flutuante devem ser impressos com duas casas após a vírgula.

**Exemplos de entrada (em azul) e saída (em vermelho):**

2  
12  
2  
3  
2  
28.00