Gym Form – Albi 81

Manuel d'utilisation

GYM FORM Manager



Samy Bencharef 17/02/2019



Table des matières

١.	Ρ	Page de connexion	2
II.	Р	Page d'accueil	3
á	۱.	Menu horizontal	3
k).	Ajouter un paiement	3
C	: .	Retard Paiement	6
C	ł.	Historique de paiement	8
e	<u>)</u> .	Menu traditionnel	9
	i.	Fichier	9
	ii	. Ajouter	9
	ii	i. Voir	10
	i۱	v. Contacter	10
f		Menu hamburger	11
III.	P	age d'ajout de membre	12
IV.	Р	age d'ajout de sport	14
٧.	Li	istes des membres	15
VI.	Li	istes des sports	17
VII.	F	Paramètre	18
VIII		Page de contact	20
IX.	T	able des illustrations	21

I. Page de connexion

La page de connexion ressemble à une page de connexion classique, si le nom d'utilisateur et le mot de passe n'ont pas été changés ils sont par défauts tous deux « admin ».

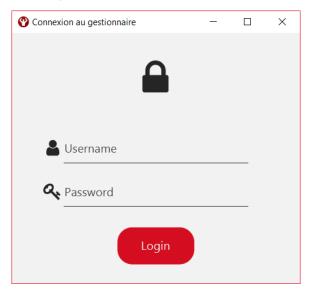


Figure 1 : Page de connexion.

Si le nom d'utilisateur et/ou le mot de passe est incorrect, les champs de saisies deviendront violet.



Figure 2: Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect.

Ensuite, une fois l'utilisateur et le mot de passe saisies, et qu'ils sont correct, l'application mettra 2/3 minutes à afficher la page d'accueil (le temps qu'elle se connecte à la base de données).

Toutefois, si votre base de données n'est pas démarrée vous recevrez le message suivant :

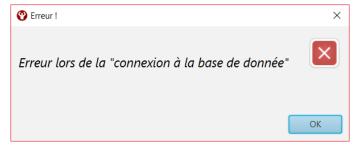


Figure 3 : Erreur base de données éteinte.

Et dans ce cas vous devrez redémarrer l'application.

SAMY BENCHAREF 2/21

II. Page d'accueil

La page d'accueil est composée de beaucoup élément, un menu principal composé de 4 sections (Fichier, Ajouter, Voir, Contacter), d'un menu horizontal pour changer la section centrale (Ajouter un paiement, Retard Paiement, Historique Paiement), d'un menu hamburger sur la gauche et enfin d'un bouton rafraichir qui permet de rafraichir les données de tous les paiements si un changement à été fait au niveau des membres et des sports (Ajout ou Modification).

a. Menu horizontal

Le menu horizontal permet de naviguer entre les 3 sections de la page d'accueil. Pour changer de parties il suffit de cliquer sur le nom d'une autre.



Figure 4: Page d'accueil - Menu horizontal.

b. Ajouter un paiement

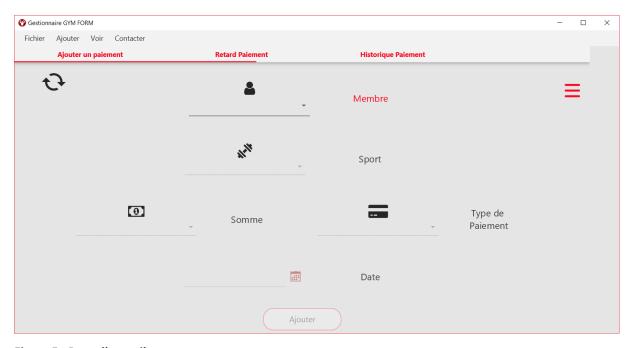


Figure 5 : Page d'accueil.

La partie « Ajouter un paiement », comme son nom l'indique permet d'ajouter un paiement. A première vue on ne peut choisir qu'un Membre, toutefois, une fois le membre choisit la sélection du sport devient possible, ainsi de suite pour tous les autres éléments.

SAMY BENCHAREF 3/21

Le champ « Membre » est un champ d'autocomplétions c'est-à-dire qu'on peut commencer à écrire le nom du membre pour le trouver plus facilement dans la liste de tous les membres. Si l'on ne saisit aucune information et que l'on clique sur la flèche la liste de tous les membres seront afficher.

