



## Ejercicio Bootstrap

En este ejercicio, vamos a profundizar en el uso de Bootstrap para que te familiarices al máximo con esta herramienta. El objetivo es crear una interfaz visual utilizando exclusivamente las clases proporcionadas por Bootstrap para administrar el sistema de la veterinaria que previamente desarrollamos en JavaScript.

### Pasos a Seguir:

#### 1. Creación de la Interfaz Visual:

- Utiliza Bootstrap para diseñar una interfaz atractiva y funcional que permita administrar el sistema de la veterinaria.
- Aprovecha al máximo los componentes y utilidades que ofrece Bootstrap para lograr una interfaz visualmente agradable y fácil de usar.

#### 2. Requisitos Obligatorios:

- Asegúrate de respetar la semántica del HTML.
- Mantén la estructura de carpetas del proyecto.
- Emplea exclusivamente imágenes en formato .webp para mantener la coherencia visual.

#### 3. Desarrollo de la Aplicación Web:

- La aplicación debe contar con al menos tres secciones distintas dentro del elemento `<main>`, cada una con un propósito específico relacionado con la administración de la veterinaria.
- Si la barra de navegación esta en la parte superior, ella debe ser fija
- Debe haber un footer

#### 4. Opcional (Modo Oscuro/Modo Claro):

- Investiga cómo implementar un modo oscuro y un modo claro en la interfaz utilizando Bootstrap.
- Proporciona a los usuarios la opción de alternar entre estos modos para adaptarse a sus preferencias de visualización.



¡Recuerda aprovechar al máximo todas las capacidades y componentes de Bootstrap para este ejercicio! Esto te ayudará a familiarizarte completamente con esta herramienta y a desarrollar habilidades sólidas en el diseño de interfaces web responsivas y atractivas.