

# Engenharia de Software II

## Projeto – Sistema de Cadastro e Gerenciamento

<https://github.com/Samuelviera/Engenharia-De-software-II>

Apresentação geral do sistema  
Arquitetura utilizada  
Funcionalidades implementada

Samuel Ferreira Alves

# Objetivo do Projeto

- Construir um sistema modular
- Aplicar princípios de Engenharia de Software
- Utilizar camadas: DAO, Service e Interface
- Praticar modelagem e organização de código

# Arquitetura da Aplicação

- Modelo em camadas:
  - • Model
  - • DAO (persistência)
  - • Service (regra de negócio)
  - • Interface (CLI ou API)
- Banco de dados relacional (MySQL/SQLite)

# Modelos Implementados

- Entidades centrais:
  - • Aluno
  - • Professor
  - • Curso
- Relacionamentos 1-N e N-N quando aplicável

# Fluxo do Sistema

- Cadastro → Validação → Persistência
- Consultas e listagens
- Atualizações e exclusões
- Serviços centralizam a lógica

# Pontos Fortes da Implementação

- Código organizado e modular
- Padrão DAO corretamente aplicado
- Serviços desacoplados do banco
- Facilidade de manutenção e extensão

# Conclusão

- Projeto demonstra domínio de Engenharia de Software II
- Base sólida para evoluir para um sistema grande
- Fácil de manter, testar e escalar