

TP Synthèse

I. Serveur AD

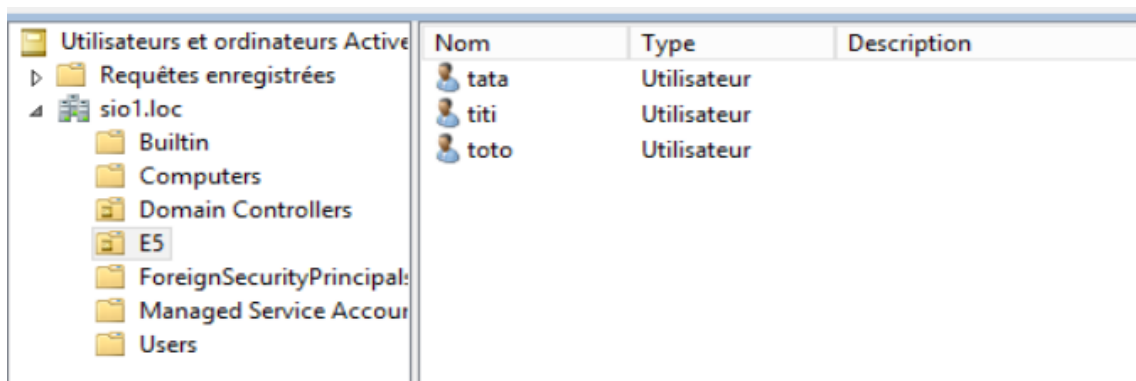
Le serveur AD est un serveur dans lequel on héberge le service Active Directory (Samba sur linux). Ce service permet de fournir les méthodes permettant de stocker les données d'annuaire et de mettre ces données à la disposition des utilisateurs et administrateurs du réseau

Nous avons mis en place un serveur (Windows Server 2012) avec deux cartes réseaux ainsi que deux postes client

Hostname	IP	Masque	Passerelle	DNS
PC1	192.168.1.2	255.255.255.0	192.168.1.1	192.168.1.1
PC2	192.168.2.2	255.255.255.0	192.168.2.1	192.168.2.1
Serveur	192.168.1.1	255.255.255.0		127.0.0.1
	192.168.2.1	255.255.255.0		127.0.0.1

Il est important de vérifier les informations saisies pour que le ping fonctionne correctement. De plus, il faut vérifier que les postes sont bien configurés (Lan Segments), que les pare-feux sont désactivés et que le service routage est activé (services.msc en DOS)

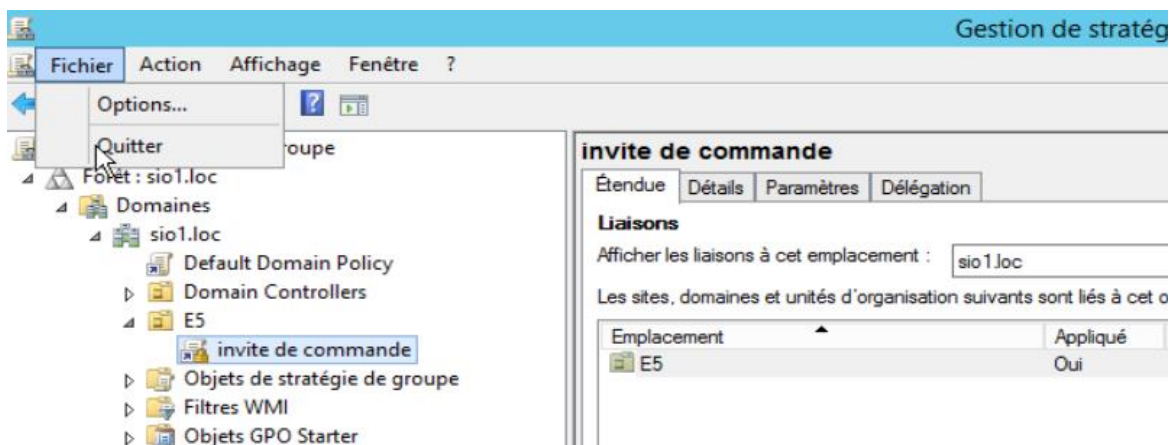
Nous avons mis en place le serveur AD dans lequel nous avons dans un premier temps, crée une forêt ainsi que des utilisateurs et relier les postes au domaine sio1.loc.



