

RAPPORT DE PROJET

Application de recrutement en ligne

REALISE PAR :- AYA ELHAFIANI

- WASSIM BOUTRASSEY

- JIHANE TAYEF

- HASSAN AMRANI

ENCADRE PAR :- MR. BENALLA

Sommaire :

- 1 . INTRODUCTION.
- 2 . LA DESCRIPTION DU CONTEXTE DU PROJET.
- 3 . LA PROBLÉMATIQUE.
- 4 . L'IDENTIFICATION DES BESOINS
- 5 . L'ANALYSE DES BESOINS
- 6 . CONCEPTION.
- 7 . ENVIRONNEMENT ET OUTILS DE DÉVELOPPEMENT DE L'APPLICATION.
- 8 . PRÉSENTATION DE QUELQUE INTERFACES DE L'APPLICATION.
- 9 . CONCLUSION.

Introduction :

Ce rapport présente l'application "JOBAPPLY", une plateforme de recrutement en ligne conçue pour gérer le service de CV thèque facilité le processus de recherche et de sélection des meilleurs candidats pour les postes vacants des entreprises. Cette application offre aux entreprises la possibilité de publier des offres d'emploi, de trier les candidats en fonction de leurs compétences et de gérer le processus de recrutement de manière efficace et intuitive via une interface conviviale en ligne. De plus, JOBAPPLY offre

aux candidats la possibilité de postuler facilement aux offres d'emploi en ligne, de télécharger leurs CV et de communiquer avec les recruteurs directement sur la plateforme. Ce rapport détaille les fonctionnalités de l'application, son interface utilisateur et les avantages qu'elle apporte tant aux entreprises qu'aux candidats.

La description du contexte du projet:

Une application de recrutement en ligne est une plateforme numérique conçue pour simplifier et optimiser le processus de recrutement pour les entreprises et les candidats. Elle permet aux entreprises de publier des offres d'emploi détaillées et de trier les candidatures en fonction de critères spécifiques tels que les compétences et l'expérience. Les candidats bénéficient d'une expérience de candidature simplifiée, avec la possibilité de créer des profils en ligne, de télécharger leur CV et de postuler à des offres d'emploi en quelques clics. En offrant des fonctionnalités avancées telles que la planification des entretiens et les analyses de données, ces applications facilitent la recherche et la sélection des meilleurs talents, tout en offrant une expérience fluide et efficace à toutes les parties concernées.

La problématique :

"Comment concevoir une application de recrutement en ligne qui réponde aux besoins des entreprises en matière de recherche et de sélection de talents, tout en offrant une expérience utilisateur fluide et personnalisée pour les candidats?"

Cette problématique soulève plusieurs questions importantes à explorer lors du développement de l'application :

- Quelles sont les principales difficultés rencontrées par les entreprises dans leur processus de recrutement actuel?
- Quelles fonctionnalités devraient offrir l'application pour simplifier et optimiser le processus de recrutement pour les entreprises?
- Comment assurer que l'application offre une expérience utilisateur intuitive et conviviale pour les candidats, de la recherche d'emploi à la soumission de leur candidature?

- Comment intégrer des outils d'analyse et de suivi pour permettre aux entreprises d'évaluer l'efficacité de leur processus de recrutement et d'apporter des améliorations continues?
- Comment garantir la sécurité et la confidentialité des données des utilisateurs tout au long du processus de recrutement en ligne?

En explorant ces questions et en y répondant de manière approfondie, le projet d'application de recrutement pourra être développé de manière à répondre efficacement aux besoins des entreprises et des candidats tout en offrant une expérience utilisateur exceptionnelle.