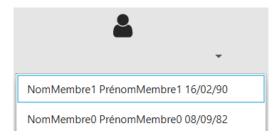


Figure 6: Page d'accueil - Ajout de paiement - Membres.

Imaginons que l'on souhaite avoir le membre dont le nom commence par NomMembre0, on a qu'à taper le début de son nom pour ensuite cliquer sur la proposition voulue!

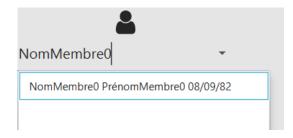


Figure 7 : Page d'accueil - Ajout de paiement - Membre.

Et enfin comme expliqué, une fois le membre sélectionné le prochain champ sera disponible, en l'occurrence les sports.

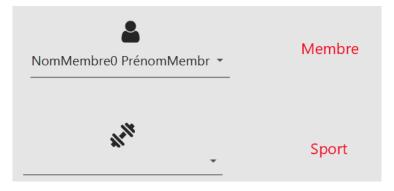


Figure 8 : Page d'accueil - Ajout de paiement - Sport disponible.

SAMY BENCHAREF 4/21

Une fois toutes les données saisies, l'ajout de paiement ce fait par un clic sur le bouton « Ajouter ».

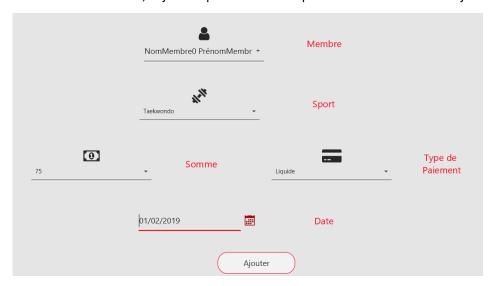


Figure 9 : Page d'accueil - Ajout de paiement - Paiement complet

Normalement, tout est censé être correct du aux champs qui se déverrouillent au fur et à mesure, toutefois un message pour confirmer que le paiement à été ajouter sera affiché.



Figure 10 : Page d'accueil - Ajout de paiement - Paiement ajouté.

Ainsi un nouveau paiement sera disponible dans la section historique des paiements (Pas besoin de cliquer sur Rafraichir dans ce cas-là).

SAMY BENCHAREF 5/21

c. Retard Paiement

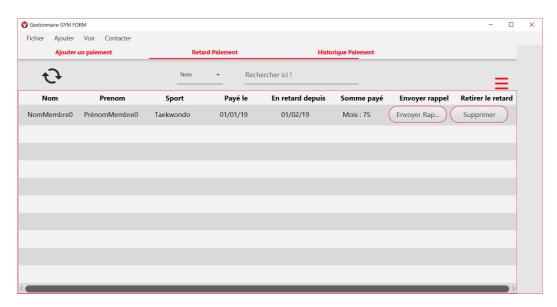


Figure 11: Page d'accueil - Retard Paiement.

La section « Retard Paiement » contient la liste de tous les paiements qui sont dorénavant en retard. Par exemple, si Membre0 à payé la somme d'un mois de Taekwondo le 1 janvier 2019, il est en retard à la date courante du logiciel qui est 17/02/2019, il est donc en retard depuis le 1 février 2019.

Deux choix s'offrent à l'utilisateur à présent, soit envoyer un rappel qui correspond à un email envoyé à Membre0 ou bien supprimer le retard si Membre0 à régularisé sa situation.

L'envoie de paiement prend quelques minutes et affiche un pop-up pour indiquer à l'utilisateur que l'envoie à bien été effectué.



Figure 12 : Page d'accueil - Retard Paiement - Rappel envoyé.

Après un clique le bouton supprimer afin de régulariser un pop-up de confirmation sera émise, et l'utilisateur devra confirmer la suppression du retard ou bien l'annuler.





SAMY BENCHAREF 6/21

Figure 13 : Page d'accueil - Retard de Paiement - Confirmation de régularisation.

distingue également dans cette interface une barre de recherche qui sera dans toutes les listes du logiciel, elle permet de cherche par colonne des mots clefs. C'est-à-dire que si l'on veut les retards du membre qui à pour nom NomMembre0, on sélectionne l'attribut Nom et on tape dans la barre de recherche NomMembre0.

