

SI100A/SI100B – Algoritmos e Programação de Computadores I

Prof. Guilherme Palermo Coelho

Exercícios em Sala

Tópico 9Ab

Enunciado: Escreva uma função chamada “*media*” que receba duas notas (*float*) e um caractere. Caso este caractere seja 'A', a função deve retornar a *média aritmética* das duas notas. Caso seja 'B', a *média geométrica* (raiz quadrada do produto das duas notas) deve ser retornada. Escreva também um programa que leia os valores das duas notas e do caractere, chame a função média e imprima o resultado na tela. A função “*media*” deve ser definida após a função *main()*.

O usuário irá inserir primeiramente o caractere que indicará se ele escolheu a média aritmética ou geométrica e, em seguida, digitará as duas notas separadas por ESPAÇO

A saída do programa deverá imprimir na tela a média desejada com 3 casas decimais, seguida e uma quebra de linha.

Observação: caso seja necessário usar as funções *sqrt* ou *pow* (biblioteca *math.h*), lembre-se de compilar o programa com a opção *-lm*.

Exemplos de entrada (em azul) e saída (em vermelho):

A
9.5 8.5
9.000