**Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos**

**Diego Dalto - 30/11/2016**

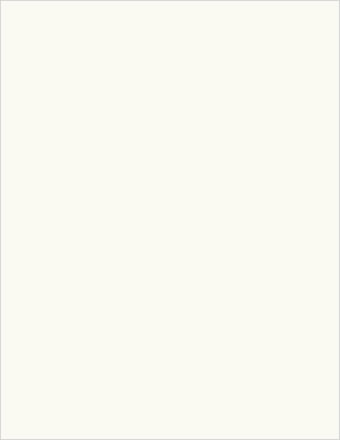
**samara varela**

Criar a proposta da aplicação, qual o objetivo, o que ela agrega.

**Data Warehouse**

O usuário tem um problema, devido a ter um grande acervo de livros, filmes, séries etc.. Ele gostaria de um sistema que ele conseguiria saber se já possui determinado conteúdo para não comprar/ baixar novamente e ter as informações sobre aquele determinado conteúdo, e quero também poder visualizar a capa de determinado conteúdo para ter uma visão prévia daquele conteúdo..

Ex:



Título, ano de lançamento, sinopse etc.

O usuário deve possuir login e senha, para acessar sua dataHouse e poderá alterar seus dados, para cadastrar um novo usuário, o usuário logado deve efetuar logout

O usuário também pode criar uma categoria de favoritos e criar sua própria categoria criando assim seu próprio gênero.

Gostaria que mais de um usuário pode-se utilizar, para cadastrar diferentes acervos, e preferia utiliza na internet por ter mais facil acesso.

Cada conteúdo, terá nome, ano de lançamento, gênero, tipo (filme, série e revista)

Cada conteúdo, pode estar dividido em uma categoria para facilitar a busca de determinado conteúdo.

Se possível também gostaria de ler os livros diretamente do sistema isso seria ágil.

Devido ao grande acervo e está distribuído em vários HD’s diferentes, o usuário deseja saber onde está aquele conteúdo ex1:(C:/documentos/filmes) ex2:( HD1- Filmes) ex3:(estante 1, sessão 3-A).

O sistema poderá controlar/marcar se o usuário já assistiu ou não determinado conteúdo e poderá salvar na sua categoria de favoritos.

O sistema poderá comparar entre dois ou mais acervos e mostrar quais conteúdo assistiu em comum e quais conteúdos não foi assistido.