

SI100A/SI100B – Algoritmos e Programação de Computadores I

Prof. Guilherme Palermo Coelho

Exercícios em Sala

Tópico 3

Enunciado: Escreva um programa que simule o funcionamento de uma calculadora simples com quatro operações (+, -, * e /). Este programa deverá ler os **operandos** e o **operador**, como **ilustrado abaixo** e exibir o resultado da operação (repetindo os operandos e o operador fornecidos pelo usuário). Implemente as verificações condicionais apenas com comandos **if-else**. Você deve supor que os números que serão inseridos nessa calculadora terão, no máximo, 3 casas depois da vírgula, portanto, a saída do seu programa deve mostrar tanto os operandos como o resultado da operação com 3 casas decimais. Além disso, os números serão inseridos sem espaço entre os operandos e o operador, e a saída deve ter o mesmo formato.

Caso o operador inserido não seja válido, seu programa deverá mostrar a mensagem "**Operador invalido**" (sem acentos e aspas) e encerrar a execução. Sempre coloque uma quebra de linha ao final da saída de seu programa.

Exemplo de entrada (em azul) e saída (em vermelho):

5+7

5.000+7.000=12.000