

Elaboração do Jogo MESADA do PIBID

Autora: Rassiê Tainy de Paula

Público-alvo: Alunos de 8º ano e 9º do ensino fundamental e ensino médio.

Material necessário: 1 tabuleiro;

6 peões;

1 dado;

325 notas de dinheiro de brinquedo: 35 notas de \$100,00, 40 notas de \$ 50,00, 50 notas de \$20, 50 notas de \$10,00, 50 notas de \$ 5,00, 50 notas de \$2,00, 50 notas de 1,00;

Bloco para registro de empréstimos;

Cartas correspondentes a cada dia.

Conceitos matemáticos envolvidos: tratamento da informação e números.

DOMINGO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA	SÁBADO
	1 BOLÃO 	2 PAGAR ESCOLA NATAÇÃO 	3 QUEST 	4 LANCHONETE 	5 ESCOLHA O LUGAR MAIS ADEQUADO 	6 CONCURSO 
7 DIA DE PRAIA 	8 PAGAR CONSTRUÇÃO DE ÁRVORE 	9 IR AO MERCADO 	10 DIA DE SHOPPING 	11 DIA DA FAXINA 	12 BOLÃO 	13 QUEST 
14 LEILÃO 	15 CONCURSO 	16 QUEST 	17 DIA DE COMEMORAR! 	18 CALCULAR MÉDIA DE PROVAS 	19 ESCOLHA O LUGAR MAIS ADEQUADO 	20 LAVANDERIA 
21 BOLÃO 	22 QUEST 	23 LAVANDERIA 	24 DIA DE SHOPPING 	25 DIA DA FAXINA 	26 CONCURSO 	27 LANCHONETE 
28 LEILÃO 	29 DOAÇÃO 	30 QUEST FINAL 	31 VIAGEM 			

Figura 1: Imagem do Tabuleiro

Introdução

É pela mesada que a criança vai aprender a lidar com a frustração de querer algo para o qual não tem dinheiro e aprender a esperar, a poupar, para atingir esse objetivo.

E é esse o objetivo do jogo: numa sociedade tão consumista como a que vivemos, é muito importante que as crianças aprendam, desde muito pequenos, a dar valor ao que têm e a conhecer os limites dos gastos. Como fazê-lo? Ensinando-os a manejar o dinheiro, a administrar os consumos, a saber o valor que tem cada coisa.

Quando falamos do valor de cada coisa, não nos referimos apenas ao preço de cada brinquedo, de cada roupa ou de cada livro, também nos referimos às contas de água, luz, de supermercado, etc.

MESADA do PIBID é um jogo baseado em um já existente, porém adaptado para mais questões matemáticas.

Regras do Jogo

Chegou o dia da Mesada! Dinheiro no bolso, sorriso no rosto... Mas o que será que vai acontecer com seu dinheiro durante o mês? Será que vai ser gasto no shopping center? Em uma viagem? Vai ser usado para pagar a Escola de Natação ou aquela construção da casa da árvore, feita pela Marcenaria Cupim? Xiii, não vai sobrar nada! Mas você pode fazer um empréstimo no banco... Mas tem que pagar juros! Quem sabe você ganha mais dinheiro no Bolão ou vença algum Concurso! E, quando chegar o fim do mês, você vai ter que pagar todas as suas contas e empréstimos... Quanto dinheiro vai sobrar? Descubra isso da forma mais divertida e emocionante neste Jogo da Mesada! Um desafio para ver quem consegue "esticar" melhor sua mesada até o final do mês! Quem tiver mais dinheiro sobrando no final do mês é o grande vencedor!

O Tabuleiro representa um calendário de 31 dias onde cada jogador lança o dado e anda o número de casas (dias) e cada casa representa uma ação no jogo, como contas a pagar, compra, leilão, concursos....Um jogo interessante para a criançada ter noções de administração de seu dinheiro, pagar ou não as contas, arcar com juros.

Significado das casas

Cada casa terá uma quantidade de cartas que, durante o jogo, ficarão viradas e empilhadas de forma que o jogador que cair em certa casa retire a primeira carta do monte.

Perguntas de cada tipo de casa

Cada casa terá em média umas 5 cartas agrupadas, referente àquela casa.