Puis nous avons créé des profils itinérants à partir du profil local. Pour ce faire, nous avons créé un fichier défini en contrôle totale, paramétrer le profil de l'utilisateur (Profil, chemin de profil UNC : [\\serveur\fichier\%username%](#)

Username permet d'avoir le Nom automatiquement au lieu de saisir le Nom de l'utilisateur à chaque fois.

Nous avons mis en place le GPO (Group Policy Object), il s'agit d'un ensemble de règles de paramétrages, de stratégies qui permet de centraliser la gestion du système des utilisateurs (Accès, interdiction etc.)



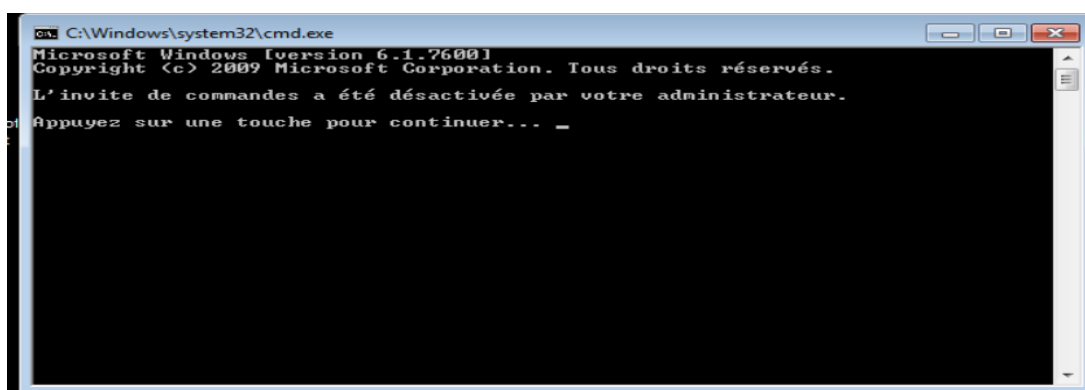
Nous avons mis en place cette stratégie qui bloque l'accès à l'invite de commande pour tous les utilisateurs du domaine.

Il est nécessaire de mettre à jour les stratégies pour qu'elle soit appliquées.

```
Microsoft Windows [version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Administrateur>gpupdate /force
Mise à jour de la stratégie...
La mise à jour de la stratégie d'ordinateur s'est terminée sans erreur.
```

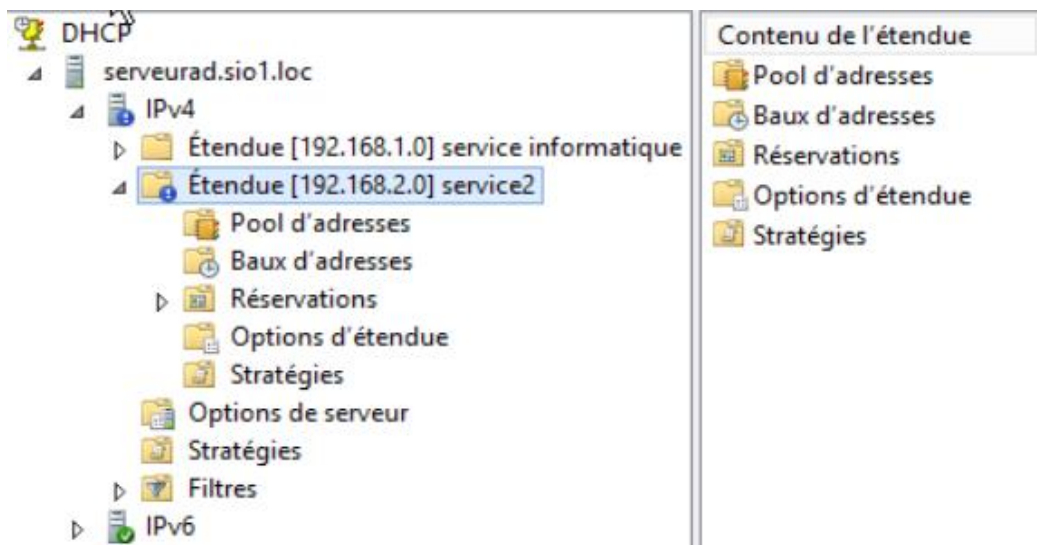
Les utilisateurs n'ont plus accès à l'invite de commande



II. DHCP

Le DHCP est un protocole client / serveur qui permet de fournir à un poste une adresse IP de façon dynamique pour qu'il puisse se connecter sans saisir d'informations particulière dans le protocole tcp/ipv4 par exemple.

