1. Spiel

* Marker selbst auf der Map plazieren
* 3 Schwierigkeiten (pro schwierigkeit muss der marker 3 km( mit einem radius um den user herum) weiter vom user entfernt sein)

1. Spiel

* Viele Punkte auf der ganzen Welt
* Benutzer muss möglichst viele Punkte erreichen(Beim raus zoomen werden die vielen kleinen punkte zu mehreren großen )