

Gym Form – Albi 81

Manuel d'installation

GYM FORM Manager



Samy Bencharef
17/02/2019



Table des matières

I.	Java 11.....	2
a.	Vérifier sa version de Java	2
b.	Télécharger et installer Java 11	3
c.	Mettre en place les variables d'environnement.....	4
II.	Base de données	7
a.	Installer Wamp Server	7
b.	Configurer la base de données	9
III.	Service SMTP.....	10
IV.	Générer le .jar exécutable	11
V.	Le code	12
	Table des illustrations	13

I. Java 11

GYM FORM Manager, nécessite l'utilisation de Java 11, suivez les instructions suivantes si vous ne disposez pas de Java 11.

a. Vérifier sa version de Java

Ouvrir une invite de commande, pour cela, tapez « cmd » dans la barre de recherche Windows.

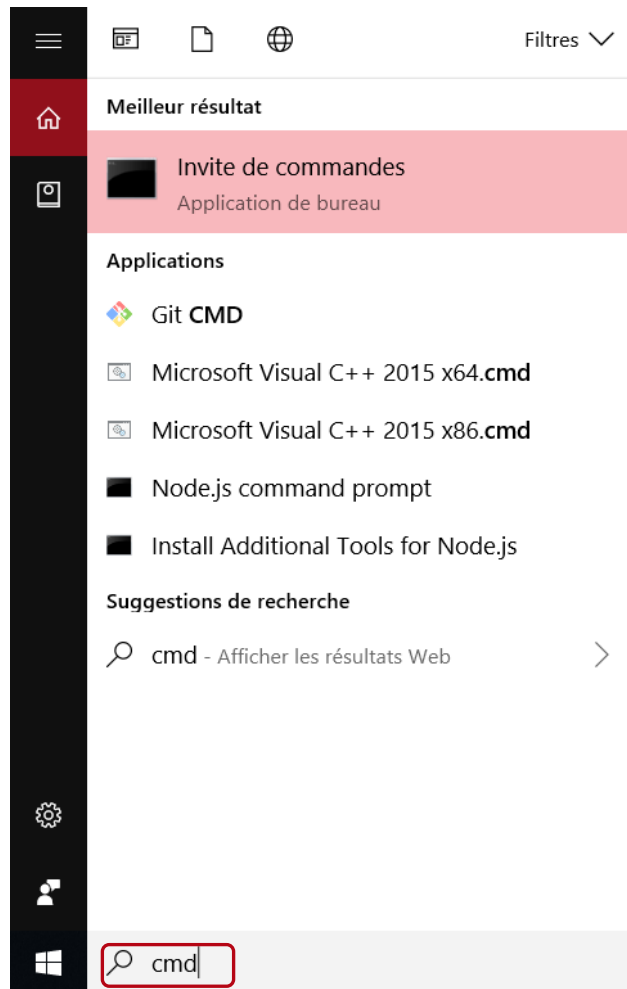


Figure 1 : Recherche de l'invite de commande.

Dans cette invite de commande, taper « java -version ».

```
>java -version
java version "11.0.2" 2019-01-15 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment 18.9 (build 11.0.2+9-LTS)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM 18.9 (build 11.0.2+9-LTS, mixed mode)
```

Figure 2 : Résultat java -version.

Si vous n'avez pas en résultat un « java version "11.0.X", vous devez suivre les étapes suivantes.

b. Télécharger et installer Java 11

Taper « Java 11 » dans la barre de recherche Google de votre navigateur et cliquer sur le premier lien qui est proposé.

