

Ambrosia Board

Cenário principal

Sumário Executivo

No 1º semestre do 3º ano do curso de engenharia informática, foi proposta a elaboração de um projeto. O projeto foi desenvolvido no âmbito de cinco unidades curriculares, sendo estas: Programação Web, Análise de Sistemas, Interfaces e Usabilidade e Gestão de Projetos. O projeto desenvolvido foi proposto pelo professor Miguel Bugalho, e o mesmo intitula-se de Ambrosia Board.

Com este projeto pretende-se oferecer uma plataforma online que sirva de suporte a eventos gastronómicos. O objetivo é que seja fácil de utilizar e de entender, e que para o lado organizacional facilite processos como transações entre cliente e organização, gestão dos pedidos efetuados e promoção de produtos. Já numa perspetiva do cliente, a plataforma serve de ajuda para alcançar o evento em si, disponibilizando rotas personalizadas com a localização atual do cliente, e serve também como meio para o cliente efetuar pedidos, podendo este selecionar e alterar produtos.

É importante referir que sendo a gastronomia um dos grandes fatores de atração turística do nosso país, o nosso mercado é direcionado principalmente para as empresas responsáveis pela criação de eventos gastronómicos, de modo a melhorar as suas condições de interação com os clientes e promoção de produtos.

Diagramas

Diagrama de blocos

Modelo de domínio

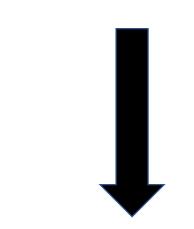
Client Side



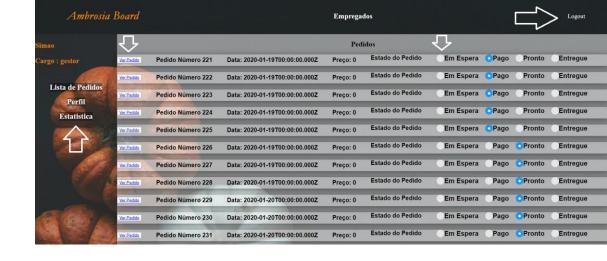
Escolher evento



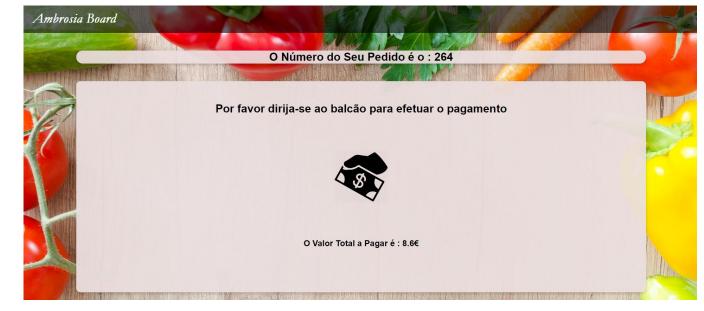
Realizar Pedido



Organization Side

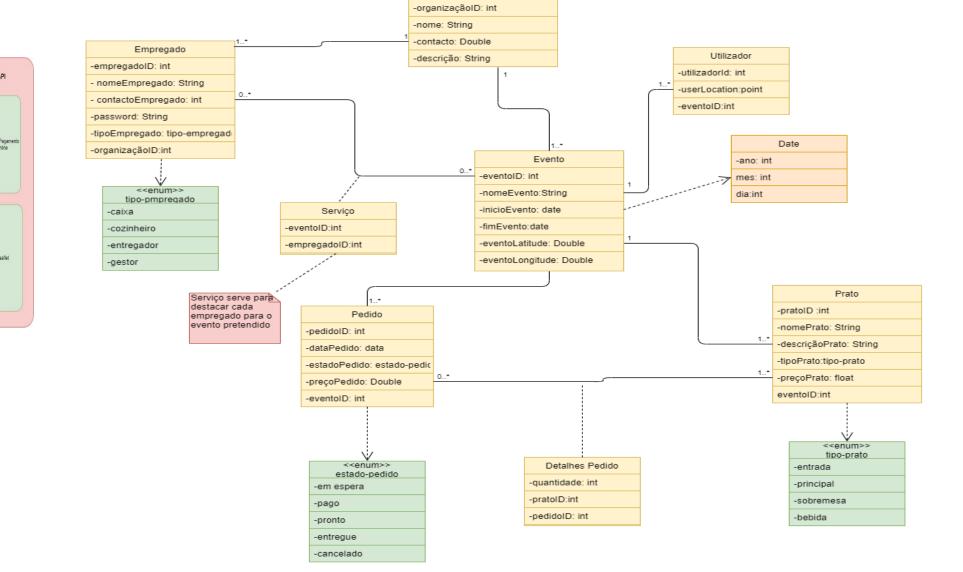


Gerir pedidos dos clientes



Acompanhar estado dos pedidos

API Interface Catálogo Eventos Interface Login Interface Catálogo de Priados Camada de Nandono





