

UNIVERSIDAD GALILEO DE GUATEMALA  
TÉCNICO EN DESARROLLO DE SOFTWARE  
INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE APLICACIONES  
INGENIERO FRANCISCO ANTONIO RETANA BARCO

**PROYECTO FINAL**  
**INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE**  
**APLICACIONES MÓVILES**

BRENDA SAMARA ESCOBAR AVILA  
CARNET: 23005735

GUATEMALA, 09 DE DICIEMBRE DE 2024

## INTRODUCCIÓN

El desarrollo de aplicaciones móviles se ha convertido en una herramienta clave para facilitar las actividades cotidianas, optimizar procesos y mejorar la experiencia del usuario en distintos ámbitos. En este contexto, la presente introducción aborda el diseño y desarrollo de una aplicación móvil sencilla pero funcional, para la gestión de tareas. Este proyecto tiene como objetivo proporcionar una herramienta práctica y accesible que permita a los usuarios organizar sus tareas pendientes, fomentar la productividad y mejorar su capacidad de administración personal.

La aplicación está diseñada para satisfacer las necesidades básicas de organización, ofreciendo una interfaz intuitiva y un conjunto limitado pero eficiente de funcionalidades. A través de esta herramienta, los usuarios podrán agregar, listar, y administrar tareas de forma sencilla, lo que permitirá mantener un control efectivo sobre sus compromisos diarios. Además, la estructura y características de la aplicación han sido diseñadas teniendo en cuenta la simplicidad y la usabilidad, factores cruciales en el desarrollo de soluciones digitales exitosas.

El desarrollo del proyecto integrará diversos paradigmas y herramientas tecnológicas, según las preferencias del desarrollador. Entre las opciones viables se consideran aplicaciones web móviles, híbridas o nativas, utilizando frameworks, para garantizar la implementación efectiva de las funcionalidades propuestas. Además, se incluirá un prototipo visual que facilite la identificación de pantallas, funcionalidades y el flujo de experiencia del usuario dentro de la aplicación.

## INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

### TO-DO-LIST APP

Se debe de crear una aplicación para el manejo de listas de tareas como una herramienta simple para gestionar tareas pendientes. Dicha aplicación debe permitir a los usuarios agregar y listar tareas.

#### **Características Principales:**

##### **1. Pantalla de Inicio:**

- Mostrará un resumen de las tareas pendientes y las tareas completadas.

##### **2. Agregar Tareas:**

- Los usuarios pueden agregar nuevas tareas especificando un título y una descripción.

##### **3. Lista de Tareas:**

- Mostrará todas las tareas pendientes con la opción de marcarlas como completadas.
- Debe permitir eliminar las tareas que ya no son necesarias.

##### **4. Detalles de Tarea:**

- Al hacer clic en una tarea de la lista, se mostrarán los detalles de esa tarea (título, descripción, estado de completado).

Nota: La información de la tarea a ingresar debe de tener, nombre, descripción y tipo (trabajo, casa, negocios).

#### **Instrucciones:**

Debe de realizar el proyecto anterior de la siguiente forma:

1. Puede utilizar cualquier tipo de paradigma de desarrollo de aplicaciones, web móvil, híbrido o nativo.
2. Puede utilizar cualquier framework, de preferencia los vistos en clase.
3. Debe de entregar PDF que incluya lo siguiente:
  - a. Url de repositorio de proyecto github.

- b. Prototipo/Wireframe que identifique las pantallas, funcionalidades y que explique la experiencia de usuario dentro de la aplicación.
  - c. Debe de adjuntar el procedimiento/instrucciones para probar dicha aplicación.
4. Debe de entregar ejecutable o equivalente para poder probarlo.

### REPOSITORIO EN GITHUB:

[https://github.com/SamyER33/23005735\\_PF\\_IDAM](https://github.com/SamyER33/23005735_PF_IDAM)

### CARACTERÍSTICAS:

#### 1. Pantalla Principal:

- Muestra una lista de tareas pendientes y completadas.
- Incluye opciones para agregar, completar, eliminar y ver detalles de las tareas.

#### 2. Agregar Tarea:

- Permite especificar un título, una descripción y un tipo de tarea (trabajo, casa o negocios).
- Valida que todos los campos sean obligatorios antes de agregar la tarea.

