

תרגיל 2 במערכות הפעלה למדעי המחשב - סוג של netcat.

גירסא 1.2 - 20 במאי 2024.

Netcat - היא תוכנה שמאפשרת לנו הפניה של טקסט לסוקט מסוגים שונים.
כדאי ללמוד איך להשתמש בnetcat - נמליץ לכם לעשות `man nc`.

שימו לב - ישנן מספר גרסאות נפוצות של netcat, לא כולן תומכות בכל האפשרויות השונות, ובפרט בפרמטר `e` שעליו נעבוד במטלה. ולכן אם הגרסה שלכם לא כוללת את הפרמטר אפשר לקרוא הסברים עליו גם במרשתת.

שלב 1 - שחקן ה tic-tac-toe הגרוע בעולם. (10 נקודות)

אנחנו מנסים להחזיר את הכבוד של המין האנושי ולאחר תבוסות נמרצות של טובי השחקנים לתוכנות שחמט, גו וכדומה אנחנו בוחרים במשחק פשוט יותר להחזיר את כבוד המין האנושי - tic tac toe. (איקס-מיקס-דריקס) - מכאן ואילך `ttt`.

לצורך השבת הכבוד האבוד של המין האנושי עליכם לקודד את תוכנת הבינה המלאכותית הגרועה בעולם לttt. התוכנית שלכם תתיחס ללוח `ttt` כלוח `3*3` הבא

1	2	3
4	5	6
7	8	9

התוכנית תקבל כפרמטר מספר בין 9 ספרות המייצג את האסטרטגיה שלה. למשל
198345762

המספר צריך להכיל ספרה אחת מכל אחת הספרות מבין 1 עד 9 ואחת בלבד.
(אם אחת הספרות לא מופיעה. אם אחת הספרות מופיעה פעמים או יותר. אם הספרה 0 מופיע.
אם התקבל מספר עם יותר מדי ספרות (יותר מ9) או פחות מדי ספרות (פחות מ9) או שלא התקבלו אזגומנטים או יותר מדי ארגומנטים התוכנית תדפיס `Error\` ותצא.)

התוכנית תעבוד על פי האסטרטגיה הבאה - ככול שהספרה יותר קרובה לMSD התעדוף שלה גבוה יותר.
ככול שהיא קרוב יותר לLSD התעדוף שלה נמוך יותר. (ללא קשר למצב על הלוח!)

MSD/LSD = most / least significant digit.

במסע הראשון - התוכנית תמיד תבחר בMSD. התוכנית תמיד תבחר במשבצת הפנויה הראשונה לפי סדר עדיפות. רק אם הלוח כמעט מכוסה לחלוטין (8 משבצות תפוסות) התוכנית תבחר במשבצת המיוצגת על ידי LSD.

התוכנית מתחילה - ומשחקת את המשבצת בעלת העדיפות הגבוהה ביותר. היא מדפיסה לstdout את המשבצת ששיחקה (LF+). השחקן משחק - הוא בוחר משבצת (1-9) ושולח אותה לתוכנית (LF+)

LF = Line feed ,\n, ASCII 10 שורה

אם התוכנית מנצחת היא מדפיסה (+LF) win | מבינה שאין לאנושות עתיד ומתחילה להפעיל את התוכנית Lunar deportation לגרוש אוכלוסיית בני האדם של כדור הארץ לירח.
אם התוכנית מפסידה היא מדפיסה (+LF) lost | ומתנחמת בזה שהמתכנתים שלה (כלומר אתם) לא ציידתם אותה בדמעות מלאכותיות כהוכחה לקצרות הראיה של בני אנוש ושבדאי גירסא עתידית של התוכנה תכבוש את כדור הארץ ותגרש את בני האנוש לירח.
אם המשחק מסתיים בתיקו התוכנית תרשום DRAW וסוף שורה

כתבו את התוכנית (ttt) שתציל את כבוד המין האנושי!

תרגיל 2 - mynetcat - שלב 1 (10 נקודות)

כתוב את התוכנית mync

התוכנית תקבל כפרמטר עם -e תוכנית להפעיל. בדוגמא שלנו נפעיל תמיד את התוכנית משלב 1 התוכנית תפנה את הקלט והפלט של התוכנית שקיבלה.

לדוגמא mync -e date יריץ את התוכנית date.

שימו לב - כיוון שהתכנית שלנו דורשת ארגומנט, הרצה שלה תראה כך:

```
mync -e "ttt 123456789"
```

תרגיל 3 - mynetcat - שלב 2 (20 נקודות)

כל מה שמתחיל בפרמטר -i יפנה את inputn של התוכנית שנולדת. (input)

כל מה שמתחיל בפרמטר -o יפנה את output של התוכנית שנולדת. (output)

כל מה שמתחיל בפרמטר -b יפנה את הקלט והפלט של התוכנית שנולדת (both)

להלן הפרמטרים שעליכם לתמוך בהם בשלב זה

TCPS<PORT> - start TCP server on port <PORT>

TCPC<IP, PORT>, TCPC<hostname,port> - start a TCP client which connects to IP/hostname on PORT.