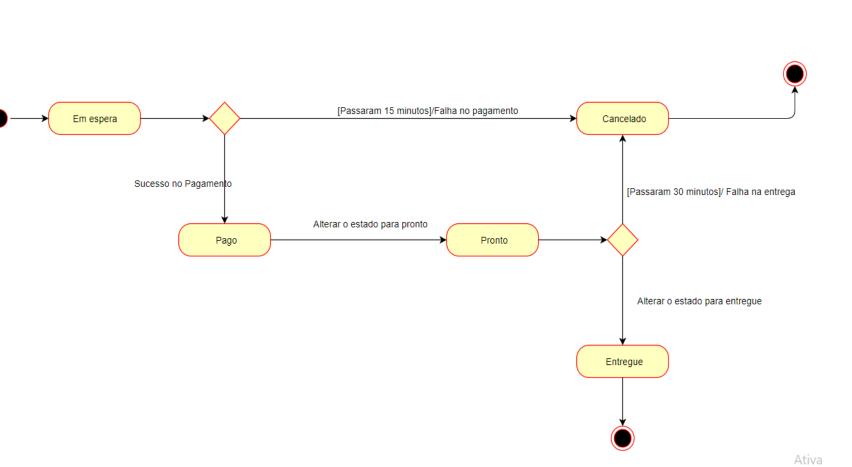


Diagrama de contexto

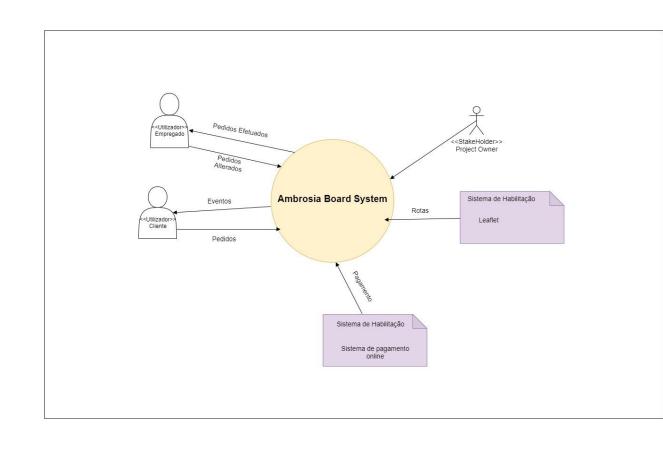


Diagrama BPMN

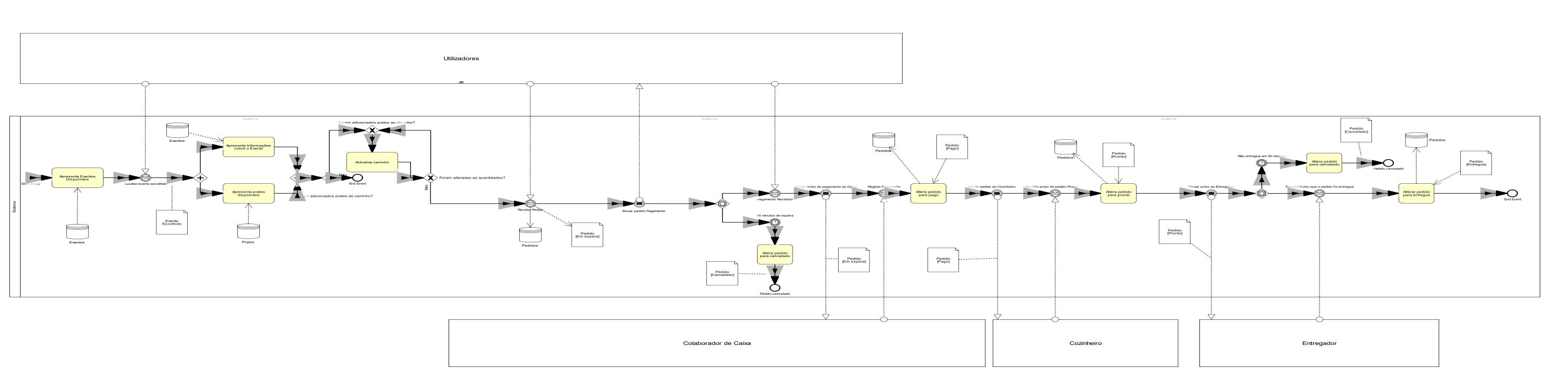
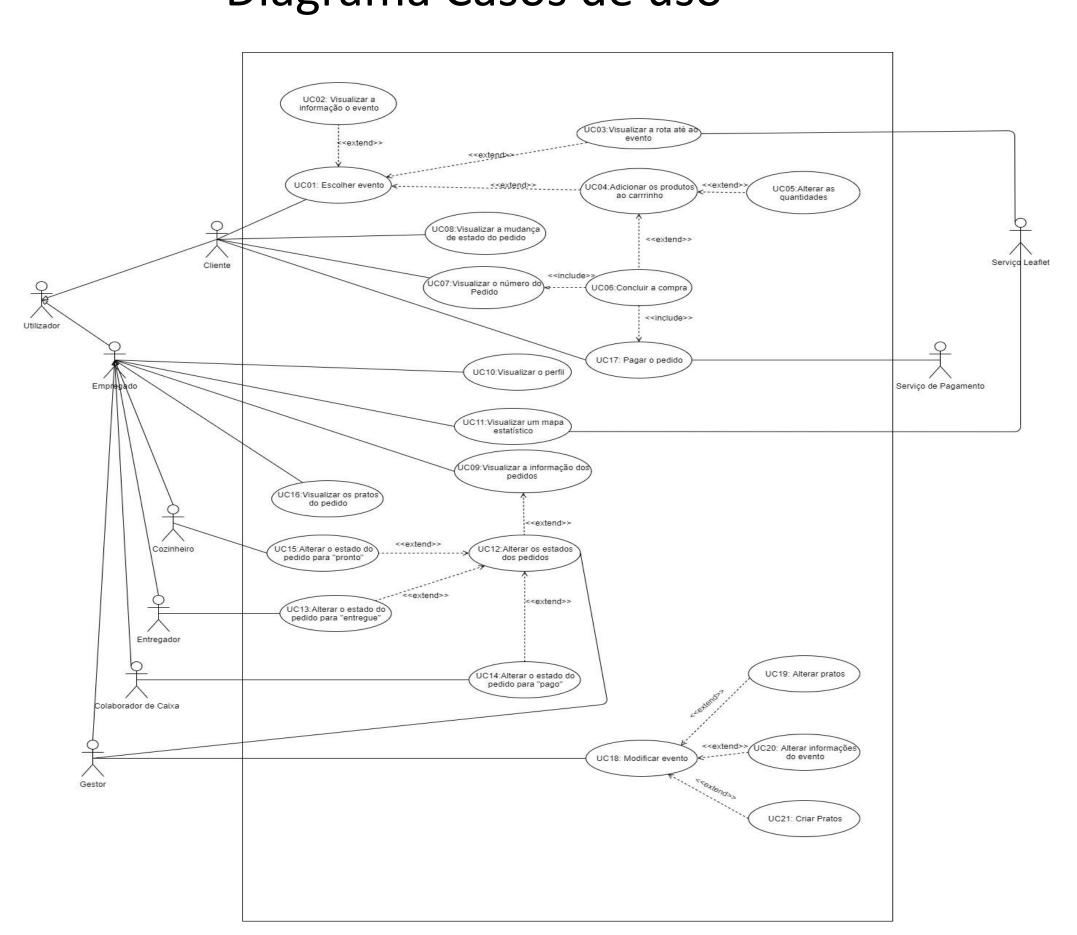
