



Universidade Europeia

Engenharia Informática
Project Factory 2019/2020
Tomás Santos nº50027589



Mobile Ideation

Docentes:
José Braga de Vasconcelos
Rui Patrício
Jacinto Estima

No sentido de evitar encontros presenciais entre trabalhadores de empresas para debaterem ideias, algo que pode ser muitas vezes inconveniente devido ao distanciamento geográfico desses mesmos trabalhadores, foi concebida esta aplicação, oferecendo ao utilizador uma ferramenta que podem facilmente aceder através do seu dispositivo móvel, onde podem partilhar ideias de uma maneira simples e rápida. Esta aplicação permite também aos utilizadores criarem desafios para outros utilizadores, desafios estes que se equiparam aos desafios diários que cada pessoa no seu dia de trabalho tem de resolver, e posteriormente analisar os resultados do desafio. Com isto pretende-se simplificar as tarefas diárias destes trabalhadores aumentando a sua produtividade. Esta aplicação foi desenvolvida com um ambiente gamificado, algo que podemos observar em elementos gráficos, no sistema de pontos e níveis implementado ou até mesmo na possibilidade de troca de pontos por recompensas. Com isto, pretende-se tornar a plataforma mais interessante e cativante para o utilizador.

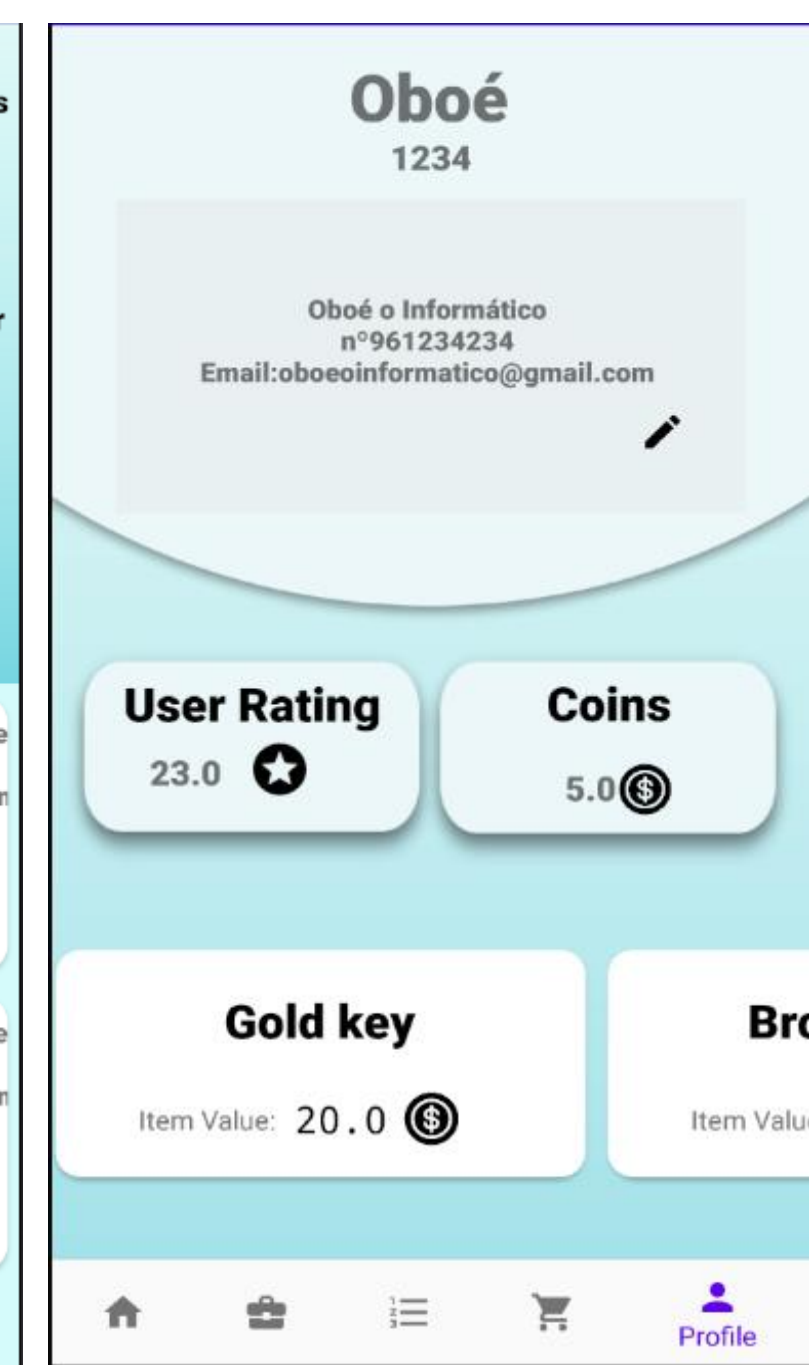
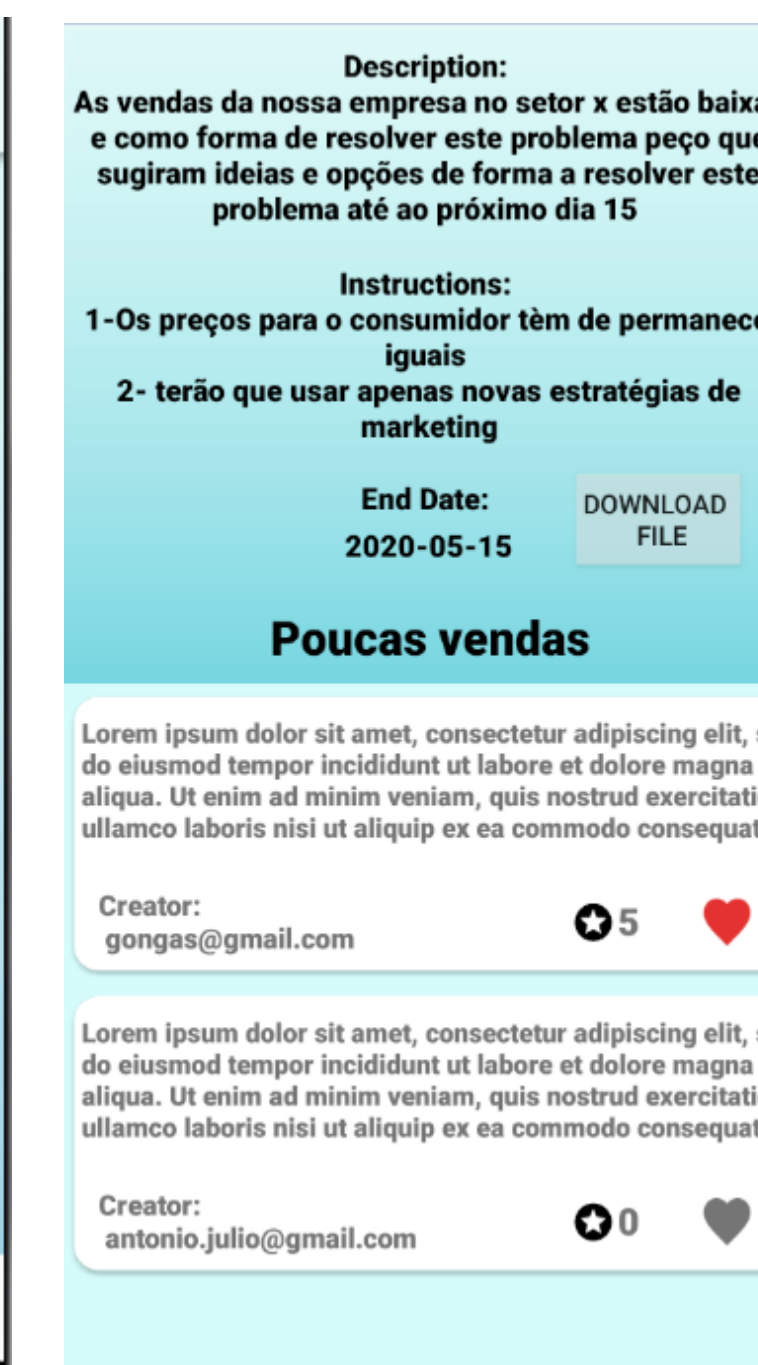
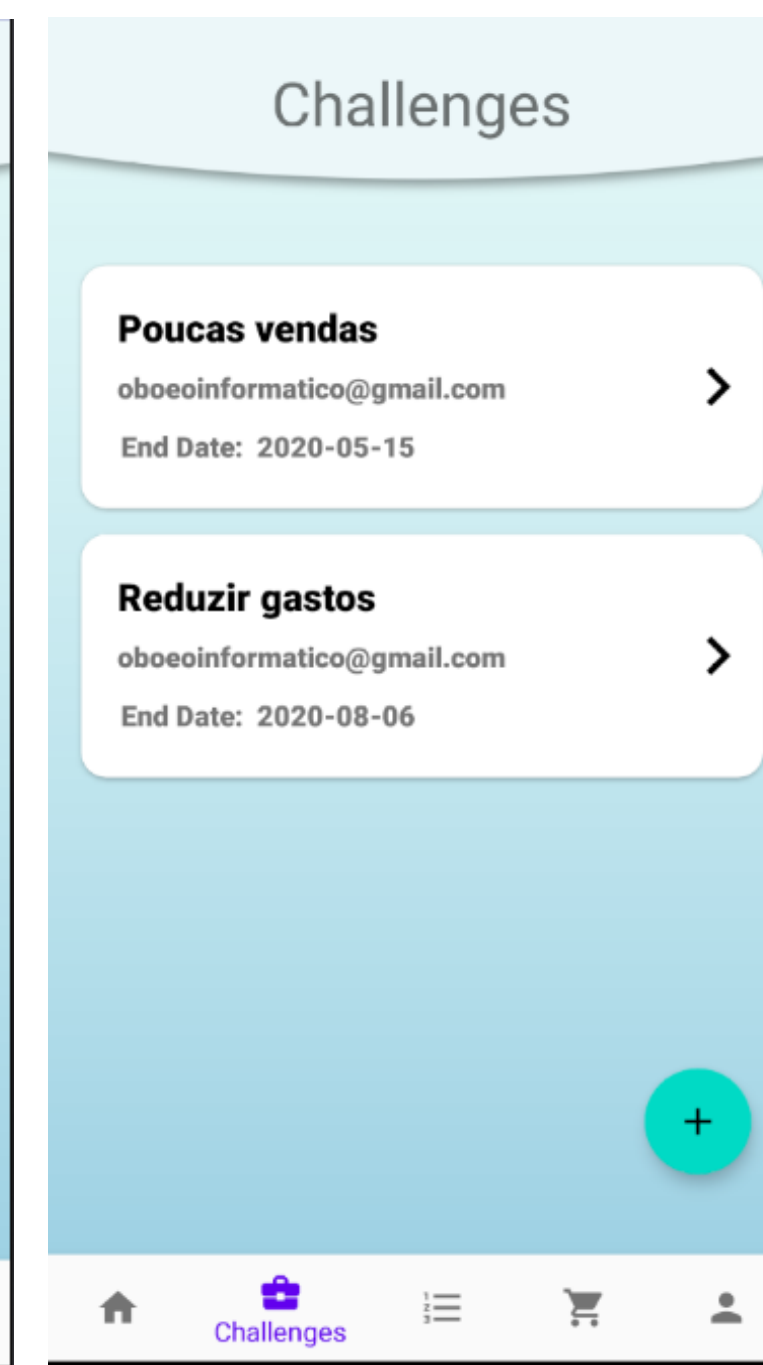
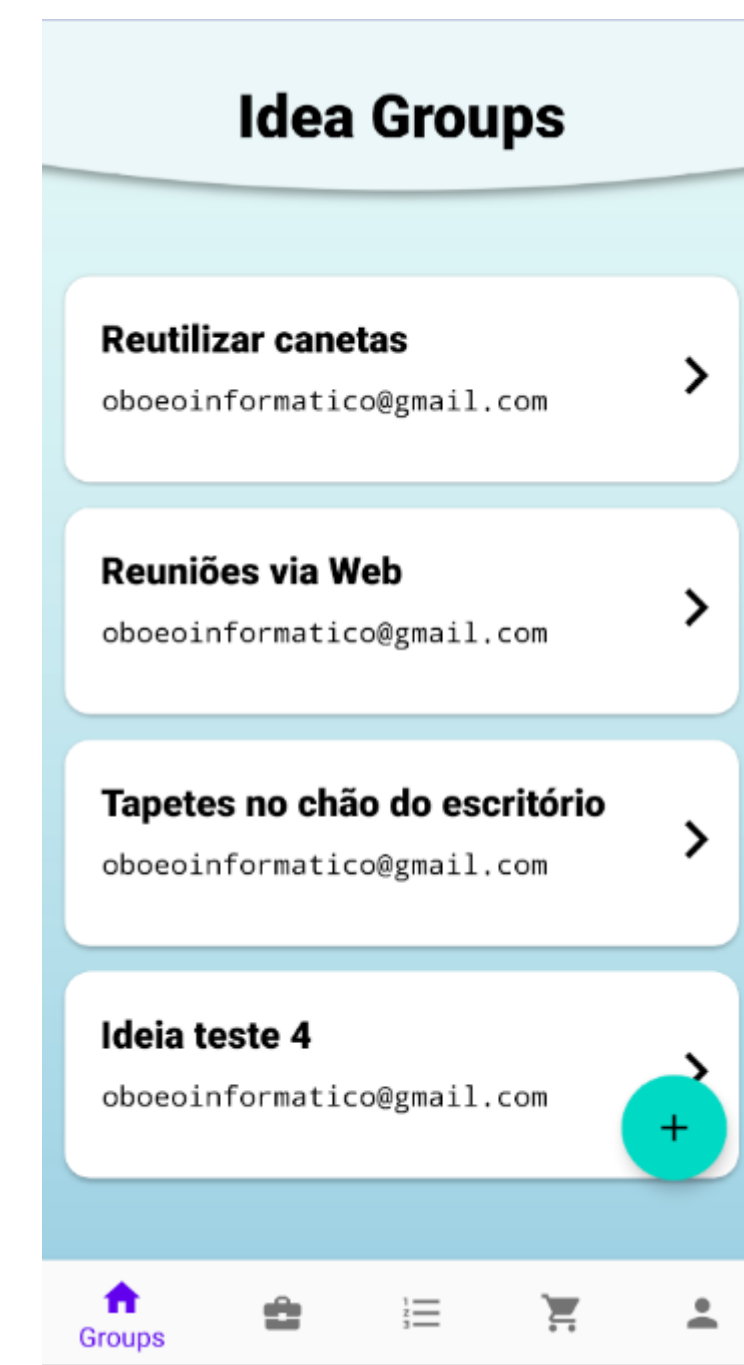
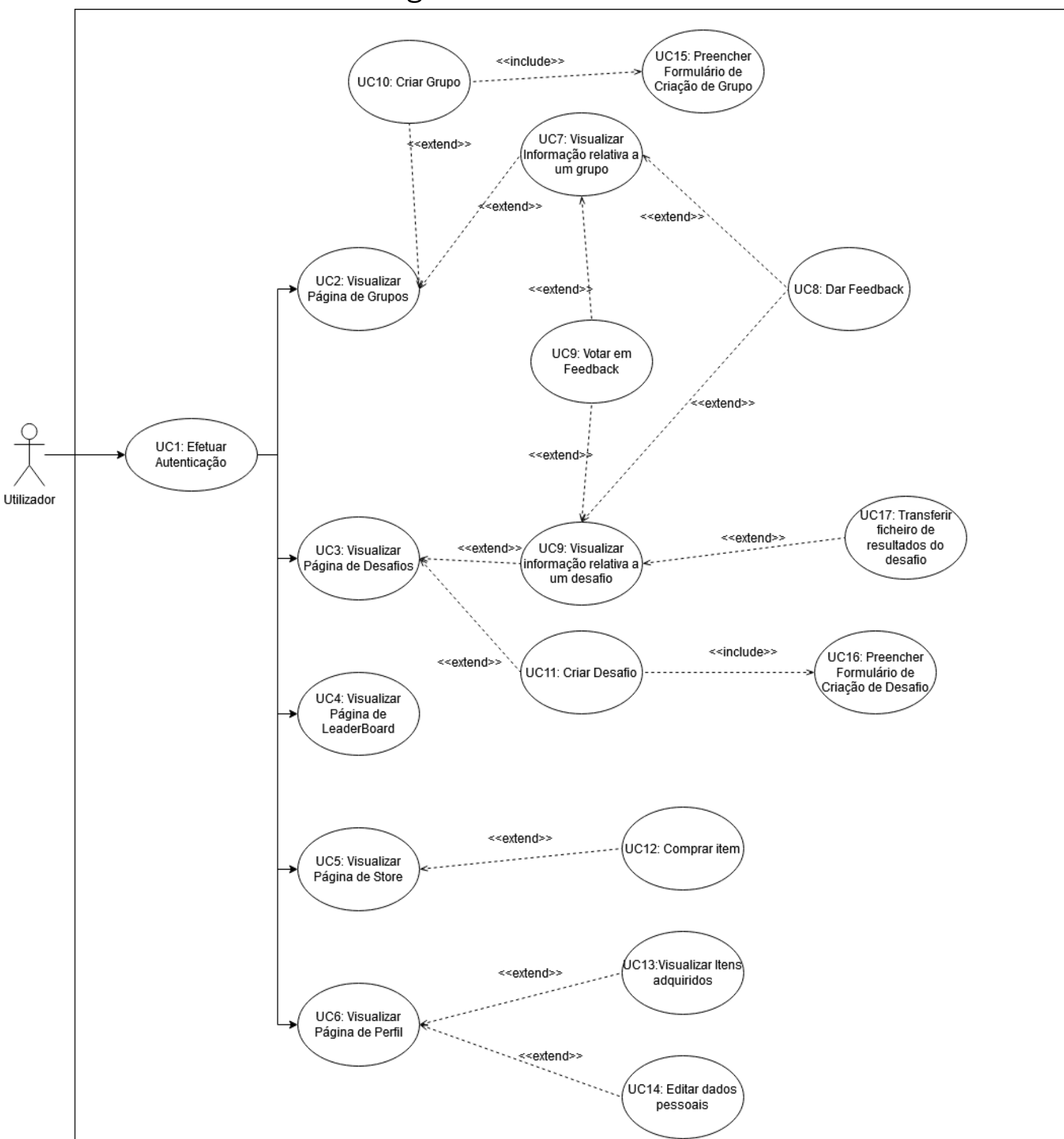