On

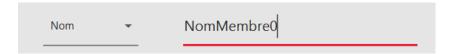


Figure 15 : Page d'accueil - Retard Paiement - Barre de Recherche.

Il est également possible de supprimer un retard à l'aide d'un clic droit dans le tableau suivi d'un clic sur supprimer. Produisant ainsi le même effet que le bouton supprimer.



Figure 16: Page d'accueil - Retard Paiement - Clic droit.

Toutefois, si l'utilisateur essaye de réaliser cette action dans le vide, c'est-à-dire sur aucun élément une fenêtre d'avertissement arrivera.

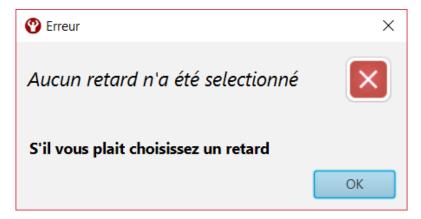


Figure 17: Page d'accueil - Retard Paiement - Suppression dans le vide.

SAMY BENCHAREF 7/21

d. Historique de paiement

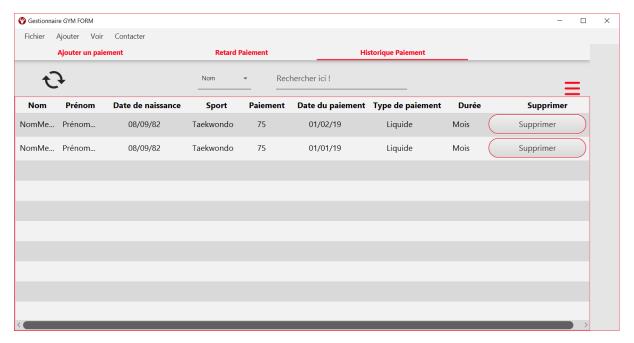


Figure 18: Page d'accueil - Historique Paiement.

La partie « Historique Paiement » est composé principalement d'un tableau contenant tous les paiements qui ont été effectués. Comme dans la partie « Retard de Paiement » on y retrouve le même système de recherche, avec une liste de filtre correspondant aux colonnes et enfin une barre de recherche ou écrire.

Comme pour les retards de paiements, une confirmation est demandée à l'utilisateur à la suppression d'un élément dans le tableau.



Figure 19: Page d'accueil - Historique Paiement - Suppression.

Tout comme pour la section « Retard Paiement », on retrouve la possibilité de supprimer un élément à l'aide d'un clic droit directement sur une ligne du tableau. Toutefois, si le clic est réalisé dans le vide, un avertissement sera affiché.

SAMY BENCHAREF 8/21

e. Menu traditionnel

Le menu traditionnel de la page d'accueil est composé de quatre grandes parties. Pour voir leur sous partie il suffit de cliquer sur l'une d'elles.



Figure 20: Page d'accueil - Menu traditionnel.

i. Fichier

La catégorie Fichier est composé d'un unique bouton Fermer, qui permet de fermer l'application.



Figure 21: Page d'accueil - Menu traditionnel - Fichier.

ii. Ajouter

La catégorie Ajouter, comme son nom l'indique permet d'accéder aux fenêtres d'ajout de membre ou de sport.



Figure 22 : Page d'accueil - Menu traditionnel - Ajouter.

SAMY BENCHAREF 9/21

iii. Voir

La partie Voir, permet de visualiser la liste des membres, des sports ou bien de mettre l'application en plein écran.



Figure 23 : Page d'accueil - Menu traditionnel - Voir.

iv. Contacter

Enfin Contacter, permet d'ouvrir la page contenant toutes les informations pour me contacter (Samy).



Figure 24 : Page d'accueil - Menu traditionnel - Contacter.

SAMY BENCHAREF 10/21

f. Menu hamburger

Le menu hamburger qui correspond à l'icône permet d'ouvrir un nouveau menu à l'aide d'un clic. Pour le fermer, il suffit de recliquer sur le menu hamburger qui est maintenant devenu une croix rouge.

