

Mi tarea tiene dos proyectos: jugarPartida y verPartida.

El fichero jugarPartida lo que hace es pedir por consola movimientos para mover las fichas del tablero, la petición es mediante fila y columna inicial y fila y columna final.

El programa ve las coordenadas y las guarda en un fichero transformando las coordenadas en otra codificación para la hora de leer los movimientos en el futuro.

La base esta sacada de la página web de ejercicios que se nos facilitó en el aula virtual, los cambios fueron hechos con ayuda de ChatGPT y Deepseek.

El fichero verPartida pinta una interfaz en la que hay un tablero de ajedrez y le introduces las jugadas de la partida de ajedrez que quieras ver, para esto usé pura IA y con ayuda del trio calavera (ChatGPT, Deepseek y Claude) pude lograr un código firme para que la reproducción de la partida sea agradable.

Bibliografía:

Página de ejercicios: Aprende con Alf

<https://aprendeconalf.es/docencia/python/retos/ajedrez/>