Diagrama de Casos de Uso



Modelo de Domínio

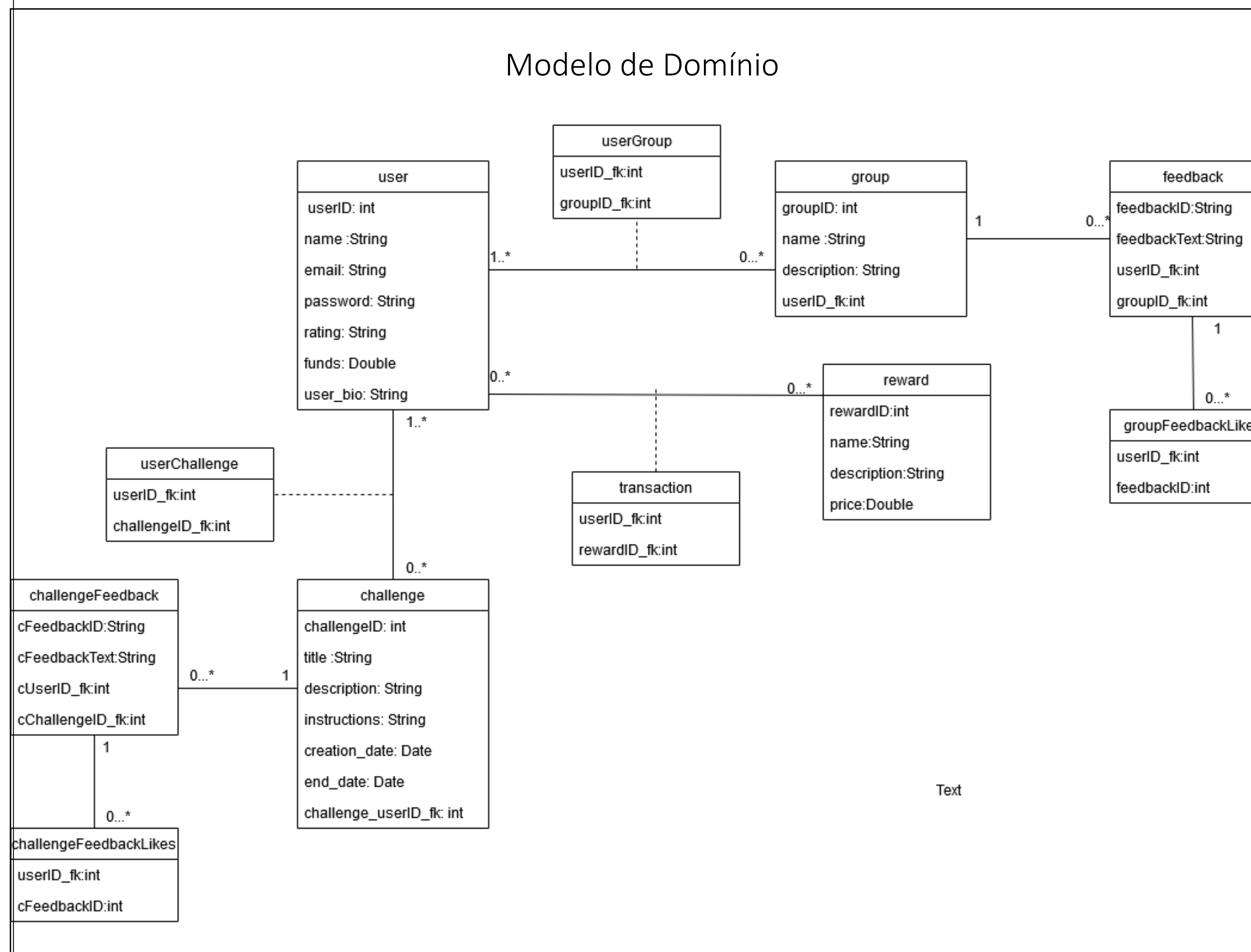
