

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Proyecto II

Unidad 4 - Actividad 1

Reunión de revisión inicial

Asesor: Deisy Acosta Ham

Alumnos: Christian J. Santos Baltazar, Esmeralda Sauceda Guzmán, Joset M. Abarca

Aviies

Fecha de entrega: 09 de mayo del 2024

Proyectos a trabajar

El proyecto de Esmeralda, el cual trata de un sistema de gestión para los residentes de un residencial, se trabajara con los siguientes roles:

• Cliente: Joset Abarca

Scrum Master: Esmeralda Sauceda
 Desarrollador: Christian Santos

El proyecto de Joset llamado *Reportal*, el cual trata de un sistema en el cual se pueda realizar reportes de fallos, revisar estados de servicios y poder contactar al personal del colegio, se trabajara con los siguientes roles:

Cliente: Christian SantosScrum Master: Joset Abarca

Desarrollador: Esmeralda Sauceda

Propuestas de modificación

Se tiene una reunión de 1 hora entre los integrantes del equipo por medio de la plataforma de google meet. En dicha reunión se discuten los cambios que se sugieren realizar por parte de los clientes. Los cambios que se sugieren quedan de la siguiente manera:

Para el proyecto de Esmeralda se solicita por parte del cliente que dentro del tablero se remueva la opción de configuración ya que el cliente debe ver sólo lo que le atañe. Otro cambio que se solicita es hacer un cambio en los colores de fondo de manera que sea más agradable a la vista por medio de un mejor contraste de colores. Esto será revisado con el scrum master y aprobado por el cliente.

Para el proyecto de Joset el cliente solicita que se haga un ajuste en los estilos. Estos cambios serán cambiar el fondo de la página a blanco. Cambiar el estilo de los botones a fondo blanco con bordes en color negro y que sean mas grandes para tener mas espacio contra las letras. Se cambie el estilo del boton al pasar el puntero encima de ellos a Negro el fondo, con letras blancas. Por último ampliar el espacio que existe entre el icono y su botón.

Reuniones

Se realiza la propuesta de tener la próxima reunión el 12 de mayo para revisar que los cambios propuestos se hayan realizado además de avanzar con el proyecto asignado a cada desarrollador.

Backlogs y sprints

Para el proyecto del residencial

Backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensi ón/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentario s
Diseño UX	Nuestro cliente quiere que le demos una idea del diseño base de la página para que se pueda decidir cuál será el definitivo. Así que nos centraremos en sacar un diseño intuitivo y sencillo de entender para el cliente, con los tonos de colores que el cliente nos indique.	Fron t	Termina do	Media	#1	Alta	Diseño base de la página
Inicio del diseño en código	Al cliente le gustaría ir viendo cómo se verá la página, por lo que en esta tarea nos dedicaremos a empezar con el código	-	Termina do	Media	#1	Alta	Inicio del código
Espacio de avisos	En este espacio el cliente desea que se muestren los avisos que los residentes		Termina do	Media	#2	Media	En este apartado se mostrarán los avisos que se

	administrativos vayan publicando					vayan publicando cada día
Funcionalida d del espacio de avisos	El cliente desea que se pueda escribir directamente desde la página para publicar los avisos.	 No iniciado	Media	#2	Media	Aquí nos centraremo s en hacer que el apartado pueda usarse sin ningún problema
Perfil del usuario	El cliente desea tener un espacio en el que se muestren los datos del usuario (nickname, número de teléfono, correo)	 No iniciado	Media	#3	Media	Aquí se mostrarán los datos del usuario
Cambio de foto de perfil	El cliente pidió que se pueda hacer el cambio de foto de perfil para los usuarios (pueden ser fotos de su galería o avatares predeterminados de la página)	 No iniciado	Media	#3	Media	Foto de perfil
Editar datos del usuario si es necesario (número de teléfono o correo)	El cliente exige que los usuarios puedan cambiar los datos para poder tener la información actualizada en caso de alguna emergencia	 No iniciado	Media	#3	Media	Posibilidad de cambiar datos

Menú de accesos directos	El cliente requiere un menú de accesos directos a los diferentes apartados de la página	 No iniciado	Media	#4	Baja	Área del menú
Pago en línea	Nuestro cliente desea tener un espacio en el que los residentes puedan realizar sus pagos en línea si así lo desean	 No iniciado	Media	#4	Baja	Acceso directo para realizar los pagos
Billetera/Cart era	El usuario deberá tener un apartado en el cual poner los datos de sus tarjetas para realizar los pagos en línea	 No iniciado	Media	#4	Baja	Apartado en el que se mostrarán las tarjetas que el cliente tenga registradas
Tamaño de letra	Para nuestro cliente es fundamental tener una configuración para el tamaño de letra para que los residentes puedan acomodarlo al tamaño que deseen	 No iniciado	Media	#4	Baja	Configuració n del tamaño de letra
Repositorio (diseño del espacio donde se mostrarán los datos de los administrativ os)	El usuario pide un espacio para mostrar los datos de los encargados del área administrativa	 No iniciado	Ваја	#5	Baja	Espacio de contactos