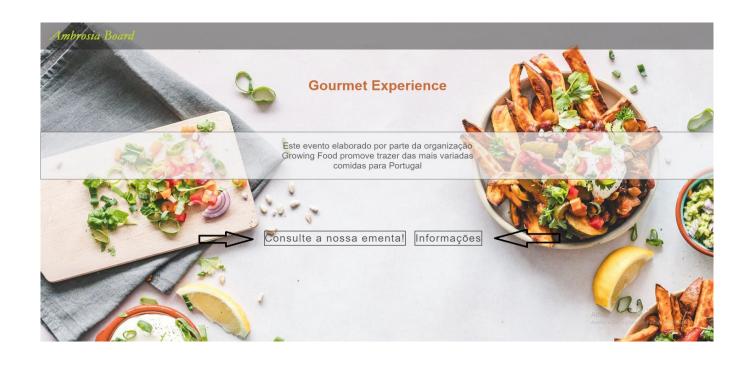
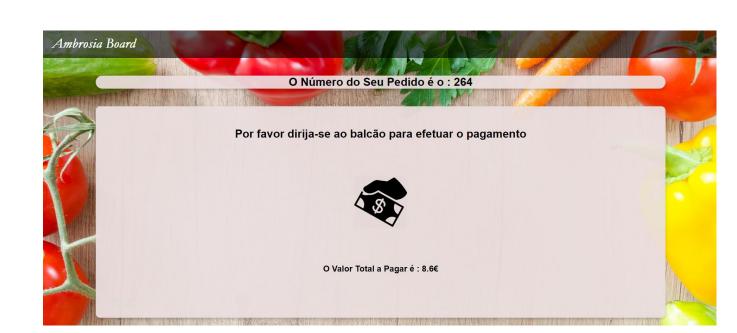


Diagrama Casos de uso



Algumas Interfaces









Tecnologias

Camada de Apresentação













