

SI100A/SI100B – Algoritmos e Programação de Computadores I

Prof. Guilherme Palermo Coelho

## Exercícios em Sala

### Tópico 7b

**Enunciado:** Faça um programa que teste se uma palavra é um **palíndromo**, ou seja, se ela pode ser lida da mesma forma tanto na ordem correta quanto na ordem invertida. Este programa **não pode** ser sensível a letras maiúsculas, ou seja, por exemplo, ele deve indicar que “Arara” é um palíndromo.

O usuário deverá entrar com uma *string* qualquer e a saída deverá ser “*Esta palavra e um palindromo*” ou “*Esta palavra nao e um palindromo*”, conforme a entrada, seguida por uma quebra de linha.

**Exemplos de entrada (em azul) e saída (em vermelho):**

Arara

Esta palavra e um palindromo