L'identification des besoins :

1. Les besoins fonctionnels.

Lorsque vous créez une application de recrutement, voici quelques points essentiels à considérer :

- I. **Comprendre les processus de recrutement actuels** : Identifiez les étapes clés du processus de recrutement dans votre entreprise ou organisation.
- II. **Écoutez les personnes concernées** : Impliquez les recruteurs, les responsables RH et même les candidats potentiels pour comprendre leurs besoins et leurs défis.
- III. **Déterminez les fonctionnalités importantes** : Cela peut inclure la publication d'offres d'emploi, la gestion des candidatures, la planification des entretiens, etc.
- IV. **Facilitez l'utilisation** : L'application doit être facile à utiliser pour tous les utilisateurs, avec une interface intuitive.

2. Les besoins non fonctionnels.

Les besoins non fonctionnels sont des exigences qui ne concernent pas directement les fonctionnalités de l'application, mais plutôt ses performances, sa qualité, sa sécurité et d'autres aspects importants. Voici quelques exemples de besoins non fonctionnels pour une application de recrutement :

- I. **Performance** : L'application doit être rapide et réactive, même lorsqu'elle est utilisée par un grand nombre d'utilisateurs simultanément. Les temps de chargement doivent être minimaux pour assurer une expérience utilisateur fluide.
- II. **Disponibilité** : L'application doit être disponible et opérationnelle pendant les heures de travail clés, sans interruption prolongée du service. Cela peut

nécessiter une planification de maintenance hors ligne pendant les heures de faible utilisation.

III. Sécurité

IV. Extensibilité : L'application doit être capable de s'adapter et de se développer pour répondre aux besoins futurs de l'entreprise, que ce soit en termes de volume d'utilisateurs, de fonctionnalités supplémentaires ou de changements dans les processus de recrutement.

V. Maintenabilité : Le code de l'application doit être bien organisé, documenté et facile à entretenir. Cela facilite les mises à jour, les correctifs de bugs et les modifications futures sans perturber le fonctionnement de l'application.

VI. Conformité réglementaire : L'application doit respecter les lois et réglementations en vigueur en matière de protection des données, de non-discrimination et d'égalité des chances dans le processus de recrutement.

VII. Compatibilité : L'application doit être compatible avec différents navigateurs web, appareils mobiles et systèmes d'exploitation pour assurer une accessibilité maximale aux utilisateurs.

VIII. Évolutivité

L'analyse des besoins :