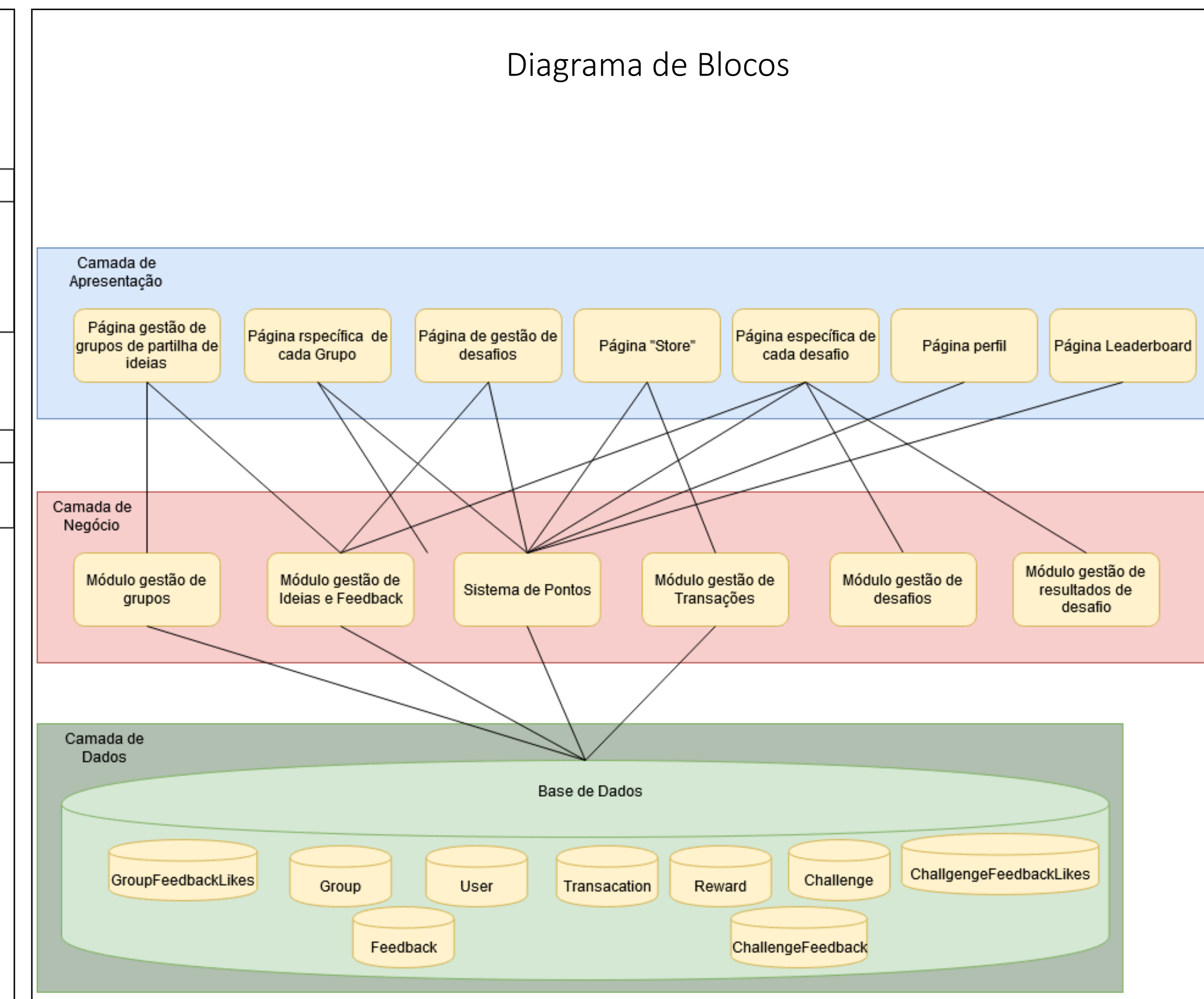


Diagrama de Blocos



Ferramentas Utilizadas:

