

# Desenvolvimento de um módulo de reconhecimento de voz para a *game engine Godot*

Leonardo Pereira Macedo

Orientador: Prof. Dr. Marco Dimas Gubitoso

Instituto de Matemática e Estatística  
Universidade de São Paulo

12 de novembro de 2017



# Desenvolvimento de um módulo de reconhecimento de voz para a *game engine Godot*

Leonardo Pereira Macedo

Orientador: Prof. Dr. Marco Dimas Gubitoso

Instituto de Matemática e Estatística  
Universidade de São Paulo

12 de novembro de 2017