1. L'identification des acteurs

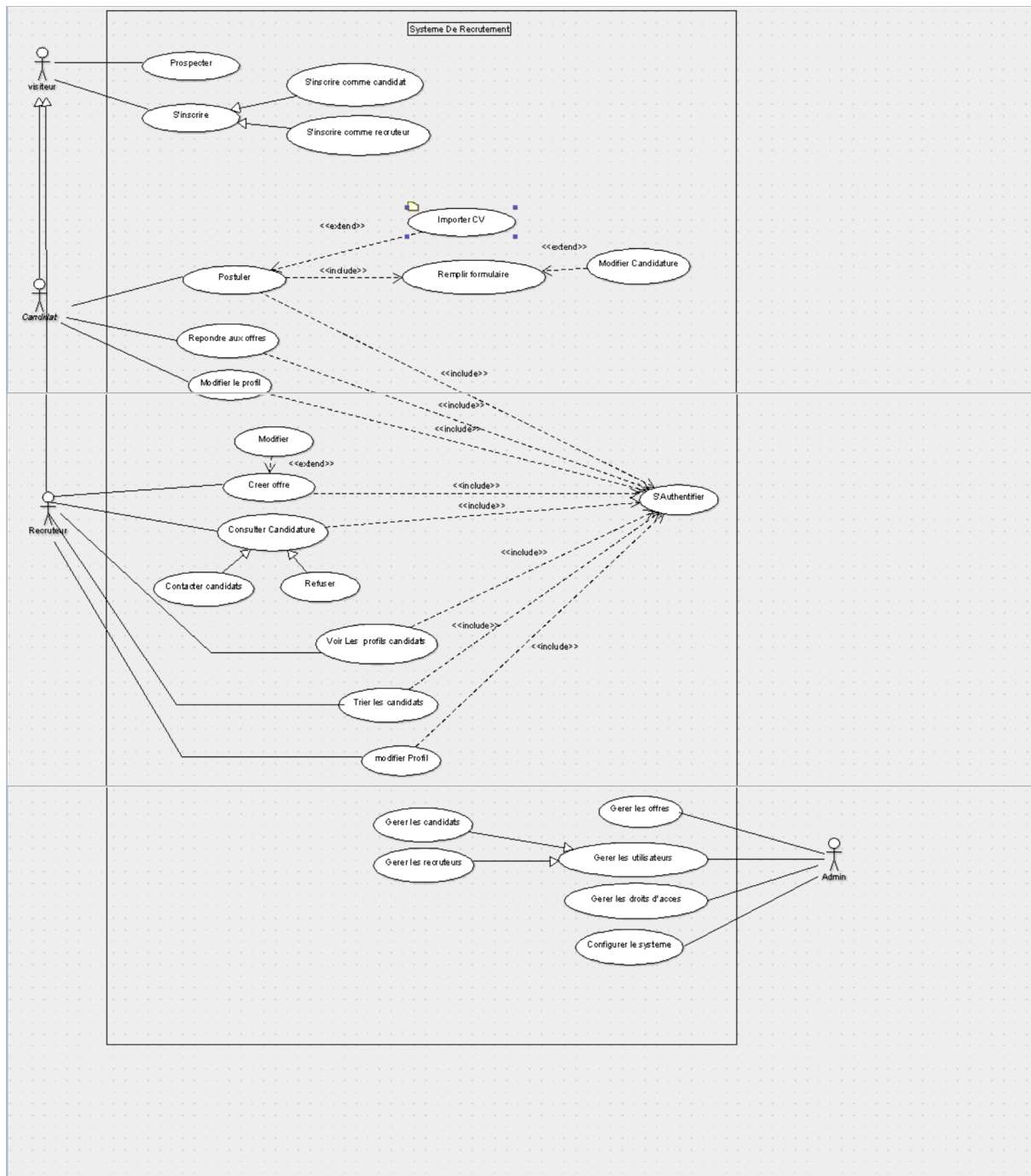
- VISITEUR
- CANDIDAT
- RECRUTEUR
- ADMIN

2. L'identification de cas d'utilisation

DIAGRAMME DE CAS D'UTULISATION :

Un cas d'utilisation est une technique de modélisation utilisée en ingénierie logicielle pour décrire comment un système informatique est utilisé par différents acteurs pour atteindre des objectifs spécifiques.

