

SI100A/SI100B – Algoritmos e Programação de Computadores I

Prof. Guilherme Palermo Coelho

Exercícios em Sala

Tópico 7a

Enunciado: Escreva um programa que leia uma *string* qualquer (máximo 80 caracteres) e imprima na tela a sua **versão espelhada**, ou seja, a mesma *string* mas com a ordem dos caracteres invertida.

O usuário deverá entrar com uma *string* qualquer e a saída deverá exibir **somente a string invertida**, seguida de uma quebra de linha.

Exemplos de entrada (em azul) e saída (em vermelho):

programacao
oacamargorp