Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos II

Proposta da aplicação

Aplicativo estacionamento

EstAqui



Nossa aplicação tem como objetivo facilitar a vida das pessoas no transito proporcionando a elas um aplicativo que vai a ajudar os motoristas que precisam estacionar o veículo. Os apps mapeiam a região onde você está, informa lugares vagos e preços cobrados, informa também os horários de funcionamento entre outas funções.

Afinal ainda é um desafio achar estacionamento, portanto para facilitar as vidas dos motoristas nosso aplicativo permite encontrar um local vago e rápido. Estacione sua bicicleta, moto, carro com uma simples consulta no aplicativo. Economize tempo e paciência, com o app de estacionamento você agiliza e tem segurança.

**REQUISITOS FUNCIONAIS**

**Cadastro de usuarios**

O sistema deve permitir a inclusão, alteração e remoção de usuarios, contendo os seguintes atributos: nome, endereço, cidade onde mora, estado, país, telefone, documento de identificação (RG ou CPF para brasileiros e passaporte para estrangeiros), data de nascimento, numero do

**Usuarios diferentes**

O sistema deve possuir 2 niveis de usuarios com privilegios diferentes no sistema Usuario e Gerenciador: :usuario tem limitações, ele apenas consulta e imprimi ja o gerenciador lança os dados.

**Cadastro de mapas**

O sistema deve usar o sistema do googlemaps pra cadastrar a roda da melhor vaga no estacionamento.

**Cadastro de vagas livres e reserva.**

Através do mapa de rota veremos onde esta a melhor vaga e se estava vaga esta livre, onde tambem teremos a reserva da vaga por hora.

**Cadastro de valor por hora no estacionamento**

Este cadastro teremos a hora incial e hora final da reserva do estacionamento juntamente com o valor total do aluguel da vaga, com variaçoes da tabela de horario rotativo.

**REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

**Confiabilidade**

O sistema deve ter capacidade para recuperar os dados perdidos da última operação que realizou em caso de falha.

O sistema deve fornecer facilidades para a realização de backups dos arquivos do sistema.

O sistema deve possuir senhas de acesso e identificação para diferentes tipos de usuários: usuario e gerenciador

**Eficiência**

O sistema deve responder a consultas on-line em menos de 5 segundos.

O sistema deve iniciar a impressão de relatórios solicitados dentro de no máximo 20 segundos após sua requisição.

**Portabilidade**

O sistema deve ser web e adaptavel para dispositivos moveis.

**Metodologia**

A metodologia abordada sera do metodo Scrum.

Onde os projetos serão dividos em ciclos (tipicamente mensais) chamados de Sprints. O Sprint representa um Time Box dentro do qual um conjunto de atividades deve ser executado. Metodologias ágeis de desenvolvimento de software são iterativas, ou seja, o trabalho é dividido em iterações, que são chamadas de Sprints no caso do Scrum.