

Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos II

Proposta da aplicação

Aplicativo estacionamento

EstAqui



Nossa aplicação tem como objetivo facilitar a vida das pessoas no trânsito proporcionando a elas um aplicativo que vai ajudar os motoristas que precisam estacionar o veículo. Os apps mapeiam a região onde você está, informa lugares vagos e preços cobrados, informa também os horários de funcionamento entre outras funções.

Afinal ainda é um desafio achar estacionamento, portanto para facilitar as vidas dos motoristas nosso aplicativo permite encontrar um local vago e rápido. Estacione sua bicicleta, moto, carro com uma simples consulta no aplicativo. Economize tempo e paciência, com o app de estacionamento você agiliza e tem segurança.

REQUISITOS FUNCIONAIS

Cadastro de usuários

O sistema deve permitir a inclusão, alteração e remoção de usuários, contendo os seguintes atributos: nome, endereço, cidade onde mora, estado, país, telefone, documento de identificação (RG ou CPF para brasileiros e passaporte para estrangeiros), data de nascimento, número do telefone.

Usuários diferentes

O sistema deve possuir 2 níveis de usuários com privilégios diferentes no sistema Usuário e Gerenciador: usuário tem limitações, ele apenas consulta e imprimir já o gerenciador lança os dados.

Cadastro de mapas

O sistema deve usar o sistema do googlemaps para cadastrar a rota da melhor vaga no estacionamento.

Cadastro de vagas livres e reserva.

Através do mapa de rota veremos onde está a melhor vaga e se estava vaga está livre, onde também teremos a reserva da vaga por hora.

Cadastro de valor por hora no estacionamento

Este cadastro teremos a hora inicial e hora final da reserva do estacionamento juntamente com o valor total do aluguel da vaga, com variações da tabela de horário rotativo.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Confiabilidade

O sistema deve ter capacidade para recuperar os dados perdidos da última operação que realizou em caso de falha.

O sistema deve fornecer facilidades para a realização de backups dos arquivos do sistema.

O sistema deve possuir senhas de acesso e identificação para diferentes tipos de usuários: usuário e gerenciador

Eficiência

O sistema deve responder a consultas on-line em menos de 5 segundos.

O sistema deve iniciar a impressão de relatórios solicitados dentro de no máximo 20 segundos após sua requisição.

Portabilidade

O sistema deve ser web e adaptável para dispositivos moveis.

Metodologia

A metodologia abordada será do método Scrum.

Onde os projetos serão divididos em ciclos (tipicamente mensais) chamados de Sprints. O Sprint representa um Time Box dentro do qual um conjunto de atividades deve ser executado. Metodologias ágeis de desenvolvimento de software são iterativas, ou seja, o trabalho é dividido em iterações, que são chamadas de Sprints no caso do Scrum.

