

Engenharia de Software II

Projeto – Sistema de Cadastro e Gerenciamento

<https://github.com/Samuelfieria/Engenharia-De-software-II>

Apresentação geral do sistema

Arquitetura utilizada

Funcionalidades implementada

Samuel Ferreira Alves

Objetivo do Projeto

- Construir um sistema modular
- Aplicar princípios de Engenharia de Software
- Utilizar camadas: DAO, Service e Interface
- Praticar modelagem e organização de código

Arquitetura da Aplicação

- Modelo em camadas:
 - • Model
 - • DAO (persistência)
 - • Service (regra de negócio)
 - • Interface (CLI ou API)
- Banco de dados relacional (MySQL/SQLite)

Modelos Implementados

- Entidades centrais:
 - • Aluno
 - • Professor
 - • Curso
- Relacionamentos 1-N e N-N quando aplicável

Fluxo do Sistema

- Cadastro → Validação → Persistência
- Consultas e listagens
- Atualizações e exclusões
- Serviços centralizam a lógica

Pontos Fortes da Implementação

- Código organizado e modular
- Padrão DAO corretamente aplicado
- Serviços desacoplados do banco
- Facilidade de manutenção e extensão

Conclusão

- Projeto demonstra domínio de Engenharia de Software II
- Base sólida para evoluir para um sistema grande
- Fácil de manter, testar e escalar