

Universidad Galileo de Guatemala  
Técnico en Desarrollo de Software  
Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Móviles  
Ingeniero Francisco Antonio Retana Barco

## **ACTIVIDAD 5**

### **APPBIRD**

Brenda Samara Escobar Avila  
Carnet: 23005735

Guatemala, lunes 02 de diciembre de 2024

## INTRODUCCIÓN

En el mundo actual, el desarrollo de aplicaciones web ha evolucionado rápidamente, impulsando la necesidad de experiencias de usuario interactivas y altamente dinámicas. Las aplicaciones modernas no solo deben ser funcionales, sino también rápidas, escalables y fáciles de mantener. En este contexto donde frameworks como React han ganado relevancia. React, desarrollado por Facebook, se ha convertido en una de las bibliotecas más populares para la construcción de interfaces de usuario debido a su enfoque en la creación de componentes reutilizables, su capacidad de renderización eficiente y su gran comunidad de desarrolladores.

El propósito de este proyecto es desarrollar una aplicación web interactiva utilizando React, que permita a los usuarios consultar información específica sobre los avistamientos de aves en Guatemala. Este tipo de proyecto no solo demuestra las capacidades de React para crear interfaces de usuario interactivas, sino que también ofrece un ejemplo práctico de cómo se pueden integrar APIs externas para obtener y mostrar datos en tiempo real.

## APPBIRD

### Instrucciones:

Se deberá de crear una aplicación web para móviles, utilizando cualquier framework web como lo es (angular, vuejs, react) que muestre la información obtenida de los países del siguiente servicio REST

<https://xeno-canto.org/api/2/recordings?query=cnt:guatemala>

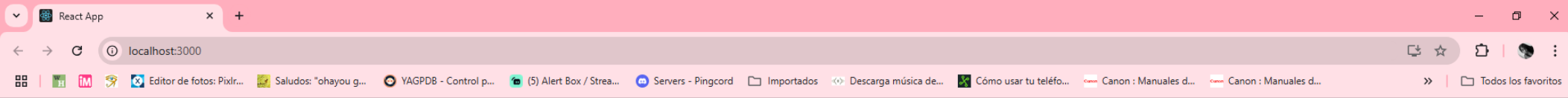
### De lo anterior deberá de entregar:

1. Documento en formato PDF debidamente identificado con la información del curso y sus datos.
2. Pantallas de la aplicación realizada.
3. Adjuntar el archivo código fuente.
4. Guía para compilar código y ejecutarlo.

## REPOSITORIO EN GITHUB

[https://github.com/SamyER33/23005735\\_A5\\_IDAM.git](https://github.com/SamyER33/23005735_A5_IDAM.git)

# Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles



## Inicio

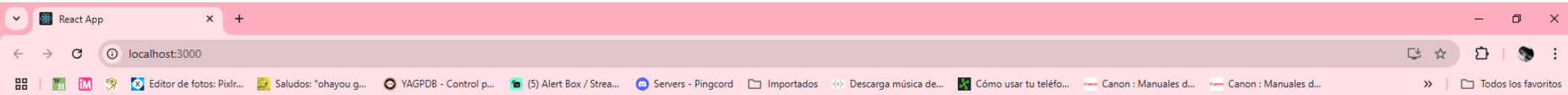
Datos del Usuario:

**Nombre:** Brenda Samara Escobar Avila

**Carnet:** 23005735

Cargar

# Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles



## Aves de Guatemala



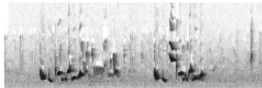
**Familia:** Saltator

**Nombre:** Cinnamon-bellied Saltator

**Ubicación:** Alta Verapaz

**Descubridor:** Roberto Sacul

▶ 0:00 / 0:33 🔊 ⋮



**Familia:** Saltator

**Nombre:** Cinnamon-bellied Saltator

**Ubicación:** Los Tarrales

**Descubridor:** Doug Knapp

▶ 0:00 🔊



**Familia:** Crypturellus

## GUIA PARA COMPILAR CÓDIGO Y EJECUTARLO

### Paso 1: Configurar el proyecto en React

#### 1. Instalar Node.js y npm:

Asegúrate de tener Node.js instalado en tu sistema. Esto incluye npm (Node Package Manager). Puedes verificarlo ejecutando:

```
node -v
```

```
npm -v
```

#### 2. Crear un proyecto React:

Ejecuta el siguiente comando en tu terminal para crear una nueva aplicación React:

```
npx create-react-app app-bird
```

Cambia al directorio del proyecto:

```
cd app-bird
```

### 3. Instalar Axios:

Utilizaremos Axios para consumir el servicio REST. Instálalo ejecutando:

```
npm install axios
```

### 4. Instalar web-vitals:

Ejecuta el siguiente comando en la raíz de tu proyecto para instalar la dependencia:

```
npm install web-vitals
```

## Paso 2: Ejecutar la aplicación

1. Inicia el servidor de desarrollo:

```
npm start
```

2. Abre tu navegador en <http://localhost:3000>.