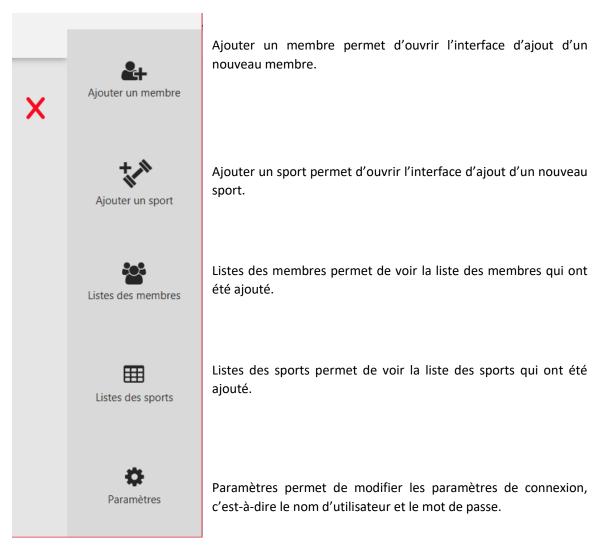


Figure 25 : Page d'accueil - Menu hamburger.

SAMY BENCHAREF 11/21

La page d'ajout de membre correspond à un formulaire traditionnel.

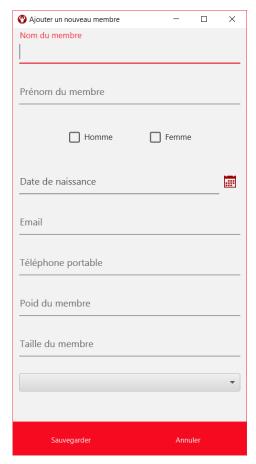


Figure 26 : Page d'ajout de membre.

Tous les champs sont obligatoires dans ce formulaire à l'exception du poids et de la taille du membre.

Si des champs obligatoires n'ont pas été remplie, un message d'erreur apparaîtra en disant quel champ n'a pas été remplie.

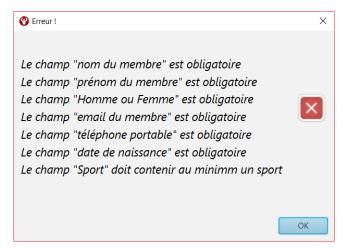


Figure 27 : Page d'ajout de membre - Erreur.

SAMY BENCHAREF 12/21

Enfin au moins un sport doit être sélectionné, ce qui signifie qu'un membre peut avoir plusieurs sports, il suffit pour ça de sélectionné plusieurs sports à l'aide des « check box ».

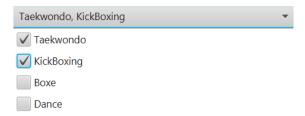


Figure 28 : Page d'ajout de membre - Plusieurs sports.

Les champs de poids et de taille des membres peuvent être des décimaux, mais pour cela ils doivent être délimité avec un point. Par exemple si notre membre fait 70kg et 500g, on le notera 70.5.

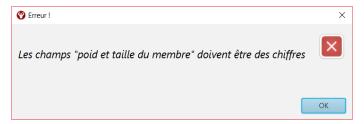


Figure 29: Page d'ajout de membre - Erreur poids/taille.

De plus l'email doit avoir une syntaxe correcte, c'est-à-dire avec un @ est une extension, sinon il ne sera pas accepté (exemple : EmailMembre@gmail.com).

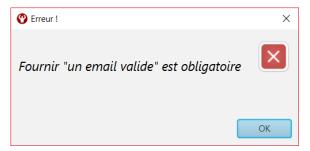


Figure 30: Page d'ajout de membre - Erreur email.

Si tous les champs sont correctement remplis, un message de réussite sera affiché.

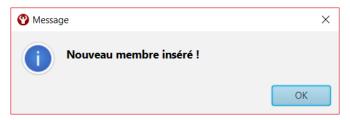


Figure 31 : Page d'ajout de Membre - Ajout effectué.

SAMY BENCHAREF 13/21

IV. Page d'ajout de sport

Comme l'ajout de membre, la page d'ajout de sport est un traditionnel formulaire, le nom du sport et de l'entraîneur sont obligatoire. Tandis que seulement un des trois champs est obligatoire, toutefois les trois peuvent être remplie si souhaiter.