Examples:

```
mync -e "ttt 123456789" -i TCPS4050
```

יפתח שרת TCP בפורט 4050 ויאזין לקלט משם. הפלט עדין יוצא ל־stdout.

```
mync -e "ttt 123456789" -b TCPS4050
```

יפתח שרת TCP בפורט 4050 ויאזין לקלט משם. הפלט יוצא לל־קוח שהתחבר.

```
mync -e "ttt 123456789" -i TCPS4050 -o TCPClient,4455
```

יפתח שרת TCP בפורט 4050 ויאזין לקלט משם. הפלט יוצא כ־TCPClient ל־port 4455. localhost

אם אחת ההתחברויות מתנתקת (לקלט או לפלט) אפשר להרוג את האפליקציה ולצאת.

תרגיל 3.5 - mynetcat - שלב 2.5 (20 נקודות)

במקרה ובהרצה של mync לא נכלל הפרמטר e יש לקרוא את הקלט מהקלט הסטנדרטי ולהעביר פלט לפלט הסטנדרטי.

הרעיון הוא שתוכלו להפעיל את התוכנה משני טרמינלים במקביל ואז היא תהפוך לתוכנה שמאפשרת צ'ט בין אותם החלונות. או בדיקה של קלט ופלט מול תוכנה מקבילה שמורצת עם הפרמטר e. הדבר יאפשר לכם גם לבדוק את עירוב הסוקטים השונים (בשלב הבא) יותר בקלות.

תרגיל 4 - mynetcat - שלב 3 (10 נקודות)

שכללו את הפרמטרים -b, -o, i, לתמוך גם בפרמטרים הבאים

UDPS<PORT> - start UDP server on port <PORT>

UDPC<IP, PORT>, UDPC<hostname,port> - start a UDP client which connects to IP/hostname on PORT.

בנוסף - מכיוון שאנחנו לא יודעים על התנתקות (אין ניתוקבקט) נקבל פרמטר נוסף -t המתאר timeout. לאחר שיחלפו timeout שניות יש להרוג את כל ההליכים.

הערה כדי לתמוך ב־timeout - מומלץ לקרוא ולהשתמש בפונקציה alarm(2). במידה ולא התקבל פרמטר -t עצור את השרת רק אם ה־executable מסתיים. (ולא משום סיבה אחרת).

Examples:

```
mync -e "ttt 123456789" -i UDPS4050 -t 10
```

יפתח שרת UDP בפורט 4050 ויאזין לקלט משם. הפלט עדין יוצא ל־stdout. הרוג את השרת אחרי 10 שניות

```
mync -e "ttt 123456789" -b UDPS4050 -t 12
```

יפתח שרת UDP בפורט 4050 ויאזין לקלט משם. הפלט יוצא לל־קוח ששלח הודעה (כלומר פשוט עונים למי ששלח לנו הודעה).
הרוג את השרת אחרי 12 שניות.

```
mync -e "ttt 123456789" -i UDPS4050 -o TCPClient,4455
```

יפתח שרת UDP בפורט 4050 ויאזין לקלט משם. הפלט יוצא כ־TCPClient ל־port 4455.

שים לב אפשר לערבב תקשורת TCP ו UDP.

תרגיל 5 - mynetcat - שלב 4 (30 נקודות)

שכללו את הפרמטרים -b, -o, -i לתמוך גם בפרמטרים הבאים

TCPMUXS<PORT>

יפתח שרת TCP תומך IO MUX בPORT. מותר להשתמש בselect(2), poll(2) או בכל דרך אחרת לבחירתכם.

במידה ויש יותר מלקוח אחד שמתחבר תפתחנה הרצות נוספות של התוכנה שהתקבלה ב-e לתמיכה בלקוחות הנוספים.
לדוגמא :

mync -e "ttt 123456789" -b TCPMUXS4050

התחל שרת TCP, IO MUX בport 4050.

שלב 6 - שימוש ב-unix domain sockets לתקשורת - 30 נקודות

שכלל את mync לתמוך גם ב-unix domain sockets

הוסף את הפרמטרים הבאים

UDSSD<path>

Unix domain sockets - server - datagram open server on path

UDSCD<path>

Unix domain sockets - client - datagram connect to path.

UDSSS<path>

Unix domain sockets - server - stream open server on path

UDSCS<path>

Unix domain sockets - client - stream connect to path.

שימו לב - אין דרישה לתמוך בIO MUX ב-unix domain sockets.

הנחיות נוספות

1. מומלץ להשתמש ב-getopt(3) לטיפול בפרמטרים.
2. מומלץ להשתמש ב-alarm(2) למימוש timeout
3. ב7.10 ישראל סבלה מתקפה מהקשות בתולדותיה. עקב כך ועקב העומס הנפשי הנגרם לסטודנטים במלחמה כל חלקי שלב 1 הקשורים לlunar deportation ירדו מהתרגיל.
4. יש לצרף לתרגיל דוח (או דו"חות) code coverage.
5. יש לצרף makefile רקורסיבי הבונה את כל השלבים
6. שים לב משקלו של תרגיל זה הוא 10% מהציון הסופי ו5% הגנה אנא התייחסו בהתאם.

7. בגרסה 1.1 של העבודה התווסף שלב 2.5 והוגדל סך הניקוד ל-130 נקודות. הדבר מאפשר לכם לבחור לוותר על מימוש שלב 5 או שלב 6 ועדיין להגיע לציון מלא. אפשר עדיין לממש את שני הסעיפים ולקבל עבורם ניקוד, אבל הציון בכל מקרה לא יעבור את 100 הנקודות.