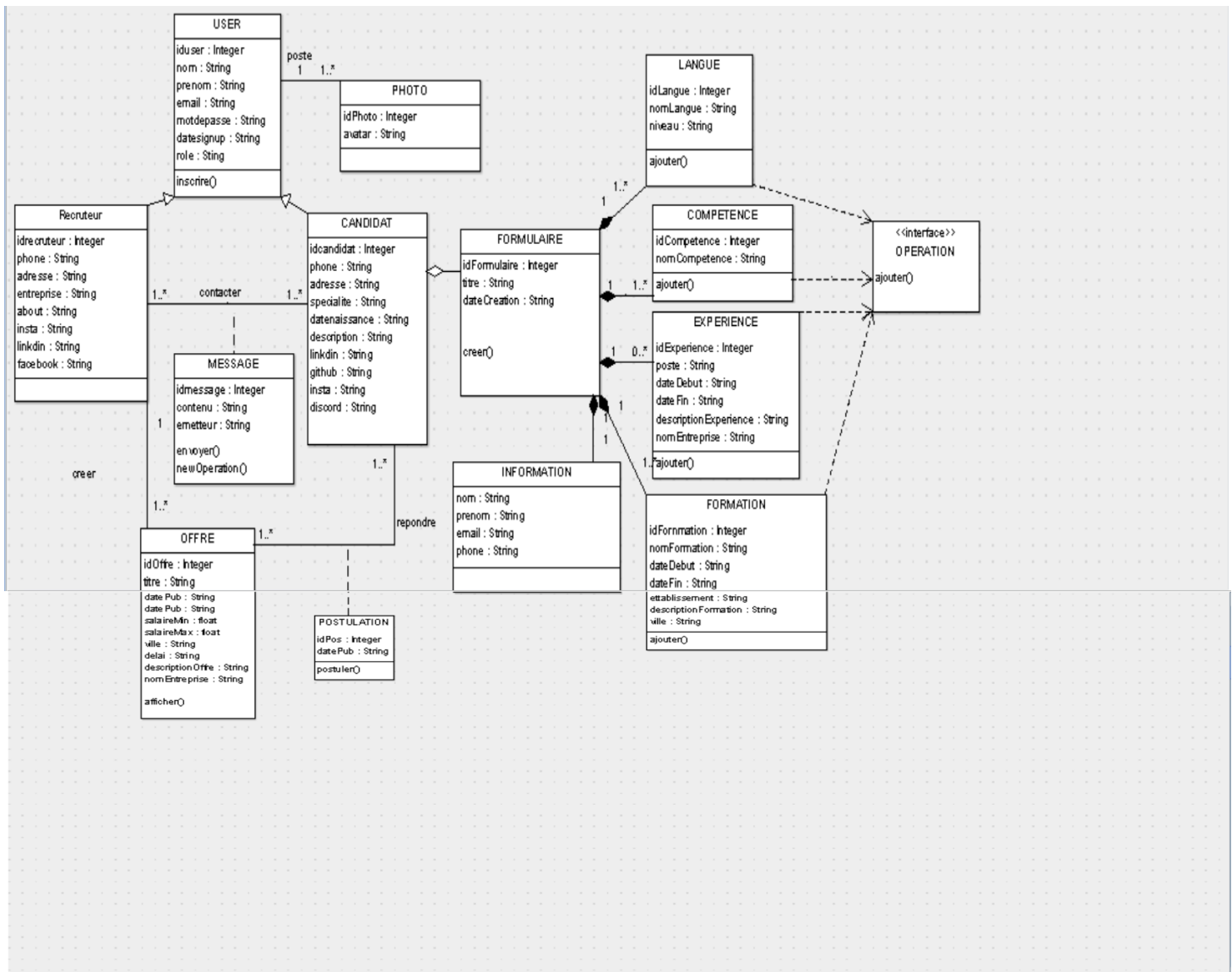
- **VISITEUR :**
 - il prospecte et il peut s'identifier autant que candidature ou recruteur.
- **CANDIDAT :**
 - il postule aux offres, pour cela il doit remplir un formulaire ou bien il importe son cv, il peut aussi modifier son candidature.
 - il répond aux offres.
 - il modifier son profil
- **RECRUTEUR :**
 - il peut créer des offres et les modifier.
 - consulter candidature, soit il refus soit il accepte et il contacte candidats.
 - il peut voir les profils des candidats.
 - il trie les candidats par un score.
 - il modifie son profil.
- **ADMIN :**
 - gérer les offres.
 - Gérer les droits d'accès.
 - configurer le system.
 - Gérer les candidats et les recruteurs.



