

Fakultät für Mathematik und Informatik Institut für Informatik Lehrstuhl für Betriebssysteme und Kommunikationstechnologien

#### Seminararbeit

# Aufbau eines Prototyps für verteilte CUDA Programmierung

Development of a prototype for distributed CUDA programming

Samuel Dressel

Angewandte Informatik Vertiefung: Parallelrechner

Matrikel: 59963

27. August 2019

Betreuer/1. Korrektor: Prof. Dr. Konrad Froitzheim

2. Korrektor:

Dr. rer. nat. Martin Reinhardt

Inhaltsverzeichnis 2

# Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	4
2	Grundlagen 2.1 Message-Passing-Interface (MPI)	<b>4</b> 4
3	Technischer Aufbau	4
4	CUDA und MPI	4
5	Benchmarking und Test ausgewählter Algorithmen	4
6	Fazit	4

# Eidesstattliche Erklärung

Ich versichere, daß ich diese Arbeit selbständig verfaßt und keine anderen Hilfsmittel als die angegebenen benutzt habe. Die Stellen der Arbeit, die anderen Werken dem Wortlaut oder dem Sinn nach entnommen sind, habe ich in jedem einzelnen Fall unter Angabe der Quelle als Entlehnung kenntlich gemacht. Diese Versicherung bezieht sich auch auf die bildlichen Darstellungen.

27. August 2019 Samuel Dressel

1 Einleitung

### 1 Einleitung

## 2 Grundlagen

#### 2.1 Message-Passing-Interface (MPI)

Das Message-Passing-Interface, kurz MPI, ist eine standartisierte Schnittstelle für die Kommunikation zwischen verteilten Prozessen.

#### 2.2 CUDA-Aware MPI

#### 3 Technischer Aufbau

Für den Aufbau des Mini-Clusters werden zunächst folgende Dinge benötigt:

- Nvidia Jetson Nano (3x)
- Ethernet-Kabel (4x)
- 4-Port Ethernet Switch
- Optional: 40mm Lüfter (3x, in diesem Fall wurde der Noctua NF-A4x20 verwendet)

Der technische Aufbau beginnt mit der physischen Verbindung der Nvidia Jetson Nanos. Dazu werden diese alle via Ethernet-Kabel mit einem Ethernet Switch verbunden, welcher wiederum durch LAN mit einem Router und dadurch mit dem Internet verbunden ist. An sich benötigt der Cluster keinen Internetzugang, für die Einrichtung ist dieser jedoch unersetzlich.

#### 4 CUDA und MPI

## 5 Benchmarking und Test ausgewählter Algorithmen

#### 6 Fazit