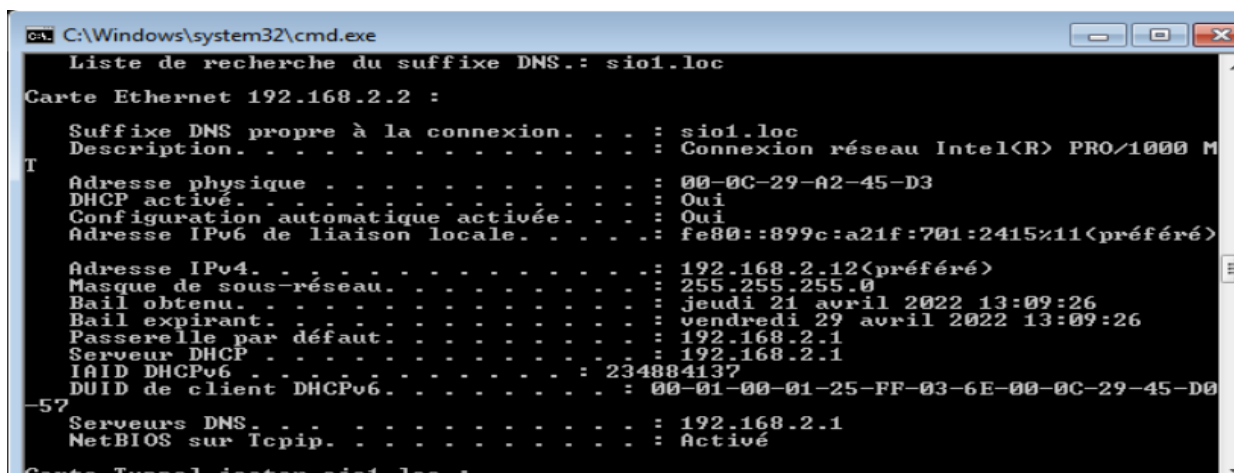
Nous avons créé et configuré (Nom, plage d'adresses IP, la durée du bail ...) deux étendues afin de pouvoir attribuer automatiquement des adresses IP aux postes du réseau et domaine sio1.loc



Nous pouvons alors tester si le serveur attribue bien une adresse IP aux postes de façon dynamique

Il suffit de définir le protocole tcp/ipv4 sur automatique puis de saisir les commandes dans l'invite de commande :

ipconfig /release pour libérer l'adresse IP précédente puis ipconfig /renew pour que le serveur DHCP attribue une nouvelle adresse IP au poste



III. DNS

Le DNS (Domain Name System) est un service qui permet de traduire les noms de domaines lisibles en adresse IP lisible par le poste et inversement.

Nous avons créé une zone de recherche directe principale (.com) qui permet de traduire les noms DNS en adresses IP ainsi qu'une zone de recherche inversés qui permet de connaître le nom de domaine à partir d'une adresse IP.

DNS	Nom	Type	État	État DNSSEC
SERVERAD	_msdcs.sio1.loc	Serveur principal intégré à Act...	En cours d'ex...	Non signé
Zones de recherche direc	com	Serveur principal intégré à Act...	En cours d'ex...	Non signé
_msdc	sio1.loc	Serveur principal intégré à Act...	En cours d'ex...	Non signé
com				
sio1.loc				
Zones de recherche inver				
1.168.192.in-addr.arp				
Points d'approbation				
Redirecteurs conditionne				
Journaux d'audit				

Dans la zone .com, nous avons créé un hôte google mapper avec l'adresse IP 192.168.1.1

google Hôte (A) 192.168.1.1 statique

Puis nous avons établi un pointeur qui enregistre un nom de domaine pour une adresse IP

Nous pouvons vérifier que le DNS fonctionne puisque nous pouvons dès à présent faire un ping sur google.com

```
C:\Users\titi>ping google.com
Envoi d'une requête 'ping' sur google.com [192.168.1.1] avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=127
Réponse de 192.168.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=127
Réponse de 192.168.1.1 : octets=32 temps=1 ms TTL=127
Réponse de 192.168.1.1 : octets=32 temps=2 ms TTL=127

Statistiques Ping pour 192.168.1.1:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 0ms, Maximum = 2ms, Moyenne = 0ms
```