

SI100A/SI100B – Algoritmos e Programação de Computadores I

Prof. Guilherme Palermo Coelho

## Exercícios em Sala

### Tópico 4c

**Enunciado:** Usando as estruturas de *loop* vistas em aula, escreva um programa que leia dez números inteiros quaisquer e imprima na tela quantos destes números são pares e quantos são ímpares (no formato ilustrado abaixo, seguido de uma quebra de linha).

**Exemplos de entrada (em azul) e saída (em vermelho):**

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10

5 pares, 5 ímpares