Estructuras de Datos y Algoritmos II

Tarea 2

Julián Rodríguez Isiordia

Licenciatura en Computación Matemática

Complejidad

- **DFS:** Realiza un recorrido en profundidad del árbol, visitando cada nodo una vez, por lo que tiene complejidad O(N), va registrando en un arreglo aparte la suma total de los nodos con sus ancestros.
- sparseTableParent: Esta función genera la primera sparse table de los padres que nos da las conexiones que tienen las nodos en distancia 2^i , esto tiene complejidad $O(N \log N)$, donde N representa los nodos del árbol, esto ya que itera sobre todos los niveles del árbol, o bien los intervalos de la tabla, y en cada nivel ocupa verificar los nodos para saber si es necesario un cambio.
- *sparseTable*: Realiza un procedimiento similar a la función anterior, pero esta en lugar de almacenar el ancestro, almacena las sumas hasta esa distancia 2^i . La complejidad también es $O(N \log N)$.
- query: Realiza una consulta para encontrar la suma de los valores de los nodos en el camino desde el nodo dado hasta su ancestro d-ésimo. Utiliza la tabla sparse para encontrar el ancestro d-ésimo de manera eficiente, realizando $O(\log N)$ operaciones, pues busca los intervalos separándolos en potencias de 2.

```
0: 8 0 0 0 0

1: 1 0 0 0 0

2: 3 0 0 0 0

3: 5 7 0 0 0

4: 2 5 0 0 0

5: 3 12 0 0 0

6: 9 12 0 0 0
```

Figura 1: Sparse table suma total del ejemplo

```
0: -1 -1 -1 -1 -1

1: 0 -1 -1 -1 -1

2: 0 -1 -1 -1 -1

3: 4 2 -1 -1 -1

4: 2 0 -1 -1 -1

5: 6 2 -1 -1 -1

6: 2 0 -1 -1 -1
```

Figura 2: Sparse table ancestros del ejemplo

Se implementaron dos *sparse table*, una para los ancestros que guarda para cada nodo, cuales son sus ancestros, los -1 representan que no hay nodos a esa distancia y otra tabla que almacena la suma total a distancias 2^i , donde i representa el índice del nodo correspondiente en la fila. En el ejemplo de Hackerrank se ve de la siguiente forma