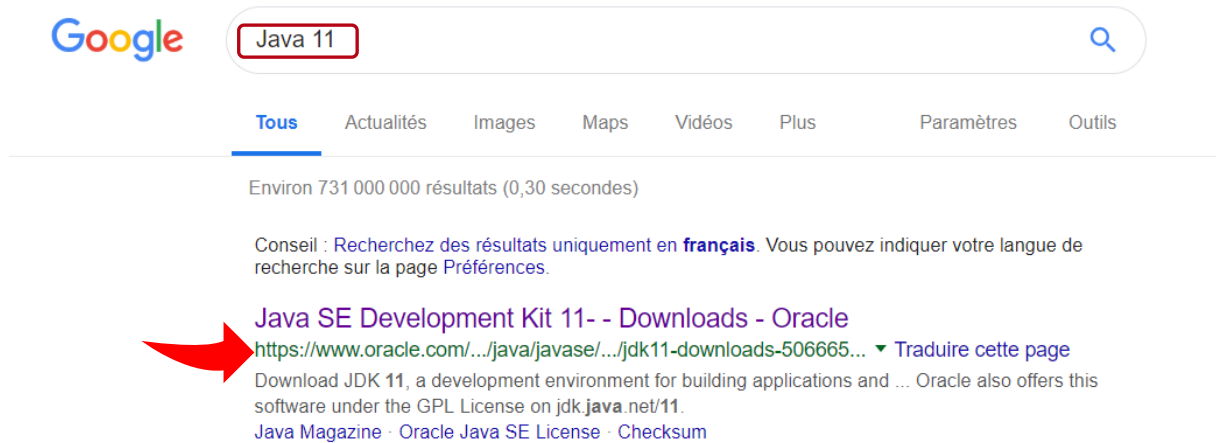


Figure 3 : Recherche "Java 11" sur Google.

Télécharger la version de Java 11 adapté à votre ordinateur, n'oubliez pas d'accepter les conditions d'utilisation. En l'occurrence, la version exécutable adapté à Windows.

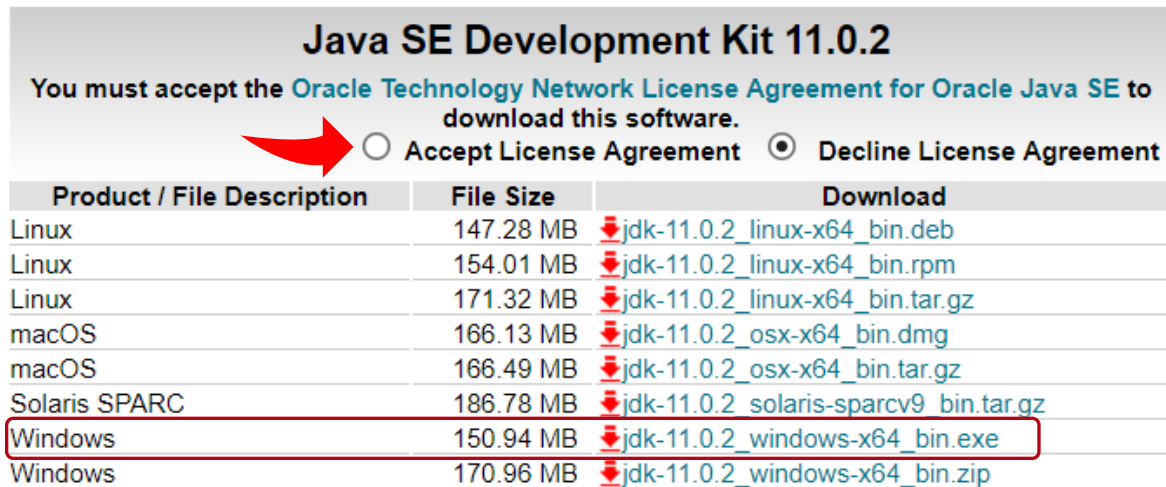


Figure 4 : Téléchargement de Java 11.

Une fois le téléchargement terminé, exécutez le fichier téléchargé afin de l'installer. Une fois l'installation terminée il faut vérifier qu'il est bien devenu une variable d'environnement prioritaire.

c. Mettre en place les variables d'environnement.

Accéder aux variables d'environnement, pour cela taper dans la barre de recherche Windows « Modifier les variables ». Et cliquer sur le résultat trouvé, ouvrant ainsi la fenêtre « Propriétés système ».

