

Universidade de São Paulo  
Instituto de Matemática e Estatística  
Bacharelado em Ciência da Computação

Leonardo Pereira Macedo

Desenvolvimento de um plugin  
para a *game engine* Godot

São Paulo  
26 de março de 2017

# Desenvolvimento de um plugin para a *game engine* Godot

Monografia final da disciplina  
MAC0499 – Trabalho de Formatura Supervisionado

Supervisor: Prof. Dr. Marco Dimas Gubitoso

São Paulo  
26 de março de 2017