­Documento Técnico - LearnPoint

**Nombre del Proyecto:** LearnPoint

**Objetivo General:** Desarrollar una plataforma web que conecte a estudiantes con tutores especializados en lenguajes de programación, permitiendo que los estudiantes realicen solicitudes de tutorías y que los tutores disponibles acepten o rechacen la solicitud, que se cree un canal interno entre los dos en el cual se puedan comunicar y un calendario para programar las tutorías.

**Objetivos Específicos:**

* Facilitar la comunicación directa entre estudiantes y tutores especializados en programación.
* Permitir que los tutores ofrezcan propuestas de tutorías personalizadas en costo y disponibilidad.
* Brindar a los estudiantes la capacidad de comparar y decidir qué tutor solicitar.
* Diseñar una interfaz intuitiva que mejore la experiencia de usuario tanto para estudiantes como para tutores.
* Implementar un sistema seguro de gestión de solicitudes y respuestas entre estudiantes y tutores.

**Planteamiento del Problema:** Actualmente, muchos estudiantes interesados en aprender lenguajes de programación enfrentan dificultades para encontrar tutores disponibles que se ajusten a sus horarios, necesidades y presupuesto. Las plataformas existentes no siempre ofrecen un sistema flexible que permita a los tutores proponer ofertas personalizadas y a los estudiantes decidir de manera autónoma. Esto genera una barrera en el acceso a tutorías efectivas y dificulta el aprendizaje autodirigido.

**Alcance del Proyecto:** El proyecto LearnPoint estará enfocado en el desarrollo de una plataforma web inicial que permita la conexión entre estudiantes y tutores de programación. El alcance incluirá: registro de usuarios (estudiantes y tutores), gestión de solicitudes de tutoría, envío de ofertas por parte de los tutores, y la decisión final del estudiante sobre aceptar o rechazar la propuesta. La primera versión se centrará en tutorías relacionadas con lenguajes de programación, dejando abierta la posibilidad de expansión hacia otras áreas de conocimiento en fases posteriores.

**Historias de Usuario:**

### ****Historias de Usuario para Estudiantes****

1. **Registro de estudiante**
   * Como estudiante, quiero registrarme en la plataforma para poder buscar tutores de programación.
2. **Buscar tutores**
   * Como estudiante, quiero buscar y visualizar perfiles de tutores disponibles para elegir uno que se ajuste a mis necesidades.
3. **Solicitar tutoría**
   * Como estudiante, quiero enviar una solicitud de tutoría a un tutor específico para iniciar el proceso de contacto.
4. **Comparar ofertas**
   * Como estudiante, quiero recibir diferentes ofertas personalizadas de los tutores para poder comparar precios, horarios y estilos de enseñanza.
5. **Aceptar o rechazar ofertas**
   * Como estudiante, quiero aceptar o rechazar ofertas de tutoría recibidas para poder elegir la opción que más me conviene.
6. **Comunicarse con el tutor**
   * Como estudiante, quiero acceder a un canal interno de comunicación con el tutor para resolver dudas y coordinar detalles antes y durante la tutoría.
7. **Ver calendario de tutorías**
   * Como estudiante, quiero ver un calendario con las tutorías programadas para organizar mi tiempo de estudio.

### 👨‍🏫 ****Historias de Usuario para Tutores****

1. **Registro de tutor**
   * Como tutor, quiero registrarme como especialista en lenguajes de programación para ofrecer mis servicios.
2. **Recibir solicitudes**
   * Como tutor, quiero recibir notificaciones cuando un estudiante me envíe una solicitud de tutoría para poder revisar los detalles.
3. **Enviar ofertas personalizadas**
   * Como tutor, quiero enviar propuestas con precios y horarios personalizados para adaptarme a las necesidades del estudiante.
4. **Aceptar o rechazar tutorías**
   * Como tutor, quiero poder aceptar o rechazar solicitudes de tutoría para gestionar mi disponibilidad.
5. **Calendario de tutorías**
   * Como tutor, quiero tener acceso a un calendario con mis tutorías programadas para organizar mi agenda.

**Evidencia de aplicación de la metodología SCRUM:**

**https://dev.azure.com/riwi-cohorte-4/Berners%20Lee/\_sprints/backlog/LearnPoint/Berners%20Lee/Planning%20and%20Analysis%20-%20Design%20and%20Development**