# 高等影像處理

# 作業#1

姓名: 顏郁芩

學號:\_\_110368155\_\_

指導老師: 高立人 教授\_



Disgussion 1.1.b 要如何設定才能讀取 raw 檔案

要在 XnView 工具列中,工具>>設定>>格式>>可讀裡面設定 RAW 檔案的長寬和每個像素的位元數才能讀取。

# 1.2.a

#### Figure

### answer1.png

```
1_1_2_a load image and select the correct pixel:
    1:1.2.a.(1):
    2:1.2.a.(2):
    0:exit
    Enter the question number to select output result:
1
    1.2.a.(1):
        123th row and 234th column's coordinate pixel's value is = 155
    Enter the question number to select output result:
2
    1.2.a.(2):
        5043th pixel's value is = 158
        pixel coordinate is = row:20th, column: 179th
```

# Discussion 1.2.a 答案

(1)123<sup>rd</sup>row 和 234<sup>th</sup>column 交界的 pixel 值=155。

(2)第 5043<sup>th</sup>pixel 的值 = 158,是 19<sup>th</sup>row 和 179<sup>th</sup>column 交界。

1.2.b

Figure

lena256\_out.raw



#### 1.2.c

#### Figure

# lena256\_out\_flip.raw



Discussion 1.2.c 說明實現方法

- 1.用一維陣列讀取檔案並轉成二維陣列
- 2.分成四個區域做處理,從左上開始是水平翻轉,然後順時針、逆時針跟保持不變。
  - 2-1 水平翻轉 將原檔案的 y 部分反轉複製到新的陣列上

 $(img2d_new[x][127-y] = img2d[x][y];)$ 

- 2-2 順時針旋轉 將原檔案該部分的 pixel 座標轉換複製到新的陣列上
  - $(img2d_new[y][127 x+128] = img2d[x][y+128];)$
- 2-3 逆時針旋轉 將原檔案該部分的 pixel 座標轉換複製到新的陣列上

 $(img2d_new[127-y+128][x] = img2d[x+128][y];)$ 

2-4 保持不變 將原檔案該部分的 pixel 複製到新的陣列上

 $(img2d_new[x][y] = img2d[x][y];)$ 

3.輸出新的陣列

#### 1.2.d

#### Figure

lena256\_out\_vertical\_swap.raw







Discussion 1.2.d 說明實現方法

兩個是用差不多的概念, 先將一個一維陣列(n=[0,1,2,3,4,5,6,7])裡面的數值隨機 重新排列(利用時間種子隨機交換), 得到兩組不同的排列方式(水平跟垂直各自 一組), 然後計算座標填進新的二維陣列裡面。

架構大致如下

# **1.2.e**

# Figure

# A\_reorganization.raw



Discussion 1.2.e 將五個檔案合併重組成原先的圖片

- 1. 讀取 5 個 raw 檔案
- 2. 開一個二維的陣列,依照 A4、A3、A5、A2、A1 的順序將讀取的 raw 檔案 填進二維陣列。
  - 需要特別注意 raw 檔案以及二維陣列的(0,0)位置與圖片方向。
- 3. 輸出新的 raw 檔案

1.3.a

Figure

lena256\_out\_light+45.raw



1.3.b

Figure

lena256\_out\_light\_random.raw

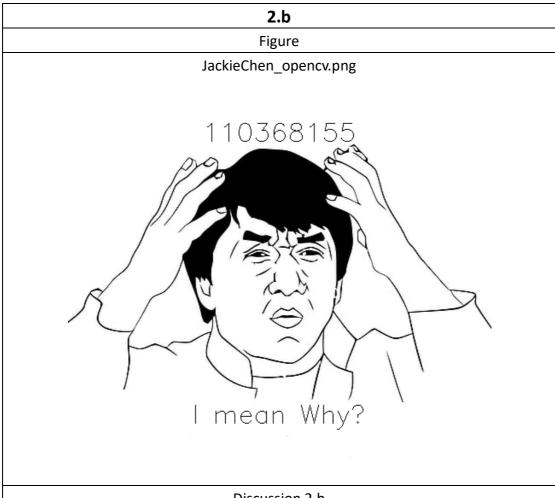


# **1.3.c**

# Discussion

- 1.3.a 需要注意的是加上 45 之後是否會超過 255, 要是超過就要固定在 255 不 然會 overflow
- 1.3.b 需要注意的是在加減過程中不能超過 0 或是 255, 要是超過這個範圍就要設定上下限避免 overflow 或 underflow

解決資料 overflow 或是 underflow 問題的方式自己是使用 if 跟 else 來判斷,要是小於 0 就設定為 0,大於 255 就設定為 255。



Discussion 2.b

利用 opencv 來讀取圖片還有加上文字,比起只能用 c++來寫還要快一點,而 且可以很簡單的存成 jpg 或是 png 等其他可以用圖片編輯器開啟的檔案,也 有很多不同的函數可以使用。