

## ข้อที่ 1: การปรับปรุงประสิทธิภาพฐานข้อมูล

- ยกตัวอย่าง `SELECT * FROM users WHERE city = "bangkok"` db จะใช้ full scan ซึ่งถ้าข้อมูลใน table users มีจำนวนมากอาจจะใช้เวลานาน วิธีแก้คือสร้าง composite index โดยใช้ command `CREATE INDEX city_idx ON users(city)` และรัน query อีกรอบ `SELECT * FROM users WHERE city = "bangkok"` เพียงเท่านี้ db จะใช้ pointer ที่เราสร้างจาก command และลดเวลาในการดึง query
- ใช้ LIMIT และ OFFSET ใน case ที่เราไม่ต้องการดึงทุก row เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการ run query ต่อครั้ง
- การใช้ join แทน nested query เช่น `SELECT * FROM orders WHERE customer_id IN (SELECT id FROM users WHERE city = 'bangkok')`; แทนด้วย `SELECT * FROM orders INNER JOIN customers ON orders.customer_id = customers.id WHERE customers.city = 'New York';`
- การออกแบบฐานข้อมูลให้มีความรวดเร็ว ถ้าเรามี column เยอะเกินไปควรแยก table ยกตัวอย่าง

OrderID	ProductName	Quantity	Price	CustomerName
1001	ProductA	2	10	John Doe
1001	ProductB	1	15	John Doe

แยก table ออกมาเป็น 3 table orders orderItems และ customers

OrderID	ProductID	Quantity	Price
1001	3001	2	10
1001	3002	1	15

CustomerID	CustomerName
2001	John Doe

OrderID	CustomerID	OrderDate
1001	2001	2023-11-22

5. ในส่วนที่ query ที่ถูกใช้บ่อยและดึงข้อมูลมาหลาย rows ต่อครั้ง caching เป็นวิธีที่เหมาะสมเช่นกันและมีทั้งข้อดีและข้อเสีย โดย service ที่ใช้มี redis, dynamoDB, mongoDB วิธีการ save cache ใช้ query เป็น key และ value เป็น ผลของ query เก็บไว้เป็น json format

-ข้อดี

ลด server load โดยการดึงข้อมูลจาก caching service แทน

การดึงข้อมูลจาก caching service มีความรวดเร็วกว่า

ลดค่าใช้จ่ายโดยการลด server load

-ข้อเสีย

ข้อมูลไม่ได้ถูก update แบบ real time เนื่องจาก caching จะเซต expiration limit อย่างน้อย 20 นาที

Complexity สมมติข้อมูลที่เก็บใน cache ถูกลบแล้ว caching service ก็ยังคงเก็บมันไว้ ถ้าเวลาลบน้อยกว่าที่กำหนด ซึ่งอาจจะทำให้ backend ต้องเพิ่ม function ในการเช็ค caching ไปด้วย