## T1

1. En toda aplicación JFX hay que:

* Importar la clase

import javafx.application.Application;

* Heredar la clase Application en la aplicación

public class HelloApplication extends Application

* Implementar la clase start

public void start(Stage stage) throws IOException

1. Se requiere de 4 objetos indispensables:

* Stage ventana principal con marcos y contenedor del scene
* Scene Contiene layouts y controles (clase Node). No se pueden reutilizar
* Layout Disposicion o divisiones del scene
* Control objetos usables dentro de la pagina

A las escenas hay que hacerle las particiones.

Los layout pueden ser de varios tipos, como por ejemplo HBox.

Los controles que se agregan al hbox es mediante un método: getChildren

hbox.getChildren().addAll(button,button1,button2);

hbox.getChildren().add(button); <- Uno a uno

El layout se manda como parámetro a la escena, con opcional otros dos parámetros tamaños en pixeles

Scene scene = new Scene(hbox, 1, 1);

Para mandar la escena al stage, el stage tiene un método setScene, en el cual mandamos la escena que tengamos creada