## PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Samuel Ferreira Alves	Artefato	Área de notícias
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)	Noticias  Herner não va  Ventapean no motiva  Russel na Austre  Ventapean negulado persos de Adomo, correndo aos 41 anos.  Melacar a tendeliva de revisão do título de 2008.  Entendo reclamação de de sendos sobre occidad de tercedas en 2023.		
Funcionalidades dos elementos da tela	1) Botão de retorno: Permite voltar para Home page  2) Clicar sobre a notícias permite visualizar o seu conteúdo  3)Botão de marca página: Permite salvar notícias do seu agrado	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	<pre>{   "title": "Notícias",   "articles": [     {       "title": "Mercedes Explica problema no motor de Russel     na Australia ",   "image_url":   "https://www.example.com/abc_product.png",     }   ] }</pre>