

Universidade de São Paulo
Instituto de Matemática e Estatística
Bachalerado em Ciência da Computação

Leonardo Pereira Macedo

Desenvolvimento de um plugin
para a *game engine* Godot

São Paulo
26 de março de 2017

Desenvolvimento de um plugin para a *game engine* Godot

Monografia final da disciplina
MAC0499 – Trabalho de Formatura Supervisionado

Supervisor: Prof. Dr. Marco Dimas Gubitoso

São Paulo
26 de março de 2017

Agradecimentos

Resumo

Abstract

Sumário

Lista de Figuras	ix
Lista de Tabelas	xi

Lista de Figuras

Lista de Tabelas