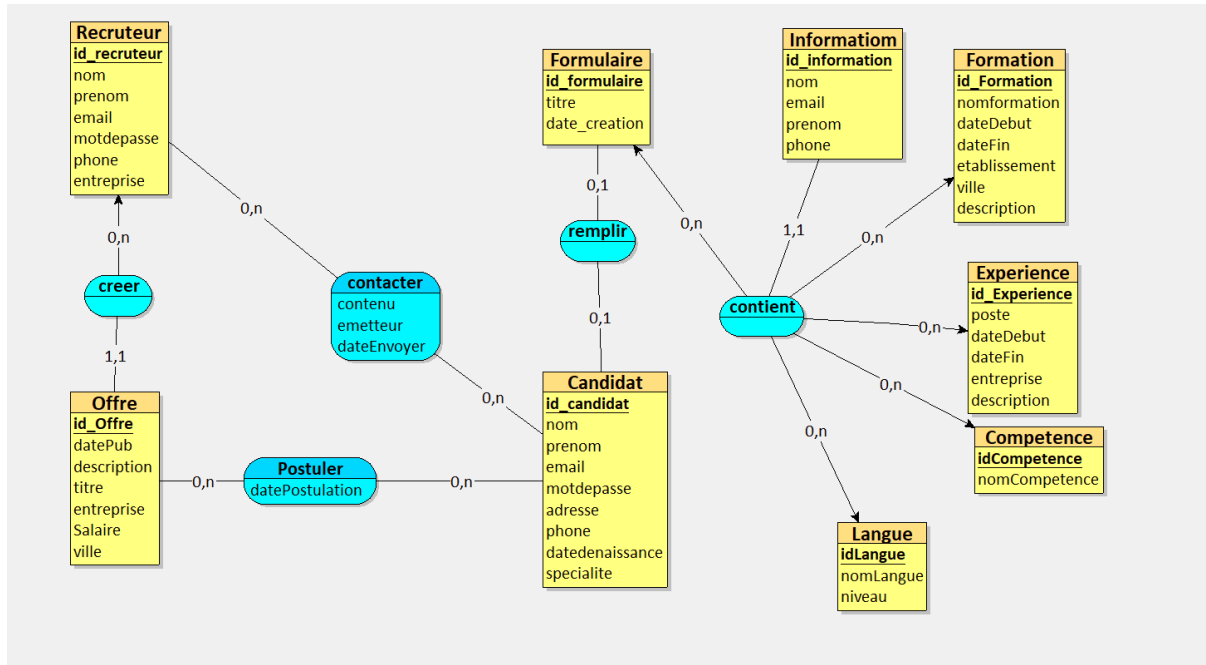
Conception :

DIAGRAMME DE CLASSE:

Un diagramme de classe est une représentation visuelle des classes et des relations entre elles dans un système logiciel. Il illustre la structure statique du système en montrant les classes, leurs attributs et leurs méthodes, ainsi que les associations entre les classes.



MERISE est une méthode de conception de bases de données relationnelles. Elle se base sur un ensemble de concepts et de techniques pour modéliser les données, les traitements et les flux d'informations au sein d'une organisation.



Environnement et outils de développement de l'application :



Visual Studio Code (VSCode) est un éditeur de code source gratuit et open-source

De code source gratuit et open-source

de code source gratuit et open-source

de code source gratuit et open-source

développé par Microsoft, offrant des fonctionnalités avancées pour le



HTML (HyperText Markup Language) est un langage de balisage utilisé pour créer et structurer le contenu des pages Web.

développement de logiciels, avec une interface utilisateur légère et modulable.



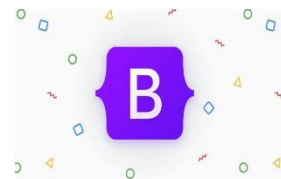
"Cascading Style Sheets" est un langage informatique utilisé styliser et mettre en forme les éléments d'une page web, en contrôlant leur apparence et leur mise en page.



MySQL est un système de gestion de base de données relationnelle open-source largement utilisé pour stocker organiser et manipuler des données.



