



**Universidade
Europeia**

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

MOBILE IDEATION PROJECT CHARTER

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

Tomás Santos nº50037589

Conteúdo

- Project Description 3**
- Project Objectives 3**
- Project Vision..... 3**
- Project Scope..... 3**
- Project Risks 3**
- Assumptions & Dependencies..... 3**
- Swot Analysis 4**
- Milestones 4**
- Project Requirements..... 5**
- Project Resources 5**

Project Description

Este projecto tem como objetivo ser uma plataforma mobile gamificada que permita a partilha de ideias e feedback entre utilizadores. É também um meio de apresentação e resolução de desafios, sendo estes entre utilizadores, colegas de trabalho e/ou empresas.

Project Objectives

O principal objetivo desta aplicação é facilitar a partilha de ideias e de feedback entre utilizadores, assim como apelar à resolução de desafios propostos por outros utilizadores e/ou empresas.

Project Vision

Quando a aplicação se encontrar finalizada, é previsto existir uma página onde são mostrados todos os grupos para os quais o Utilizador foi convidado. Para cada grupo existirá uma página própria onde o Utilizador poderá partilhar ideias relativas a um tema específico, votar em outras ideias ou dar feedback sobre ideias de outros utilizadores.

É esperado que a aplicação tenha uma página relativa a desafios, onde o Utilizador terá acesso a desafios, onde poderá partilhar as suas ideias, ou analisar resultados de um desafio que tenha lançado.

A aplicação ao ser gamificada, terá uma página loja, onde o Utilizador poderá trocar pontos, por recompensas.

Project Scope

Este projecto trata-se de uma plataforma gamificada, que tem o objetivo de permitir ao utilizador partilhar, votar e dar feedback de ideias, assim como, criar e participar em desafios.

Project Risks

Risco	Probabilidade	Impacto
Falha na ligação ao servidor	Baixa	Severo

Assumptions & Dependencies

Para a correta utilização da plataforma é necessário o utilizador ter efetuado o login.

É necessário o utilizador ter acesso à internet para poder utilizar a plataforma.

Swot Analysis

Strengths	Weaknesses	Opportunities	Threats
Inovador	Dependente de acesso À internet	Mercado pouco competitivo	Concorrentes na área
User Friendly			
Usabilidade			
Gamificado			

Milestones

<i>Events and Deliverables</i>	<i>Target Date</i>
<i>Elaboração Proposta de Projeto</i>	2 de Março 2020
<i>Definição de Cenários</i>	9 de Março 2020
<i>Elaboração do plano de trabalho</i>	9 de Março 2020
<i>Elaboração Modelo de Domínio</i>	23 de Março 2020
<i>Elaboração de Mockups e Interfaces</i>	23 de Março 2020
<i>Elaboração do Project Charter</i>	23 de Março 2020
<i>Desenvolvimento do Prototipo Funcional</i>	20 de Abril 2020
<i>Desenvolvimento Versão Alfa do Projeto</i>	18 de Maio 2020
<i>Desenvolvimento da Versão Final Projeto</i>	26 de Junho 2020
<i>Elaboração de Relatorio Final do Projeto</i>	26 de Junho 2020

Project Requirements

Os requisitos do sistema são o Utilizador poder criar grupos de utilizadores, onde possa partilhar ideias, ver ideias de outros utilizadores, dar feedback a outras ideias e votar em outras ideias. É pretendido também que um Utilizador possa criar desafios para grupos de outros utilizadores, analisar os resultados do mesmo ou ele mesmo participar em desafios. Nesta plataforma o utilizador poderá criar ideias pessoais privadas. Para finalizar o utilizador terá acesso ao perfil onde poderá alterar os seus dados, analisar as suas contribuições e prever desafios da aplicação.

Project Resources

Este projeto será desenvolvido por Tomás Santos, com o apoio dos docentes: José Braga de Vasconcelos, Jacinto Estima e Rui Patrício.