

PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Samuel Ferreira Alves		Artefato	Área de notícias
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)				
Funcionalidades dos elementos da tela	<p>1) Botão de retorno: Permite voltar para Home page</p> <p>2) Clicar sobre a notícias permite visualizar o seu conteúdo</p> <p>3) Botão de marca página: Permite salvar notícias do seu agrado</p>	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	<pre>{ "title": "Notícias", "articles": [{ "title": "Mercedes Explica problema no motor de Russel na Australia ", "image_url": "https://www.example.com/abc_product.png", }] }</pre>	