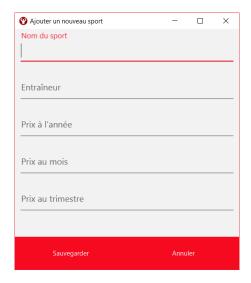


Figure 32 : Page d'ajout de sport.

Si des champs manquent, une erreur sera affichée à l'utilisateur. Et comme on peut le voir il est indiqué qu'au moins un champ de Prix est obligatoire.



Figure 33 : Page d'ajout de sport - Erreur.

Identique à taille et poids, les champs prix doivent être des décimaux indiqué par un point (50€50 = 50.50).



Figure 34 : Page d'ajout de sport - Erreur prix.

SAMY BENCHAREF 14/21

V. Listes des membres

La liste des membres est composée principalement d'un tableau, qui est de la même forme que les retards et historique de paiements.



Figure 35: Page listes des membres.

Cette liste permet également la suppression ou la modification d'un membre, réalisable avec un clic sur l'un des boutons du tableau ou bien à l'aide d'un clic droit.



Figure 36: Page listes des membres - Clic droit.

Si une suppression est demandée, comme les paiements, une confirmation de l'utilisateur sera requise.

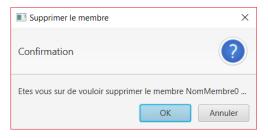


Figure 37: Page listes des membres – Suppression confirmation.

Si elle est effectuée un pop-up sera affiché et la table se mettra à jour automatiquement.

SAMY BENCHAREF 15/21



Figure 38: Pages listes des membres - Suppression.

Il y a ensuite la possibilité de modifier un membre, qui ouvrera la fenêtre de modification, correspondant à l'interface d'ajout de membre prérempli avec les informations du membre modifié. Après une modification il est nécessaire de rafraîchir la page à l'aide de l'image rafraîchir situé près de la barre de recherche.

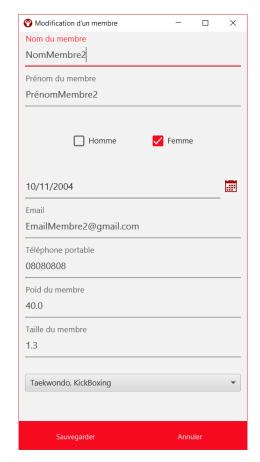


Figure 39 : Page de modification d'un membre.

Enfin la barre de recherche est la même que celles vue précédemment.

SAMY BENCHAREF 16/21

VI. Listes des sports

Cette liste est exactement la même que celle qui présent les sports, elle a dont les mêmes fenêtres d'avertissement et les mêmes spécificités.



Figure 40: Pages listes des sports.

SAMY BENCHAREF 17/21

La fenêtre des paramètres permet de changer les paramètres de connexion.

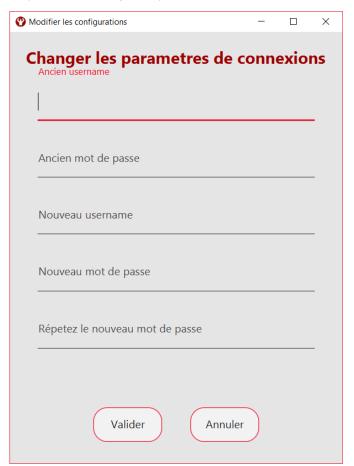


Figure 41 : Page de paramètre.

Tous les champs sont obligatoires.

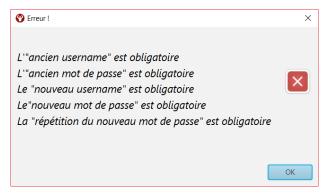


Figure 42 : Page Paramètre - Erreur.

SAMY BENCHAREF 18/21

Les anciens identifiant doivent correspondent.

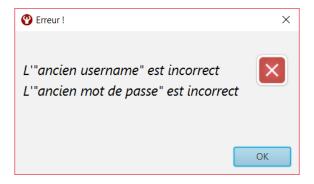


Figure 43 : Page Paramètre - Identifiant incorrect.

