

Соглашение об именовании

1. Переменные:
 - короткие и отражающие суть
 - чем массивнее переменная, тем более развёрнутое название
 - переменные через нижний дефис, а классы и методы через верблюжий код
 - переменные с маленькой, а методы и классы с большой
 - константы через Caps Lock
2. Инициализация:
 - инициализировать переменные перед основным кодом (override)
 - после инициализации обертки открываем скобку и ставим Enter
3. Операции/написание кода
 - бинарные операции отделяются отступом в один пробел
 - после каждой запятой ставить Enter
4. Комментарии
 - писать на русском языке