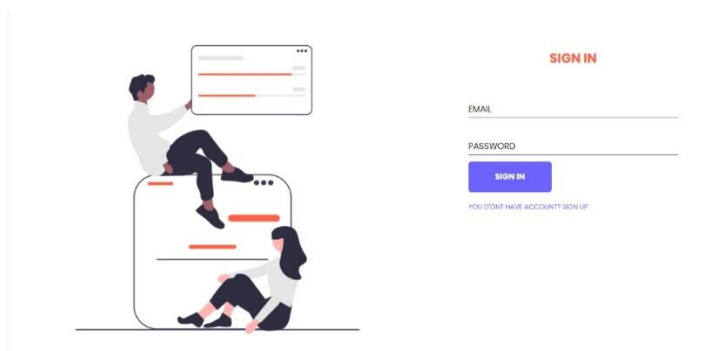
PHP (Hypertext Preprocessor) est un langage de programmation pour open source utilisé principalement le développement web. Il est souvent intégré dans des pages HTML pour créer des sites web dynamique.



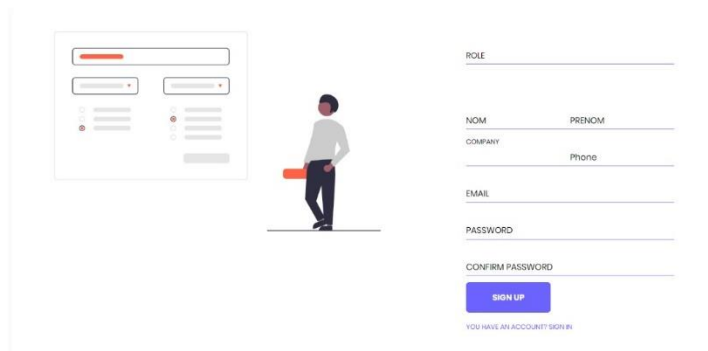
Bootstrap est un Framework open-source de développement web front-end qui facilite la création de sites web et D'applications responsives grâce à ses composants et outils prédéfinis basés sur HTML, CSS et JavaScript.

Quelque interfaces:


Page Sign in :



Page Sign up :



Page profil recruteur :



Amiah Burton

Edit profile

About

...

Hil I'm Amiah the Senior UI Designer at Vibrant. We hope you enjoy the design and quality of Social.

JOINED:

November 15, 2015

LIVES:




New York, USA

EMAIL:

me@nobleui.com

WEBSITE:

www.nobleui.comH




Special title treatment

Casablanca 2 mois


Specialité

Postuler

latest photos




suggestions for you




Mike Popescu

12 Mutual Friends




Mike Popescu

12 Mutual Friends




Mike Popescu

12 Mutual Friends




Mike Popescu

12 Mutual Friends




Mike Popescu

12 Mutual Friends



Mike Popescu

12 Mutual Friends



Mike Popescu

12 Mutual Friends

Titre de votre offre:

Type de Contrat:







Salaire(min):

Salaire(max):

Deadline:

jj/mm/aaaa


Ville:

Normal      

Description...

Ajouter

Page profil candidat :







Profile/CV

John Doe

Full Stack Developer

Message



Full Name

John Doe

Email

john@example.com

Phone

(239) 816-9029

Mobile

(320) 380-4539

Address

Bay Area, San Francisco, CA

Importer votre CV

Remove PDF

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Conclusion :

En résumé, l'application de recrutement en ligne JOBAPPLY promet d'être une solution novatrice et efficace pour simplifier le processus de recrutement à l'avenir. Grâce à ses fonctionnalités avancées et sa technologie de pointe, elle permettra aux employeurs de trouver rapidement des candidats qualifiés à moindre coût. De même, les candidats bénéficieront d'une plateforme conviviale pour postuler à des offres d'emploi et interagir facilement avec les recruteurs. En somme, l'application HireMatch représente une avancée significative dans le domaine du recrutement en ligne.

Explication :

La reformulation réorganise et simplifie le contenu original pour le rendre plus clair et fluide.

Elle met en avant les points essentiels de l'application de recrutement JOBAPPLY, tels que ses fonctionnalités avancées, sa convivialité pour les employeurs et les candidats, ainsi que son impact positif sur le processus de recrutement en ligne.

L'explication clarifie le sens de la reformulation, soulignant comment elle renforce la compréhension du lecteur tout en conservant l'intention et les points clés de l'original.