

SI100A/SI100B – Algoritmos e Programação de Computadores I

Prof. Guilherme Palermo Coelho

## Exercícios em Sala

### Tópico 6a

**Enunciado:** Escreva um programa que receba do usuário as dimensões NUM\_LIM e NUM\_COL (máximo 20) e os dados de uma matriz bidimensional, e imprima a matriz transposta na tela.

O usuário deverá entrar com os dados NUM\_LIN e NUM\_COL separados por espaço. Em seguida, este deverá entrar com um elemento da matriz por vez, sendo que estes deverão estar na seguinte ordem: o primeiro elemento da primeira linha, uma quebra de linha, o segundo elemento da primeira linha, uma quebra de linha e assim sucessivamente.

A saída deverá exibir somente a matriz transposta desta matriz. Os elementos da mesma linha deverão ser separados por espaço e os elementos de diferentes linhas deverão ser exibidos em linhas diferentes. No final, sua saída deverá ser seguida por uma quebra de linha.

**Exemplos de entrada (em azul) e saída (em vermelho):**

2 2  
1  
2  
3  
4

1 3  
2 4