La répétition des nouveaux mots de passe doivent correspondent sinon un avertissement en rouge apparaîtra.

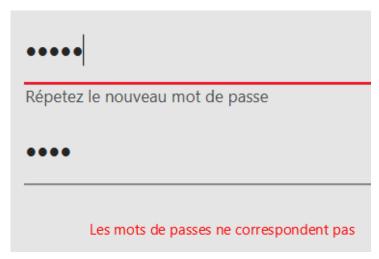


Figure 44 : Page Paramètres - Mot de passe ne correspondent pas.

S'ils correspondent un avertissement en vert apparaitra.

Les mots de passes correspondent

Figure 45 : Page Paramètres - Mot de passe correspondent.

SAMY BENCHAREF 19/21

VIII. Page de contact

La fenêtre de contact est une fenêtre donnante toutes les informations nécessaires pour me contacter. Cliquer sur l'un des deux premiers boutons pour ouvrir mon GitHub ou bien mon LinkedIn, et enfin si vous souhaitez m'envoyer un email cliquer sur le bouton ou est situé mon email.



Figure 46 : Page de contact.

SAMY BENCHAREF 20/21

IX. Table des illustrations

Figure 1 : Page de connexion	2
Figure 2 : Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect	2
Figure 3 : Erreur base de données éteinte	2
Figure 4 : Page d'accueil - Menu horizontal	3
Figure 5 : Page d'accueil	3
Figure 6 : Page d'accueil - Ajout de paiement – Membres	4
Figure 7 : Page d'accueil - Ajout de paiement – Membre	4
Figure 8 : Page d'accueil - Ajout de paiement - Sport disponible	4
Figure 9 : Page d'accueil - Ajout de paiement - Paiement complet	5
Figure 10 : Page d'accueil - Ajout de paiement - Paiement ajouté	5
Figure 11 : Page d'accueil - Retard Paiement	6
Figure 12 : Page d'accueil - Retard Paiement - Rappel envoyé	6
Figure 13 : Page d'accueil - Retard de Paiement - Confirmation de régularisation	7
Figure 14 : Page d'accueil - Retard Paiement - Retard retiré !	7
Figure 15 : Page d'accueil - Retard Paiement - Barre de Recherche	7
Figure 16 : Page d'accueil - Retard Paiement - Clic droit	7
Figure 17 : Page d'accueil - Retard Paiement - Suppression dans le vide	7
Figure 18 : Page d'accueil - Historique Paiement	8
Figure 19 : Page d'accueil - Historique Paiement - Suppression	8
Figure 20 : Page d'accueil - Menu traditionnel	9
Figure 21 : Page d'accueil - Menu traditionnel - Fichier	9
Figure 22 : Page d'accueil - Menu traditionnel - Ajouter	9
Figure 23 : Page d'accueil - Menu traditionnel - Voir	10
Figure 24 : Page d'accueil - Menu traditionnel - Contacter	10
Figure 25 : Page d'accueil - Menu hamburger	11
Figure 26 : Page d'ajout de membre	12
Figure 27 : Page d'ajout de membre - Erreur	12
Figure 28 : Page d'ajout de membre - Plusieurs sports	13
Figure 29 : Page d'ajout de membre - Erreur poids/taille	13
Figure 30 : Page d'ajout de membre - Erreur email	13
Figure 31 : Page d'ajout de Membre - Ajout effectué	13
Figure 32 : Page d'ajout de sport	14
Figure 33 : Page d'ajout de sport - Erreur	14
Figure 34 : Page d'ajout de sport - Erreur prix	14
Figure 35 : Page listes des membres	15
Figure 36 : Page listes des membres - Clic droit	15
Figure 37 : Page listes des membres – Suppression confirmation	15
Figure 38 : Pages listes des membres - Suppression	16
Figure 39 : Page de modification d'un membre	16
Figure 40 : Pages listes des sports	17
Figure 41 : Page de paramètre	
Figure 42 : Page Paramètre - Erreur	18
Figure 43 : Page Paramètre - Identifiant incorrect	19
Figure 44 : Page Paramètres - Mot de passe ne correspondent pas	
Figure 45 : Page Paramètres - Mot de passe correspondent	19
Figure 46 : Page de contact	20