Alguns exemplos de cartas:

I. Pagar escola de natação:

- A escola de natação é paga a cada três meses. Seus pais te ajudam com 20%, o restante é com você (valor total = R\$ 250,00)
- A escola de natação é paga a cada três meses. Seus pais te ajudam com 20%, o restante é com você (valor total = R\$ 200,00)

II. Lanchonete

- Você e seus amigos decidiram ir à lanchonete. Como todos estão economizando, tiveram a ideia de dividirem o valor total da conta. Se vocês comprarem 2 porções de fritas de \$9,00 cada e 2 refrigerantes de \$3,50 cada, quanto você pagará, já que a conta foi dividida entre cinco amigos? Pague o valor correspondente
- Você e seu amigo Pedro estavam a fim de comer um trio (lanche, refri e fritas), e como Pedro estava sem dinheiro, você resolveu pagar ambas as contas. Cada trio estava com 15% de desconto do valor total. O valor total era de \$20,00 (cada trio). Pague o valor correspondente nos dois trios.

III. Concurso: Show de Talentos

- Para ganhar \$50,00 você deverá saber cantar um trecho, ou o nome da música que tenha: 1 – dois lados e 2 – dinheiro. Caso saiba uma, ganha apenas 25,00. Se errar ambas, perde 50,00
- Para ganhar \$50,00 você deverá saber cantar um trecho, ou o nome da música que tenha: 1 – 180 e 2 – metade. Caso saiba uma, ganha apenas 25,00. Se errar ambas, perde 50,00

IV. Escolha o lugar mais adequado

- Você ficará 3 dias em um desses lugares. Escolha o melhor para o seu bolso. Opção 1: Santos (Tudo incluso por \$300,00). Opção 2: Ribeirão Preto (Passagem e Passeio incluso por \$150,00, hotel fora do pacote sendo 3 noites por \$60,00 cada noite). Ao escolher, pague ao banco.
- Você ficará 3 dias em um desses lugares. Escolha o melhor para o seu bolso. Opção 1: Natal (Tudo incluso por \$1500,00, além disso ganhará desconto de 25% do valor total). Opção 2: Porto

Seguro (Tudo incluso por \$1000,00). Ao escolher, pague ao banco.

V. Dia de Praia

- Você tem a chance de fazer os outros jogadores pagarem seu passeio. Responda corretamente: se a distância de onde você mora até a praia é de 78 km, e você já andou 25%, quanto já percorreu? (Se acertar cada jogador paga uma parte do valor total de \$150,00. Se perder, você pagará esse valor)
- Você tem a chance de fazer os outros jogadores pagarem seu passeio. Responda corretamente: se a distância de onde você mora até a praia é de 100 km, e você já andou 25%, Quanto falta percorrer? (Se acertar cada jogador paga uma parte do valor total de \$150,00. Se perder você pagará esse valor)

VI. Pagar construção de casa de árvore

- R\$ 100,00
- R\$ 110,00

VII. Doação

- Doe 40% de \$300,00 para a caridade
- Doe 30% de \$350,00 para a caridade

VIII. Viagem

- Pague \$200,00 em sua grande viagem
- Pague \$300,00 em sua grande viagem

IX. Lavanderia

- A cada 7 peças você paga 10,00 para a lavagem. Se você tem 14 peças, quanto pagará? Dê o valor correspondente para o banco.
- A cada 7 peças você paga 10,00 para a lavagem. Se você tem 35 peças, quanto pagará? Dê o valor correspondente para o banco.

X. Leilão

- Sorte – Você acabou de leiloar sua pintura e ganhou o dobro de \$150,00.

- Azar – Você acabou de comprar uma pintura e pagará nela o dobro da oferta do baronês. Ele iria pagar \$110,00.

XI. Dia de comemorar!

- Cada jogador te presenteará com $\frac{1}{5}$ de \$50,00
- Cada jogador te presenteará com $\frac{1}{4}$ de \$60,00

Empréstimo

Caso seu dinheiro acabe, você pode pedir um empréstimo ao banco. Entretanto, ao final do jogo, você deverá pagar 10% de juros, além do valor emprestado.

Objetivo Final

Quem tiver mais dinheiro sobrando no final do mês é o grande vencedor!