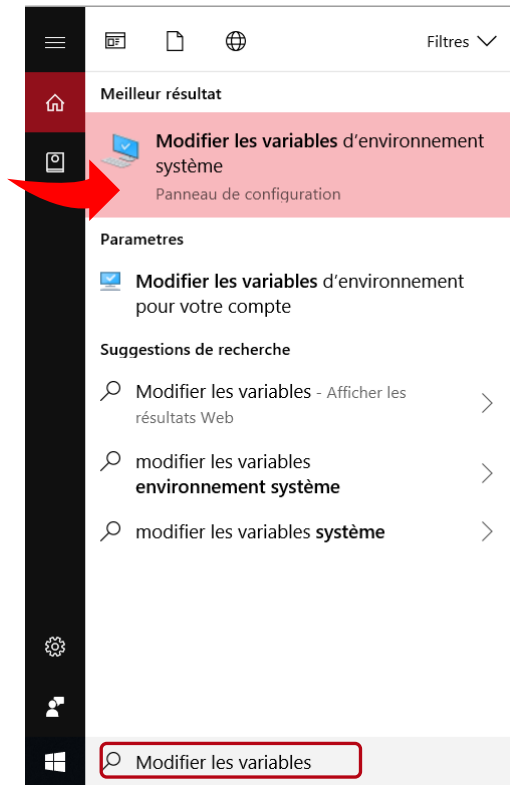


Figure 6 : Recherche des variables d'environnement.

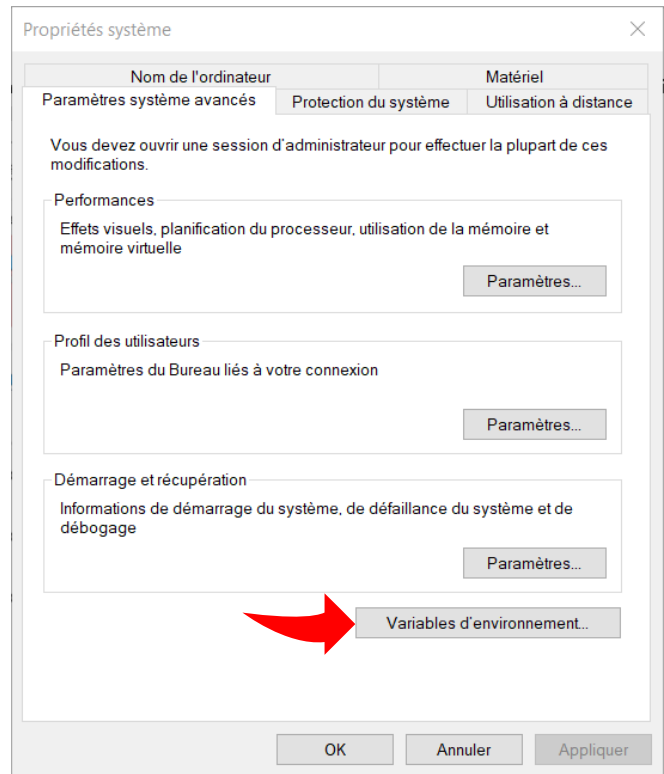


Figure 5 : Fenêtre pour modifier les variables.

Cliquer ensuite sur Variables d'environnement... Qui ouvrira la fenêtre suivante :

