

Новостное приложение "Big Brother News"

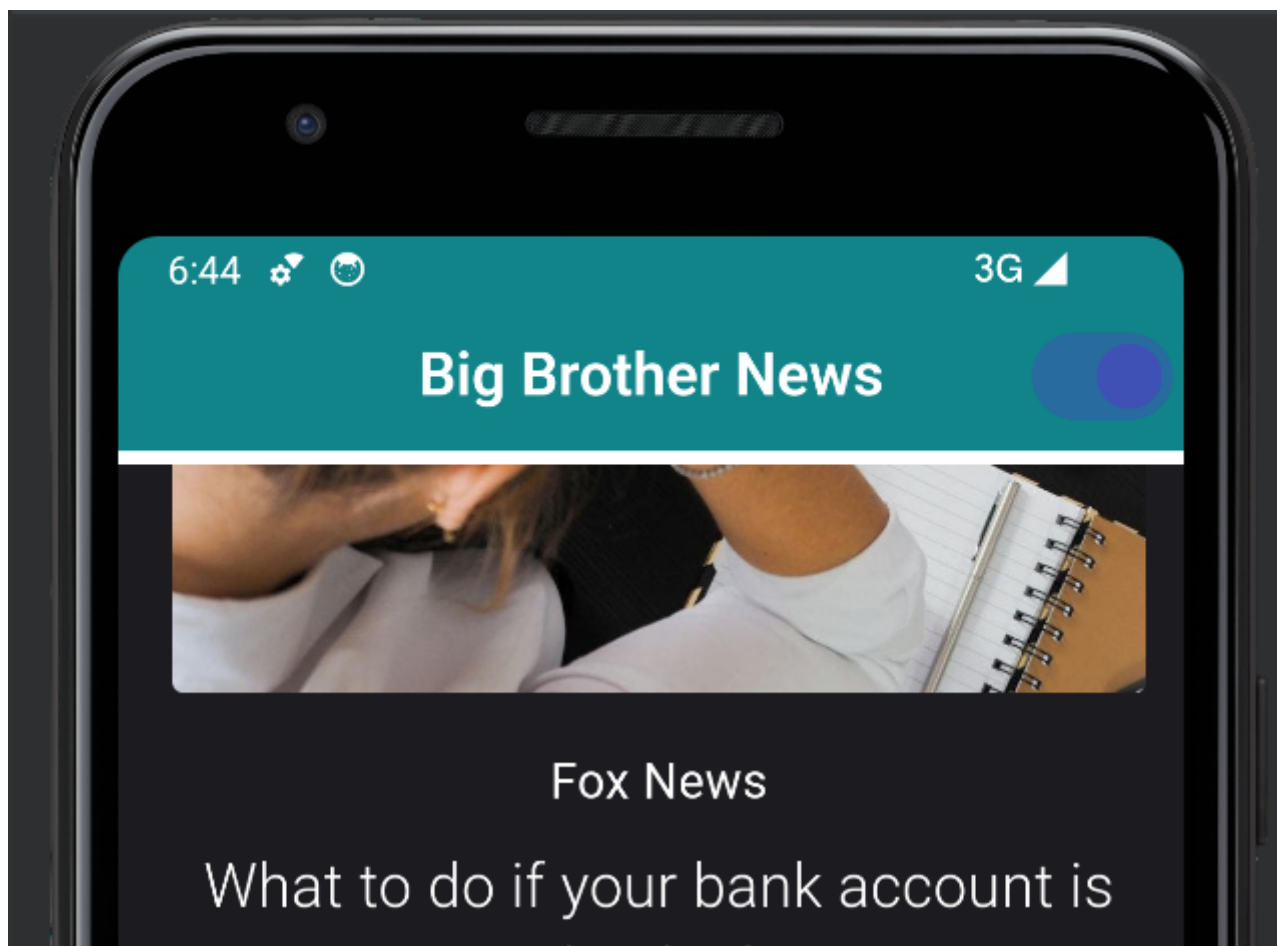
Автор: Парахин Николай, БПИ 212

Описание

Мною было сделано приложение-агрегатор новостей про программирование в сфере CyberSec.

Это вторая версия приложения, которая включает в себя дополнительный функционал. Также код переработан с использованием новых практик.









InfoQ.com

Recently, the Internal Developer Experience team at Discord talked about how they migrated all backend and infrastructure development to a Linux-based Clo...

[Visit source](#)





По пунктам:

Пункт	Статус
Описание	Есть
Скриншоты	Есть
APK	Есть
Работает на Android	Есть
Реализован механизм сохранения избранных новостных статей (кнопку "нравится" для новости)"	Есть
Реализован новый экран с отображением любимых статей	Есть
Нет ошибок и предупреждений (warning)	Есть
Код отформатирован	Есть
Использование одного из общепринятых подходов для реализации управления состоянием UI (BLoC)	Есть
Разделение проекта на слои и декомпозиция логики (желательно Data / Domain / UI и без бизнес-логики в UI)	Есть
Написание Unit-тестов для ключевых функций в приложении	Есть
Реализовать DI с использованием одного из общепринятых подходов	Нет
Интеграционные тесты на ключевые методы	Есть
Виджет тесты на ключевые виджеты	Есть

Про лайки

После лайка новость помещается в SharedPreferences по новому ключу.

Для записи в базу данных используется новый модуль -- LikesModule, который относится к Data Layer.

Для перехода на экран с лайкнутыми новостями необходимо нажать сердечко на Tab на главном экране.

Про BLoC

Теперь, используя [BLoC](#), реализовано управление состоянием UI. При этом, теперь это является отдельным слоем декомпозиции/ логики -- Domain.

NewsBloc используется для получения новостей через WebModule, который относится к Data Layer.

Аналогично, LikesBloc используется для получения избранных новостей через LikesModule, который также относится к Data Layer.

Про Data/Domain/UI

Все приложение можно разделить на следующие уровни по папкам и файлам:

- Data: [likes_module.dart](#), [web_module.dart](#), [News Model](#)
- Domain: [BLoC](#), [ThemeProvider](#)
- UI: [Widgets](#)

При этом, UI **не обращается** к любым данным напрямую, бизнес логика реализована отдельно.

Про тесты

В каждом блоке тестов (Unit тесты, Виджет тесты, Интеграционные тесты) реализовано как минимум два теста.

- [Unit Тесты](#): Тестирование WebModule и Toggle Theme;
- [Widget Тесты](#): Тестирование ColumtItem, DetailsScreen, FavoriteScreen;
- [Интеграционные Тесты](#): Тестирование функционирования кнопки лайк, проверка DetailsScreen;

Про UX/UI:

UI я делал опираясь на цветовую гамму Windows95. Также референс на данную ОС можно заметить при ошибке загрузки изображения: загружается иконка со старым ПК с Windos95 😊

Нюансы реализации

Как работает пангинация: после просмотра всех новостей с первой страницы (скrolла до конца), загружается следующая страница и происходит rebuild скrolла с новостями.

Единственная кнопка снизу позволяет вернуться к первой новости на текущей странице новостей.

Верхний toggle элемент в AppBar позволяет переключить цвет темы прямо во время работы приложения.

Также есть кэширование фотографий, чтобы Image не загружал из интернета картинки при повторном скролле уже просмотренной статьи.

Интернализация включает в себя два языка: русский и английский.

Также есть иконка приложения 😊