

acer



REGLAMENTO 1VS1

#ACERCHALLENGE1VS1

REGLAS GENERALES

Cumplir estrictamente este reglamento es parte fundamental para el buen desarrollo del Challenge, por lo que no está permitido:

- Actitudes de discriminación.
- Nicknames ofensivos.
- Acoso a cualquier otro jugador u Staff del torneo.
- Actitudes antideportivas (Flaming, rage, entre otras).

El reglamento está podrá ser interpretado por la organización, cualquier problema que no esté contemplado en este reglamento, será decisión final del staff para dar una solución eficaz.

REGLAS DEL MODO DRAFT 1VS1

¡Elegir el mismo héroe es POSIBLE! El héroe aparecerá gris en la pantalla del Dota si el jugador contrario elige primero, pero aún así es posible elegir a ese héroe.

- Modo: 1vs1 todo Bo1 - Exepción de la Gran Final.
- Servidor: Perú (Si ambos están de acuerdo en jugar en otro servidor, se podrá cambiar).
- Espectadores: Habilitado
- Talento: Solicorn(Caster) Aly Kimmers (Analista)

EL HÉROE DISPONIBLE PARA EL 1VS1 EN TODAS LAS RONDAS HASTA SEMIFINALES, SERÁ EL SHADOW FIEND.



EN CASO DE ELEGIR OTRO HÉROE, PODRÍA SER MOTIVO DE DESCALIFICACIÓN DE LA COMPETENCIA.

#ACERCHALLENGE1VS1

REGLAS DEL MODO DRAFT 1VS1

¡Elegir el mismo héroe es POSIBLE! El héroe aparecerá gris en la pantalla del Dota si el jugador contrario elige primero, pero aún así es posible elegir a ese héroe.

- Su elección de héroe es visible para el oponente.
- Sólo la ruta del medio es activa.
- El primer jugador a matar al adversario dos veces o destruir una torre gana el juego.
- Todos los jugadores empiezan con un courier.
- No hay runas en el minuto 00:00 - Runas aparecen a partir del minuto 02:00, todas las runas están permitidas.
- Los campos neutrales de la selva aparecen normalmente y se permite farmear allí también.
- No hay restricción de items.

POOL DE HÉROES

SEMIFINALES

EL HÉROE SERÁ INDICADO POR EL ADMINISTRADOR DEL LOBBY, SOLO SE PODRÁ CON UNO DE LOS SIGUIENTES 2 HÉROES.



GRAN FINAL

EL POOL DE HÉROES PARA LA GRAN FINAL SERÁN LOS SIGUIENTES HÉROES.



MATCH#1



MATCH#2



MATCH#3

#ACERCHALLENGE1VS1

PAUSAS

1v1: No se permiten pausas excesivas en los torneos de 1v1. Se le permite tener pausas rápidas pero su oponente está liberado para despausar el juego en cualquier momento. No podemos forzar ningún tipo de tiempo mínimo de pausa y no vamos a castigar a su oponente si él despausea.

Pero siempre en el juego limpio, te animamos a esperar el pause por lo menos 5 minutos si el jugador adversario pausa o algún jugador se desconecta.



PREMIOS

Todos los pagos son asumidos por la Organización del torneo ACER CHALLENGE 1vs1 y tendrán un plazo máximo de 07 días hábiles para ser entregados.

Los sorteos también son asumidos por la Organización del ACER CHALLENGE 1VS1 y tendrán el mismo plazo máximo de 07 días hábiles para ser entregados.

Un administrador se pondrá en contacto contigo para gestionar el pago de los premios. Debe tener activo el STEAM GUARD para poder hacer la entrega del premio/sorteo.

\$300
CAMPEÓN

\$100
2° LUGAR

ARCANA SF
3° Y 4° LUGAR

#ACERCHALLENGE1VS1

SMURFS / CUENTAS

Smurfs no están permitidos en el Challenge. Debes jugar en tu cuenta principal todos los partidos y torneos, incluso si tu cuenta secundaria tiene el mismo rango que tu cuenta principal.

Si vemos algún comportamiento sospechoso como Dotabuff bloqueado, probablemente lo consideraremos un smurf y lo retiraremos del torneo que está jugando sin ningún premio.

Por lo tanto, establezca su perfil en público para que no lo suspendamos erróneamente de los torneos. Para cualquier otra duda, siempre puede utilizar el soporte en nuestro discord.

INCUMPLIMIENTO DE REGLAS

Si algún Administrador determina que usted ha roto alguna de estas reglas, usted estará sujeto a recibir sanciones por sus actos; siendo descalificación, suspensión, eliminación de cualquier fase y momento del torneo, prohibición de participar en próximos eventos de ACER, PREDATOR, entre otros.

¡Entonces respeta las reglas y diviértete!

acer

acer CHALLENGE 1v1

SEASON
4

DESARROLLADO POR **OWER**
STUDIOS

¡GRACIAS!

#ACERCHALLENGE1VS1