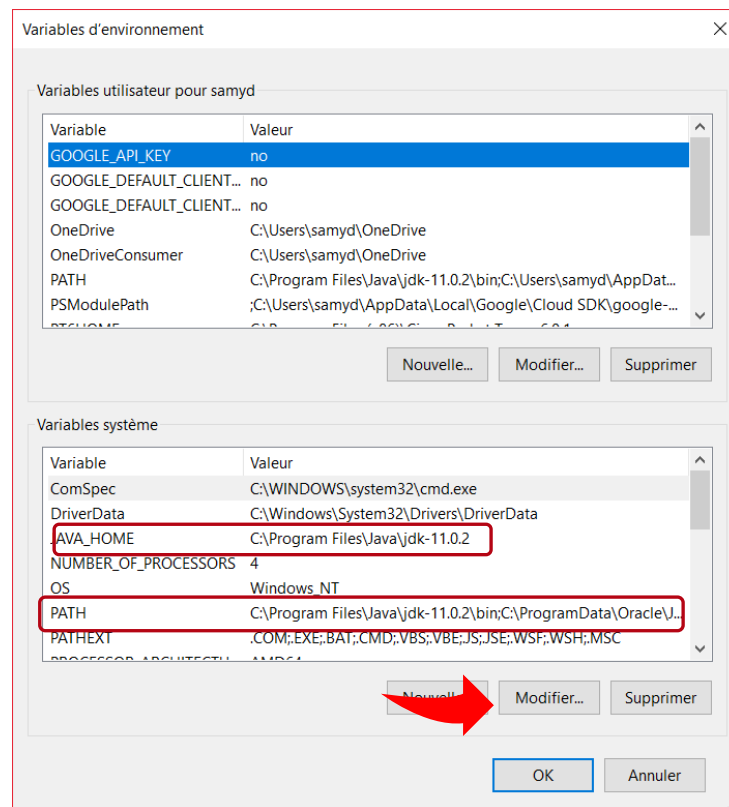


Figure 7 : Fenêtre "Variables d'environnement".

Le champ qui nous intéresse est JAVA_HOME (!!! Seulement si vous l'avez !!!), cliquer dessus et appuyer sur le bouton Modifier situé sur le bas de la fenêtre. Vous n'avez plus qu'à saisir le chemin d'accès à Java 11 que vous avez précédemment installé. Vous pouvez également le chercher manuellement à l'aide du bouton « Parcourir le répertoire... ». Le fichier jdk-11.0.X qui correspond à votre Java 11 se trouve de très grande chance de ce trouver dans votre disque dur principal « C » dans le répertoire « Program Files » et ensuite dans « Java ». Et surtout n'oubliez pas de confirmer.

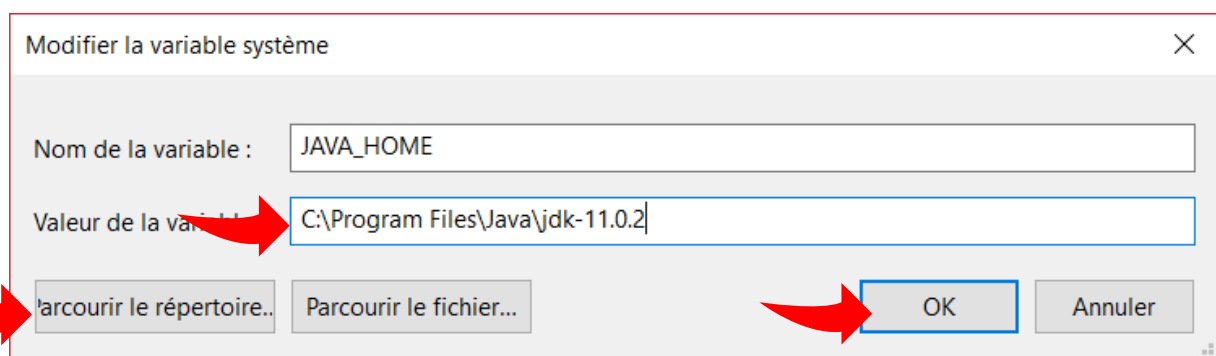


Figure 8 : Modifier la variable système de Java_Home.