Datos de los administrativ os	El cliente requiere un apartado específico en el que se muestren los contactos del área administrativa de la residencia para poder aclarar cualquier desacuerdo de manera más rápida y sencilla	 No iniciado	Baja	#5	Baja	Datos de los administrad ores de la residencia
	más rápida y sencilla (Nombre, teléfono y correo)					

SPRINT

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
Diseño UX	4									
Borrador base del producto		Esmeralda	Terminado	2 días	Avance del boceto	Boceto terminado	Acomodo de las bases del diseño en blanco			Boceto de la página terminado, pero con detalles faltantes que se agregarán en código
Inicio del diseño de la página principal en código		Esmeralda	Terminado	3 días	Empecé el código para darle forma a la página conforme al diseño planteado	Diseño de la página casi terminado	Diseño base de la página terminado			Diseño de la página establecida. Se hizo la prueba del diseño para ver que todo funcionara correctamente. Los elementos restantes se agregarán en los siguientes días. Aún faltan algunos detalles de la página que se irán corrigiendo con el paso del tiempo

Diseño del área de perfil		Esmeralda	Terminado	2 días	Se inició sacando el diseño de la página donde se mostrará el perfil	El diseño base está terminado	El código de este apartado ya está hecho, pero creo que se podría mejorar el diseño en un futuro si se desea
Diseño del área de pagos		Esmeralda	Terminado	2 días	Se inició sacando el diseño de la página donde se mostrará el apartado donde se podrá realizar el pago en línea	El diseño base está terminado, falta corregir algunos detalles	El diseño ya está hecho, pero necesitaremos corregir una parte del texto debido a que solo quedará un solo método de pago
Apartado de avisos	2						
Espacio de la página en la que se verán los avisos		Esmeralda	Terminado	2 días	Se acomodó el espacio en el que se verán los avisos, falta hacer		En el código la zona donde se verán los avisos ya quedó fija, sin embargo, falta hacerlo funcional para la residencia.

					funcional para que los avisos que las personas quieran publicar se manden directo a esa zona			Eso se hará en los próximos días
Funcionalidad del tablero de avisos		Christian	No iniciado	5 días	333.23.13			
Perfil	3							
Datos del perfil		Christian	No iniciado	3 días				
Cambio de foto de perfil		Christian	No iniciado	5 días				
Editar/cambiar datos del usuario		Christian	No iniciado	5 días				
Menú	4							
Pagos		Christian	No iniciado	3 días				
Accesos rápidos		Christian	No iniciado	1 días				
Billetera		Christian	No iniciado	5 días			 	
Tamaño de letra		Christian	No iniciado	5 días				

Contacto administrativo	2						
Diseño del repositorio		Christian	No iniciado	3 días			
Repositorio		Christian	No iniciado	3 días			
Total	15						

Para el

proyecto del colegio

Formato para el backlog

(1	Enunciado de la Historia	Alias	Estad	Dimensi	Interacció	Priorida	Comentario
D			0	ón/	n (Sprint)	d	S
)				Esfuerzo			
1	Como docente, quiero	Subir	En		1	Alta	
	realizar reportes de manera	ticket	proc				
	práctica para ahorrar tiempo		eso				
	en mis clases.						
2	Como técnico de sistemas,	Asignació	En		1	Alta	
	quiero recibir oportunamente	n de	proc				
	los reportes para	tickets	eso				
	organizarlos por prioridad						
3	Como intendente, quiero	Asignació	No		2	Alta	
	comunicación efectiva y	n de	iniciado				
	acertada para asignar	tickets					
	prioridad en las tareas de						
	reparación y mantenimiento						

