

# Scrum

Скрам – это процессный фреймворк: набор элементов и правил. На базе Скрам строят процессы решения комплексных проблем. Это самый популярный в мире Agile-подход. Его особенность – самоуправляемые команды.

## Спринт

Цикл работы длиной **до 4 недель**. Итог спринта – готовые к использованию **инкременты** (минимум 1 инкремент).

## Встречи

### 1. Планирование спринта

До **8 часов** для 4-недельного спринта.  
Итог – **бэклог спринта**.

### 2. Ежедневный скрам

До **15 минут**. Разработчики синхронизируют работу и выявляют препятствия на пути к цели спринта.

### 3. Обзор спринта

До **4 часов** для 4-недельного спринта.  
Включает демонстрацию результатов работы заказчиком, пользователям и др.  
Итог – обратная связь и уточненный **бэклог продукта**.

### 4. Ретроспектива спринта

До **3 часов** для 4-недельного спринта.  
Итог – план улучшений **процесса** работы.

## Уточнение бэклога

Процесс уточнения приоритетов и требований, оценки элементов бэклога, их разбиения на части. Стоит делать это на общих встречах, но не только на них.

## Скрам-команда



## Скрам-команда

Отвечает за создание ценного инкремента в каждом спринте.  
**Кросс-функциональна:** не требует помощи извне.  
**Самоуправляема:** сама решает, кто, что, когда и как делает.  
Обычно **до 10 человек**. Без под-команд и иерархий.

## ВП Владелец продукта

Цель – **ценность для бизнеса** (востребованный/прибыльный продукт). Формирует видение продукта, управляет бэклогом продукта, вовлекает заказчиков в процесс разработки.

## СМ Скрам-мастер

Цель – **эффективная команда**. Отвечает за процесс, помогает проводить встречи и договариваться, обучает Скраму, самоуправлению и устранению препятствий.

## Р Разработчики

Любые специалисты, которые вносят вклад в разработку продукта (не путать с разработчиками ПО).

## Артефакты

### A. Бэклог продукта

Упорядоченный список будущих изменений в продукте.  
**Commitment:** Цель продукта

### B. Бэклог спринта

Взятые в спринт элементы бэклога продукта и их разбиение на задачи.  
**Commitment:** Цель спринта

### В. Инкремент

Реализация элементов бэклога спринта – улучшение продукта.  
**Commitment:** Definition of Done  
Критерии готовности инкрементов к демонстрации / передаче клиентам.