Il faut également modifier le champ « Path » (que vous l'avez ou pas), qui vous donnera une seconde fenêtre :

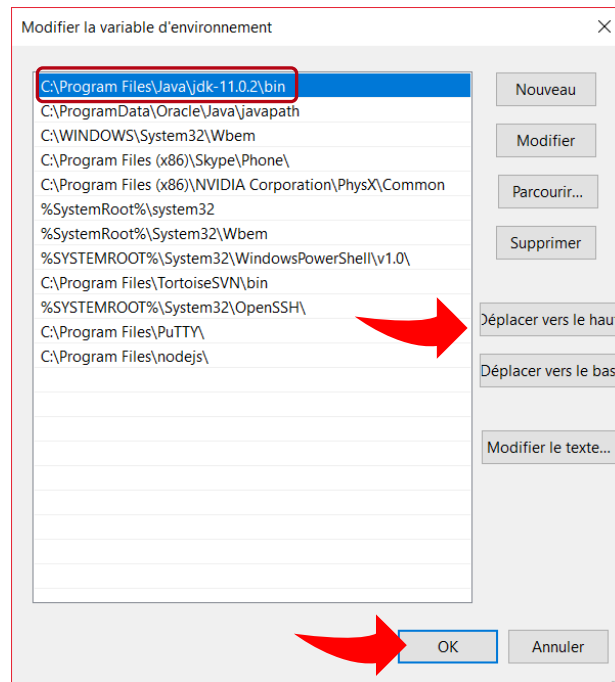


Figure 9 : Modifier la variable d'environnement de Path.

Deux possibilités s'ouvrent à vous actuellement, soit créer un « Nouveau » chemin vers Java si vous n'en avez pas, toutefois, si vous en avez déjà un modifier seulement l'actuel. Ce qui donnera suite à la même démarche que pour JAVA_HOME, ou il faudra spécifier le chemin vers le répertoire jdk-11.0.X. Toutefois, il faudra aller jusqu'au répertoire « bin » pour le chemin du PATH.

Ensuite, il faudra placer ce chemin en première position du tableau ci-dessus, pour cela cliquer sur le bouton « Déplacer vers le haut » après avoir cliqué une fois sur le chemin vers Java.

De nouveau, n'oubliez pas de confirmer.

Il faut maintenant appliquer ces changements en tout simplement cliquer sur le bouton « Appliquer » et « OK » de la fenêtre de propriété Système.

Maintenant on vérifie de nouveau notre version de Java qui est censé être la bonne à présent.

II. Base de données

GYM FORM Manager nécessite une base de données pour fonctionner, si vous ne désirez pas louer un emplacement de base de données chez un fournisseur suivez les étapes suivantes.

a. Installer Wamp Server

Taper dans la barre de recherche google « Wamp Server ». Et cliquez sur le premier lien.



Figure 10 : Recherche google de Wamp Server.

Cliquez sur « Expérimentez WAMPSEVER » afin d'accéder à la page de téléchargement.



Figure 11 : Wamp Server page d'accueil.

Téléchargez ensuite la version correspondant à votre Windows en cliquant sur l'un des deux boutons. Vous n'êtes pas obligé de vous inscrire, vous pouvez cliquer sur « [passer au téléchargement direct.](#) »



Figure 12 : Wamp Server, page de téléchargement.

Une fois le téléchargement terminé, installez WAMPSEVER en double cliquant sur le fichier (exe) que vous aurez.

Une fois l'installation terminée, vous pouvez maintenant lancer votre serveur juste en ouvrant WampServer, pour cela vous n'avez qu'à taper « Wamp » dans votre barre de recherche Windows. Et ouvrir le premier lien.

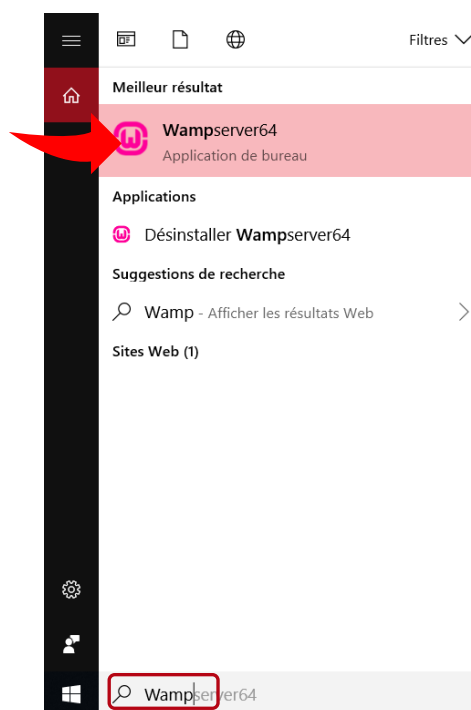


Figure 13 : Recherche Wamp dans Windows.

GYM FORM Manager est par défaut programmé pour fonctionner avec Wamp Server, toutefois si vous souhaitez avoir votre propre base de données il vous suffit de changer les informations relatives à la base de données dans le fichier hibernate.cfg.xml.

b. Configurer la base de données

L'application nécessite d'avoir une base de données existante et déjà configuré, c'est-à-dire des tables déjà créées. Pour cela vous n'avez qu'à copier le script du fichier gymformmanager.sql dans la partie SQL de phpmyadmin et d'exécuter ce script.

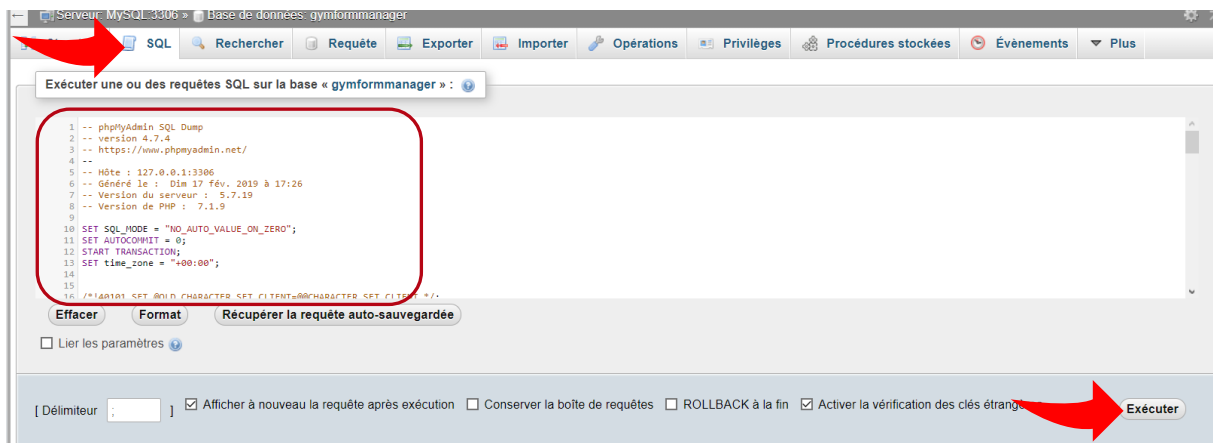


Figure 14 : Configurer la base de données.

La base de données est dorénavant prête, seulement la configuration du service smtp¹ est nécessaire.

¹ SMTP signifie Simple Message Transfert Protocole, ce protocole est utilisé pour transférer les messages électroniques sur les réseaux.

III. Service SMTP

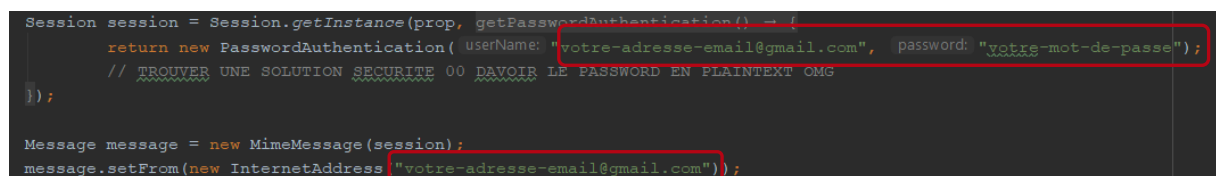
Pour cela ouvrir le fichier « ControllerAccueil » dont le chemin d'accès est :

...\GYM_FORM_MANAGER\JFoenix_Maven\src\main\java\com\gymformmanager\controller

Dans votre éditeur favoris (l'éditeur de texte suffit).

