



**Universidade
Europeia**

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

MOBILE IDEATION

**Licenciatura em Engenharia Informática
Ano letivo 2019-2020**

Número	Nome
50037589	Tomás Santos

Enquadramento

A necessidade de boa comunicação e colaboração por parte de colegas de trabalho ou entre trabalhadores de uma organização são importantes fatores para realização de projetos, assim como para o seu sucesso, porém, o processo de partilha de ideias e feedback por parte destes trabalhadores muitas vezes não é uma tarefa fácil, no sentido em que é necessário o agendamento de reuniões (algo problemático quando os membros estão distantes geograficamente) ou o uso de canais de comunicação comuns como o email. Problema associado a isto é o facto da informação sobre um projeto a ser desenvolvido em conjunto, ter a sua informação dispersa e pouco acessível.

Neste sentido, este projeto “Mobile Ideation” pretende dar aos trabalhadores destas equipas uma ferramenta para registarem e partilharem ideias facilmente, dar e receber feedback sobre ideias de outros colaboradores e com isto tornar a sua colaboração eficiente e canalizar toda a informação e recursos de um projeto num só local. Este projeto pretende também ajudar os gestores de projeto a capturarem as melhores ideias e propostas mais facilmente (pois estas terão mais destaque na aplicação) e com isto pouparem tempo e serem mais eficientes.

Esta aplicação será desenvolvida para plataformas mobile, pois atualmente um smartphone é um objeto que todas as pessoas possuem, e que é de acesso imediato, potencializando assim o registo imediato ou a partilha de uma ideia. Ao ser desenvolvido para plataformas mobile traz as vantagens já referidas anteriormente e diminui a “concorrência” existente, visto que a grande parte de

aplicações existentes com um objetivo similar apenas se encontra disponível para browser.

Este projeto pretende ser desenvolvido no ambiente gamificado, de forma a tornar-se apelativo para os utilizadores e incentivando a colaboração entre colegas.

Cenário Principal

(É assumido que o utilizador já está registado na aplicação e que tenha efetuado o login)

Ao aceder à aplicação o utilizador encontra uma página onde lhe são apresentados os projetos/grupos de trabalho nos quais foi adicionado. Com isto, ao escolher um dos grupos poderá ver a informação acerca do projeto, registar uma ideia relacionada, dar feedback tanto em relação ao projeto como a ideias de outros colaboradores, pode também votar em ideias de modo a que estas recebam destaque. Nesta página estarão no topo mais facilmente visíveis, as ideias com mais destaque (maior número de votos e de feedback recebido). Pode também nesta página criar os seus próprios grupos.

Após isto o utilizador clica na página “Desafio” onde lhe são mostrados desafios de empresas, nos quais as respostas dadas são analisadas pelas empresas.

Ao clicar na página perfil, o utilizador tem acesso aos dados que forneceu e que estão disponíveis para visualização dos outros utilizadores, aqui poderá alterá-los, adicionar mais ou remover algum existente.

Por fim o utilizador poderá clicar na página “Store” onde tem visível o número de pontos que possui e o que poderá adquirir com eles, estes pontos são obtidos de diversas formas como ao prestar feedback, obtendo resultados positivos nos desafios das empresas e receber números de votações altos nas suas ideias.

Cenários Secundários

O utilizador regista-se como uma empresa e pode criar desafios para um certo grupo de utilizadores assim como analisar os resultados desse desafio.

O utilizador acede à página “Rotinas” onde encontra desafios propostos pela aplicação que lhe concedem pontos quando realizados, assim como o seu estado de realização.

O utilizador acede ao perfil e tem disponível um gráfico de análise dos votos recebidos e dados, assim como um relacionado com o feedback dado e recebido nas suas ideias.

Plano de Trabalho

1ª Fase (3 semanas)

- Proposta de Projeto
- Realização de Cenários
- Realização de Plano de Trabalho
- Levantamento de Requisitos
- Modelo de Domínio
- Realização de Mockups
- Realização do Project Charter e WBS

2ª Fase (4 Semanas)

- Desenvolvimento do Cenário Principal
- Atualização de tópicos da 1ª fase

3ª Fase (4 Semanas)

- Desenvolvimento e entrega da versão alfa do projeto

4ª Fase (4 Semanas)

- Desenvolvimento dos cenários secundários
- Entrega Final do Projeto
- Realização do Relatório Final de Projeto