

SI100A/SI100B – Algoritmos e Programação de Computadores I

Prof. Guilherme Palermo Coelho

## Exercícios em Sala

### Tópico 5a

**Enunciado:** Escreva um programa que leia 20 notas (valores reais entre 0 e 10), armazene-as em um vetor e então diga se uma determinada nota  $x$  digitada pelo usuário existe no vetor. O programa deve repetir o procedimento de leitura de  $x$  e busca de  $x$  no vetor até que o usuário digite um valor negativo.

O usuário irá inserir uma nota de cada vez e, após ter inserido as 20 notas, o usuário irá inserir a nota que deseja saber se está ou não no vetor. Caso a nota exista, seu programa deverá exibir: “existe” seguido de uma quebra de linha e esperar que o usuário digite a próxima nota a ser encontrada. Caso a nota não exista, seu programa deverá fazer o mesmo procedimento com a mensagem: “nao existe” (também seguida de quebra de linha).

Quando o usuário inserir um valor negativo, seu programa deve parar a execução sem imprimir nada na tela.

**Exemplos de entrada (em azul) e saída (em vermelho):**

1	10
2	6.7
3	-8
4	
5	existe
6	nao existe
7	existe
8	nao existe
9	
10	
1.1	
2.2	
3.3	
4.4	
5.5	
6.6	
7.7	
8.8	
9.9	
5.6	
1.1	
1.2	