

Harjoitustyö

Työssä on tehty Lutemon-sovellus, jossa voi tehdä erivärisiä Lutemoneja. Lutemoneja luodessa niille annetaan nimi ja valitaan väri viidestä vaihtoehdosta. Luomisen jälkeen Lutemon sijoitetaan kotiin. Kotona olevia Lutemoneja voi siirtää harjoitus- tai taistelukentille. Harjoituskentällä Lutemoneja voi laittaa harjoittelemaan, jolloin ne saavat kokemusta ja palaavat kotiin. Taistelukentällä käyttäjä voi laittaa kaksi lutemonia taistelemaan keskenään. Lutemonit taistelevat hyökäten vuorotellen toistensa kimppuun, kunnes toisen osumapisteet ovat nolla tai vähemmän. Voittanut Lutemon saa kokemusta, sen osumapisteet palautuvat maksimiin ja se palautuu kotiin. Hävinnyt Lutemon siirtyy hautausmaalle. Hautausmaalla ja kotona olevat Lutemonit näkyvät listana.

Työnjako

Koodi ja luokkakaavio on tehty yhdessä. Samuli teki videon ja Valtteri kirjoitti dokumentaation.

Implementoidut ominaisuudet

- Pakolliset perustoiminnallisuudet (15 p)
- RecyclerView (3 p)
- Fragmentit (3 p)

Luokkakaavio