4	Como coordinador de tecnología, quiero delegar de manera rápida actividades para eficientar tiempos de atención por sector de la escuela	Asignació n de tickets	No iniciado	2	Alta	
5	Como maestro, quiero soluciones rápidas de la falta de internet en el aula para no retrasar mi programa escolar	Seguimie nto de reporte	En proces o	1	Media	
6	Como coordinador de bachillerato, quiero que mis profesores sean atendidos en tiempo para no tener excusas de progreso en sus evaluaciones.	Seguimie nto de reporte	En proces o	1	Media	
7	Como profesor, quiero saber si el proceso de mi reporte ya ha sido atendido para tener tranquilidad de que será atendido lo más pronto posible	Seguimie nto de reporte	No iniciado	2	Media	
8	Como docente, quiero información constante de problemas en el edificio para no reportar o saber si son generales	Visión de tickets activos	No iniciado	3	Media	
9	Como coordinador de tecnología, quiero saber que reportes activos hay en el edificio para determinar a cuál técnico de sistemas asigna la actividad.	Visión de tickets activos	No iniciado	3	Media	

1	Como recepcionista quiero	Visión de	No	3	Media	
0	estar al tanto de reportes de	tickets	iniciado			
	internet para no duplicar	activos				
	reportes.					
1	Como coordinador de	Alertas	No	3	Media	
1 1	tecnología quiero saber si los	de	iniciado			
	servidores están activos en	sistema				
	tiempo real para saber si es					
	necesario atender un reporte					
	específico					
1	Como técnico en sistemas	Lectura	No	4	Baja	
2	quiero saber cuando se inicia	de tickets	iniciado			
	y termina un ticket para	atendidos				
	saber si me lo asignó o lo					
	doy por hecho					
1	Como coordinador de	Estadístic	No	4	Baja	
3	tecnología, quiero tener	as	iniciado		-	
	registro de actividades que					
	se hayan completado para					
	tener seguimiento segundo a					
	segundo de mi personal de					
	sistemas					
1	Como coordinador de	Estadístic	No	4	Baja	
4	tecnología, quiero	as	iniciado		-	
	estadísticas de los reportes					
	mensualmente para llevar					
	registro de cuáles son los					
	callbacks más usuales o					
	críticos.					

Formato Sprint

Elemento de trabajo pendiente	Punt os de histo ria	Respo nsabl e	Estado	Esti mad o origi nal	Dí a 1	Dí a 2	Dí a 3	Dí a 4	Dí a 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1										
Realizar diagrama de flujo del sitio	2	Christ ian	Termin ado	1 día	3 hr s					Aprobado por SCRUM master y cliente en junta
Realizar wireframe tipo sketch de página principal con los 3 botones de enlace, logotipo y posición de usuario	2	Esme	Termin ado	1 día	3 hr s					Revisado por SCRUM master
Realizar código para la página principal igualando lo visto en el wireframe con fondo rojo y el logotipo proporcionado por el cliente.	5	Joset	Termin ado	3 días		6h rs	6h rs	4h rs		Se informa al equipo que las ligas a las siguientes páginas han sido determinado s en la página principal

Realizar wireframe tipo sketch de la página de reportes con la posición de lo botones para seleccionar el área al cual se debe realizar el reporte	2	Esme	Termin ado	1 día		4h rs		Revisado por SCRUM master y cliente
Realizar código para la página de reportes siguiendo como base el tema de la página principal y la estructura de su wireframe	5	Esme	En proces o	2 días		6h rs	4 hr s	
ID de la								
historia #2								
Realizar wireframe tipo sketch de página de estados de servicios y la posición donde se dará los avisos por importancia	2	Esme	No iniciado	1 día				
Realizar código para la página de estados de servicios con el	5	Esme	No iniciado	2 días				

mismo tema de la							
página principal y							
la estructura de se							
wireframe							
Realizar							
wireframe tipo							
sketch de la							
página de							
contacto con la	2	Esme	No	1			
posición de los	-	LSITIE	iniciado	día			
cuadros de texto y							
los botones de la							
áreas a reportar							
Realizar código							
para la página de							
contacto con el							
mismo tema que	_		No	2			
en la página de	5	Esme	iniciado	días			
inicio y su				4.40			
estructura de							
wireframe							
ID de la							
historia #3							
Crear la base de							
datos con las							
tablas que							
integren las	10	Esme	No iniciado	5 días			
areas, zonas y							
reportes							
comunes que se							
pueden reportar							
Crear los	3	Esme	No	1			
usuarios		_ ⊏Sille	iniciado	día			

administradores y otorgar los privilegios							
ID de la							
historia #4							
Ligar la base de datos con el sitio web creando los formularios que agreguen la información de los reportes	8	Esme	No iniciado	3 días			
Pruebas de funcionamiento con cliente. Si el cliente determina un cambio se soluciona aquí	5	Esme	No iniciado	2 días			
Total							

Repositorios

Proyecto del residencial:

https://github.com/EsmeraldaSauceda/Residencial

Proyecto del colegio:

https://github.com/josetabarca/proyecto_jmaa.git