#### 3. Lista de Tareas:

- Muestra las tareas con un indicador visual: ✓ para tareas completadas y X para tareas pendientes.
- Permite seleccionar una tarea para realizar acciones.

#### 4. Detalles de Tarea:

- Muestra toda la información de la tarea seleccionada, incluyendo su título, descripción, tipo y estado.

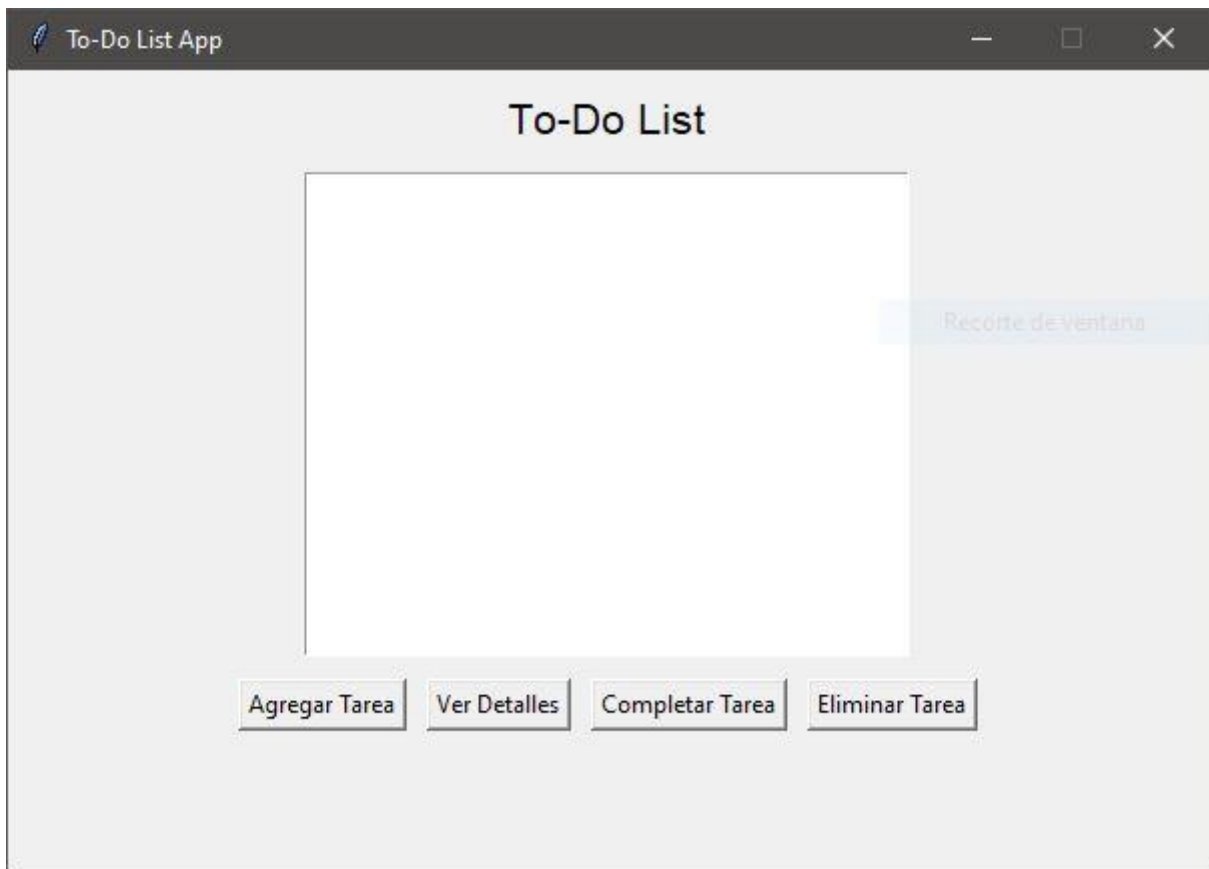
## 5. Generar PDF:

- Genera un documento PDF que incluye la URL del repositorio, un wireframe de la aplicación y las instrucciones para usarla.

---

### 1. Pantalla Principal:

- Visualiza todas las tareas.

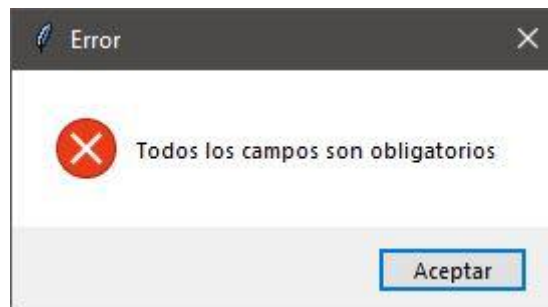


- Usa los botones para interactuar:
  - **Agregar Tarea:** Abre un formulario para ingresar detalles de una nueva tarea.
  - **Ver Detalles:** Muestra información detallada de la tarea seleccionada.
  - **Completar Tarea:** Marca una tarea como completada.
  - **Eliminar Tarea:** Elimina la tarea seleccionada de la lista.

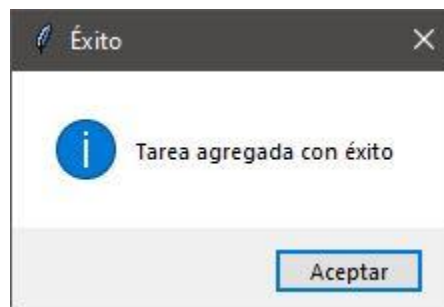
## 2. Agregar Tarea:

- Ingresa un título, descripción y selecciona un tipo (trabajo, casa o negocios) en el formulario.

Formulario para agregar una nueva tarea. El formulario tiene un título 'Agregar Nueva Tarea' y tres campos de entrada: 'Título', 'Descripción' y 'Tipo'. El campo 'Tipo' tiene un menú desplegable con la opción 'trabajo' seleccionada. Hay un botón 'Agregar' al final del formulario.

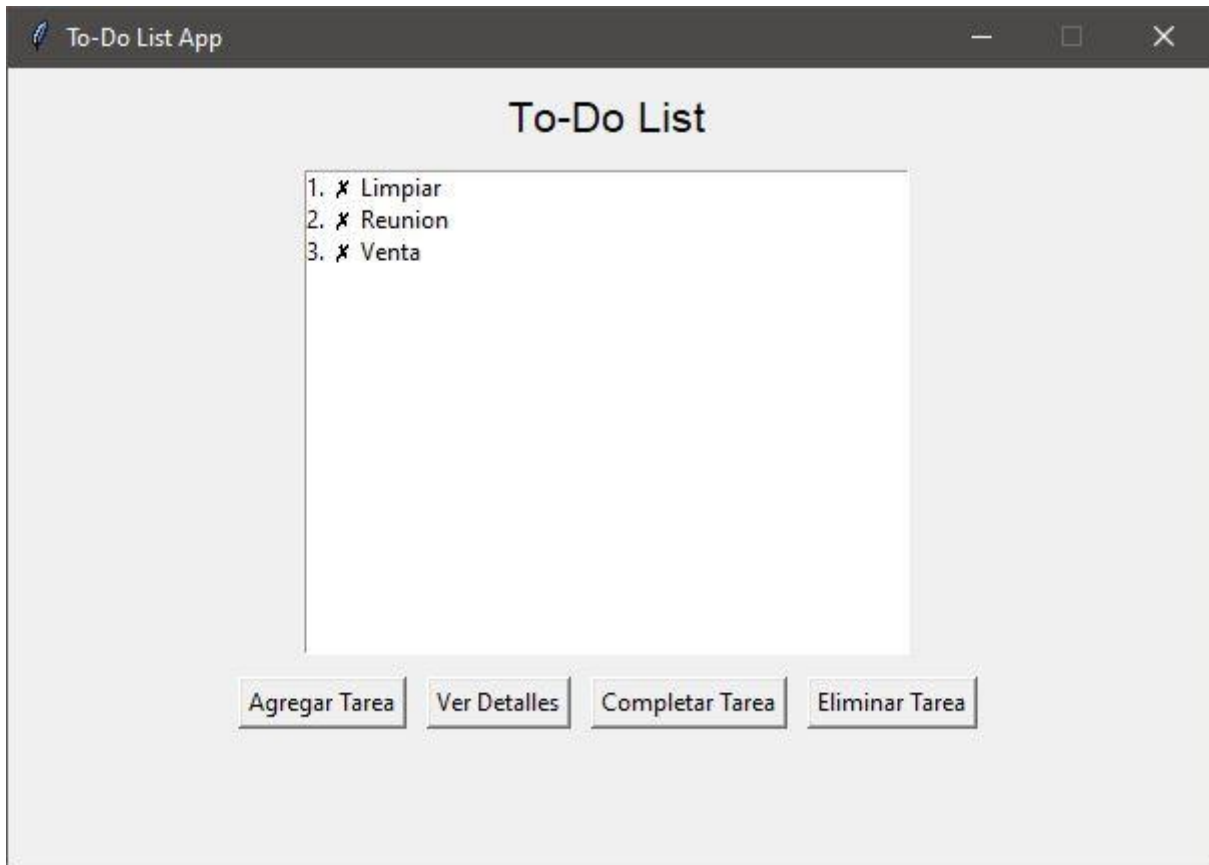


- Presiona "Agregar" para guardar la tarea.

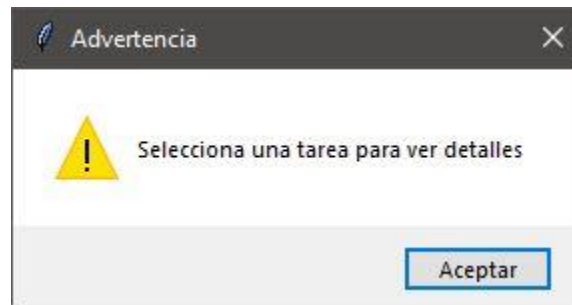


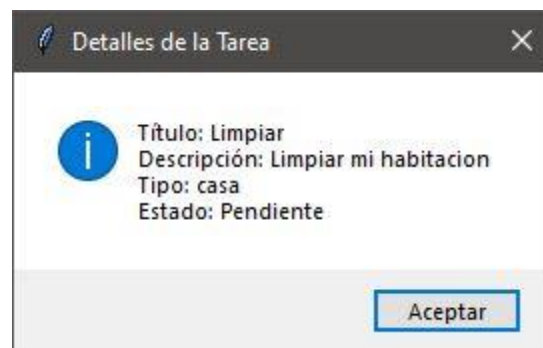
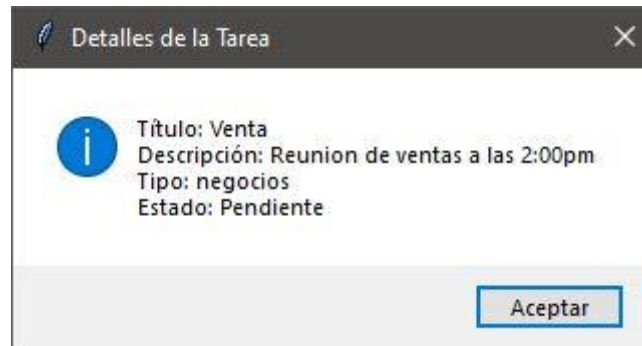
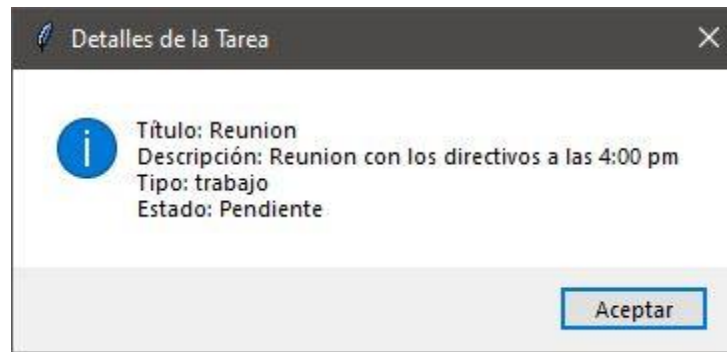
## 3. Visualizar detalles:

- Selecciona una tarea de la lista.



- Presiona "Ver Detalles" para mostrar su información.





#### 4. Eliminar o completar tareas:

- Selecciona una tarea y usa el botón correspondiente.