Aller jusqu'à la fonction « sendEmail » qui est aux alentours de la ligne 696. Et remplacer les informations :

- votre-adresse-email par l'adresse email qui enverra les rappels.
- votre-mot-de-passe pour accéder à cette adresse email.



```
Session session = Session.getInstance(prop, getPasswordAuthentication() => {  
    return new PasswordAuthentication( userName: "votre-adresse-email@gmail.com", password: "votre-mot-de-passe");  
    // TROUVER UNE SOLUTION SECURITE 00 DAVOIR LE PASSWORD EN PLAINTEXT OMG  
});  
  
Message message = new MimeMessage(session);  
message.setFrom(new InternetAddress("votre-adresse-email@gmail.com"));
```

Figure 15 : Information SMTP à modifier.

IV. Générer le .jar exécutable

Si vous souhaitez avoir un jar² exécutable, il vous suffit d'exécuter le plugin « assembly » de Maven, pour cela vous n'avez qu'à double cliquer ce plugin dans la partie Maven de votre projet dans votre IDE.

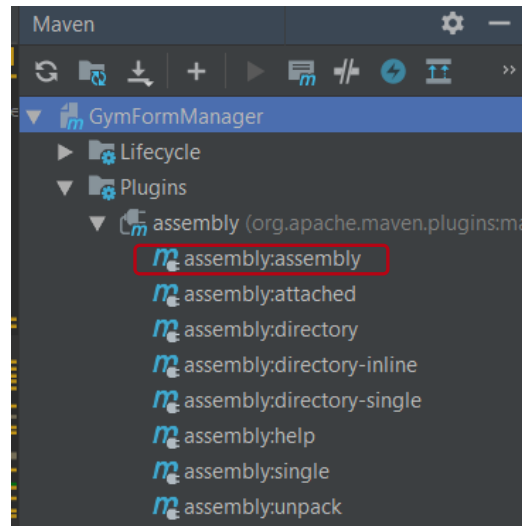


Figure 16 : Plugin assembly de Maven.

Votre exécutable va ainsi être généré dans le répertoire target de votre projet, et vous n'aurez plus qu'à double cliquer sur celui-ci pour faire fonctionner GYM FORM Manager.

 GymFormManager-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar	15/02/2019 23:12	Executable Jar File	34 436 Ko
---	------------------	---------------------	-----------

Figure 17 : Jar exécutable.

² Les fichiers JAR (pour Java **AR**chive) sont des fichiers archives qui permettent d'archiver.

V. Le code

Le code a été entièrement commenté pour permettre une compréhension optimale, toutefois si vous ne comprenez pas quelques choses vous pouvez me contacter à l'adresse email suivante :

samybencharef@gmail.com

Table des illustrations

Figure 1 : Recherche de l'invite de commande.	2
Figure 2 : Résultat java -version.	2
Figure 3 : Recherche "Java 11" sur Google.....	3
Figure 4 : Téléchargement de Java 11.	3
Figure 5 : Fenêtre pour modifier les variables.	4
Figure 6 : Recherche des variables d'environnement.	4
Figure 7 : Fenêtre "Variables d'environnement".	5
Figure 8 : Modifier la variable système de Java_Home.....	5
Figure 9 : Modifier la variable d'environnement de Path.	6
Figure 10 : Recherche google de Wamp Server.	7
Figure 11 : Wamp Server page d'accueil.	7
Figure 12 : Wamp Server, page de téléchargement.....	8
Figure 13 : Recherche Wamp dans Windows.....	8
Figure 14 : Configurer la base de données.....	9
Figure 15 : Information SMTP à modifier.	10
Figure 16 : Plugin assembly de Maven.	11
Figure 17 : Jar exécutable.....	11